



JÄÄKIEKON VIRALLINEN SÄÄNTÖKIRJA 2014-2018



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

Alkuperäisteos: Official Rule Book 2014-2018
International Ice Hockey Federation
Syyskuu 2014

Copyright © Suomen Jääkiekkoliitto ry ja IIHF

Tämän teoksen kopioiminen ilman tekijänoikeuslain (404/61 muut. 897 / 80) mukaisesti on kielletty ilman kustantajan lupaa.

Painopaikka:

Ensimmäinen painos (Lokakuu 2014)

ISBN

KÄÄNNÖKSESTÄ

Tämä sääntökirja on suomennettu Kansainvälisen Jääkiekkoliiton virallisesta englanninkielisestä alkuperäisestä teoksesta.

Sääntökirjan sisältö ja rakenne on uusittu kokonaan, mutta valtaosa säännöistä muuttumattomia, vaikka yksittäisen säännön kirjoitusasu ja sanamuodot ovat muuttuneet. Maalivahdin varusteiden mitoitusta koskevat kohdat on poistettu ja IIHF kokoaan niistä omaa teosta.

Sääntökirja on voimassa 30.6.2018 asti.

Suomen Jääkiekkoliitto ry:n sarjoissa noudatetaan pääsääntöisesti kansainvälisiä sääntöjä, mutta muutamassa kohdin noudatettava tulkinta eroaa kansainvälisistä säännöistä. Vastaavasti SM-liigan otteluissa ja Mestiksen otteluissa on molemmissa käytössä omia tulkintaeroavaisuuksia. Sääntökirjan lopussa oleviin liitteisiin 2 ja 3 on koottu osa näistä erityissäännöistä.

Kunkin sarja kilpailusäännöt saattavat myös sarjakohtaisesti vaikuttaa noudatettavaan sääntöön ja sääntötulkintaan.

OSA 2 – Kenttä sisältää pääosin kansallisia määritelmiä ja mitoituksia. Täten sen sisältö eroaa selvästi alkuperäisteoksen sisällöstä.

Espoossa lokakuussa 2014
JYRKI INGMAN

SISÄLLYS

SÄÄNNÖT	12
SÄÄNTÖ 1 – KANSAINVÄLINEN JÄÄKIEKKOLIITTO (IIHF) TOIMII HALLINTOELIMENÄ	13
OSA 1 – KILPAILUJEN NORMIT	14
SÄÄNTÖ 2 – SUKUPUOLTEN OSALLISTUMINEN.....	14
SÄÄNTÖ 3 – PELAAJAN EDUSTUSKELPOISUUS / IKÄ.....	14
SÄÄNTÖ 4 – TUOMARISTO	14
SÄÄNTÖ 5 – ASIAANKUULUVA ELIN JA KURINPITO	14
SÄÄNTÖ 6 – DOPING.....	15
SÄÄNTÖ 7 – TERMISTÖ.....	15
OSA 2 – KENTTÄ	17
SÄÄNTÖ 8 – JÄÄPINTA / PELIKUNTOINEN JÄÄ	17
SÄÄNTÖ 9 – PELAAJAPENKIT.....	17
SÄÄNTÖ 10 – RANGAISTUSAITIOT.....	19
SÄÄNTÖ 11 – ESINEET JÄÄLLÄ	19
SÄÄNTÖ 12 – KENTÄN VAKIOMITAT	19
SÄÄNTÖ 13 – KENTÄN LAIDAT	19
SÄÄNTÖ 14 – SUOJALASI	20
SÄÄNTÖ 15 – SUOJAVERKKO	21
SÄÄNTÖ 16 – OVET	21
SÄÄNTÖ 17 – KENTÄN MERKINNÄT / ALUEET	21
SÄÄNTÖ 18 – KENTÄN MERKINNÄT / ALOITUSYMPYRÄT JA -PISTEET	22
SÄÄNTÖ 19 – KENTÄN MERKINNÄT / ERITYISALUEET	23
SÄÄNTÖ 20 – JÄÄKIEKKOMAALI.....	24
OSA 3 – JOUKKUEET JA PELAAJAT.....	26
SÄÄNTÖ 21 – JOUKKUEEN KOKOONPANO.....	26
SÄÄNTÖ 22 – LUOVUTETUT OTTELUT	26
SÄÄNTÖ 23 – EDUSTUSKELVOTON PELAAJA OTTELUSSA	26
SÄÄNTÖ 24 – PELIASUISET PELAAJAT	27
SÄÄNTÖ 25 – JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖT.....	27
SÄÄNTÖ 26 – JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖT JA TEKNOLOGIA.....	27
SÄÄNTÖ 27 – PELAAJAT JÄÄLLÄ PELIN KÄYDESSÄ	28
SÄÄNTÖ 28 – KAPTEENI JA VARAKAPTEENIT	28
OSA 4 – KENTTÄPELAAJAN VARUSTEET.....	29
SÄÄNTÖ 29 – VAARALLINEN VARUSTE.....	29
SÄÄNTÖ 30 – KYYNÄRPÄÄSUOJAT	29

SÄÄNTÖ 31 – KASVOSUOJUS	29
SÄÄNTÖ 32 – FLUORESOIVA MATERIAALI.....	30
SÄÄNTÖ 33 – HANSKAT / KÄSINEET.....	30
SÄÄNTÖ 34 – KYPÄRÄ	30
SÄÄNTÖ 35 – KAULASUOJUS / KENTTÄPELAAJA	30
SÄÄNTÖ 36 – SÄÄRISUOJAT	30
SÄÄNTÖ 37 – LUISTIMET / KENTTÄPELAAJA.....	31
SÄÄNTÖ 38 – MAILA / KENTTÄPELAAJA.....	31
SÄÄNTÖ 39 – TEIPPI	32
SÄÄNTÖ 40 – PELIASUT / KENTTÄPELAAJA	32
SÄÄNTÖ 41 – KENTTÄPELAAJAN VARUSTEEN MITTAUS.....	33
SÄÄNTÖ 42 – KENTTÄPELAAJAN MAILAN MITTAUS / VOITTOMAALIKISA	34
OSA 5 – PELISÄÄNNÖT / YLEISTÄ	35
SÄÄNTÖ 43 – MITEN OTTELU PELATAAN	35
SÄÄNTÖ 44 – OTTELUN KESTO	35
SÄÄNTÖ 45 – PELIKELLO.....	35
SÄÄNTÖ 46 – VIHHELLYS.....	36
SÄÄNTÖ 47 – KIEKKO.....	36
SÄÄNTÖ 48 – LÄMMITTELYJAKSO.....	36
SÄÄNTÖ 49 – KIEKKO PELISSÄ.....	36
SÄÄNTÖ 50 – KENTTÄPÄÄTYJEN VAIHTAMINEN	37
SÄÄNTÖ 51 – PELITILANTEEN KÄYNNISTYMINEN	37
SÄÄNTÖ 52 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / YLEISTÄ.....	37
SÄÄNTÖ 53 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / RANGAISTUKSIA TUOMITTU.....	37
SÄÄNTÖ 54 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / LOUKKAANTUMINEN	38
SÄÄNTÖ 55 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / PUOLUSTUSALUE.....	38
SÄÄNTÖ 56 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / KESKIPISTE	39
SÄÄNTÖ 57 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / HYÖKKÄYSALUE.....	39
SÄÄNTÖ 58 – ALOITUKSEN SUORITUSTAPA.....	40
SÄÄNTÖ 59 – VIRHEELLISET ALOITUKSET	40
SÄÄNTÖ 60 – TEKNISET AIKALISÄT.....	41
SÄÄNTÖ 61 – JOUKKUEAIKALISÄ	42
SÄÄNTÖ 62 – JATKOERÄ.....	42
SÄÄNTÖ 63 – VOITTOMAALIKISA.....	42
OSA 6 – PELISÄÄNNÖT / PELIKATKOT	44
SÄÄNTÖ 64 – KATSOJIEN AIHETTUMAT HÄIRIÖT	44
SÄÄNTÖ 65 – PITKÄ / HYBRIDI	44
SÄÄNTÖ 66 – PITKÄ / OHJEET.....	45

SÄÄNTÖ 67 – KIEKKO PELIALUEEN ULKOPUOLELLA	45
SÄÄNTÖ 68 – KIEKKO LAIDAN PÄÄLLÄ.....	46
SÄÄNTÖ 69 – KIEKKO MAALIVERKOLLA (ALAMOSASSA JA KATOLLA)	46
SÄÄNTÖ 70 – KIEKKON OSUMINEN SUOJAVERKKOON.....	46
SÄÄNTÖ 71 – KIEKKO NÄKYMÄTTÖMISSÄ.....	47
SÄÄNTÖ 72 – KIEKKO ULOS MAALIVERKON KAUTTA.....	47
SÄÄNTÖ 73 – KIEKKO KOSKETTAA TUOMARIA	47
SÄÄNTÖ 74 – KIEKKON PELAAMINEN KÄDELLÄ.....	48
SÄÄNTÖ 75 – KIEKKON PELAAMINEN KORKEALLA MAILLALLA / PELITILANNE.....	48
SÄÄNTÖ 76 – KIEKKON PELAAMINEN KORKEALLA MAILLALLA MAALIIN	49
SÄÄNTÖ 77 – SUOJALASI / RIKKOUTUNUT	49
SÄÄNTÖ 78 – PAITSIO	49
SÄÄNTÖ 79 – PAITSIOTILANTEET	50
SÄÄNTÖ 80 – ALOITUKSET PAITSION JÄLKEEN.....	51
SÄÄNTÖ 81 – EI PAITSIOASEMA	51
SÄÄNTÖ 82 – SIIRRETTY PAITSIOTILANNE.....	51
SÄÄNTÖ 83 – SIIRRETTY PAITSIOTILANNE / HYBRIDIPITKÄ	52
SÄÄNTÖ 84 – TAHALLINEN PAITSIO	52
SÄÄNTÖ 85 – LOUKKAANTUNUT KENTTÄPELAAJA	53
SÄÄNTÖ 86 – LOUKKAANTUNUT TUOMARI	53
OSA 7 – PELISÄÄNNÖT / PELAAJIEN VAIHTAMINEN.....	54
SÄÄNTÖ 87 – PELAAJA JÄÄLLÄ / PELAAJA POISSA JÄÄLTÄ	54
SÄÄNTÖ 88 – PELAAJIEN VAIHTAMINEN PELITILANTEEN AIKANA.....	54
SÄÄNTÖ 89 – LUVATON MENO VASTUSTAJAN PELAAJAPENKILLE	54
SÄÄNTÖ 90 – PELAAJAPENKKI PÄÄTYALUEEN PUOLELLA / PAITSIO.....	54
SÄÄNTÖ 91 – PELAAJIEN VAIHTAMINEN PELIKATKOLLA.....	54
SÄÄNTÖ 92 – TOIMINTATAPA PELAAJIEN VAIHTAMISESSA	55
SÄÄNTÖ 93 – PELAAJIEN VAIHTAMINEN PITKÄN YHTEYDESSÄ	55
OSA 8 – PELISÄÄNNÖT / MAALIT.....	57
SÄÄNTÖ 94 – MAALINTEKO	57
SÄÄNTÖ 95 – MAALIALUEEN VAIKUTUS MAALINTEKOON	58
SÄÄNTÖ 96 – MAALINTEKO LUISTIMELLA.....	58
SÄÄNTÖ 97 – MAALIN HYLKÄÄMINEN	59
SÄÄNTÖ 98 – MAALIN HYLKÄÄMINEN / MAALI POIS PAIKALTAAN.....	59
SÄÄNTÖ 99 – VIDEOMAALITUOMARIN KÄYTTÄMINEN MAALIN MÄÄRITTÄMISESSÄ.....	60
OSA 9 – RANGAISTUKSET / KESTO JA TILANTEET	61
SÄÄNTÖ 100 – RANGAISTUSTEN TUOMITSEMINEN	61
SÄÄNTÖ 101 – RANGAISTUSTEN SEURAAMUKSET	61

SÄÄNTÖ 102 – RANGAISTUKSET PELIKELLOSSA.....	62
SÄÄNTÖ 103 – ALIVOIMALLA PELAAMINEN	62
SÄÄNNÖT 104 - 110 – RANGAISTUSTEN KESTO	62
SÄÄNTÖ 104 – PIENEN RANGAISTUKSEN JA ISON RANGAISTUKSEN KESTO.....	63
SÄÄNTÖ 105 – RANGAISTUSTEN KESTO / ISO RANGAISTUS.....	63
SÄÄNTÖ 106 – RANGAISTUSTEN KESTO / PIENI JA ISO RANGAISTUS.....	63
SÄÄNTÖ 107 – RANGAISTUSTEN KESTO / KÄYTÖSRANGAISTUS.....	63
SÄÄNTÖ 108 – RANGAISTUSTEN KESTO / PIENI RANGAISTUS JA KÄYTÖSRANGAISTUS.....	64
SÄÄNTÖ 109 – RANGAISTUSTEN KESTO / PELIRANGAISTUS	64
SÄÄNTÖ 110 – RANGAISTUSTEN KESTO / OTTELURANGAISTUS	64
SÄÄNTÖ 111 – RANGAISTUSTILANTEET	64
SÄÄNTÖ 112 – SAMANAIKAISET RANGAISTUKSET.....	65
SÄÄNTÖ 113 – RANGAISTUSTEN SIIRRETTY ALKAMISAIKA	66
SÄÄNTÖ 114 – SIIRRETTY RANGAISTUSVIHELLYS.....	66
SÄÄNTÖ 115 – RANGAISTUKSET JATKOAJALLA.....	67
OSA 10 – RANGAISTUSTEN KUVAUKSET	68
SÄÄNTÖ 116 – SOPIMATON KÄYTÖS TUOMARISTOA KOHTAAN	68
SÄÄNTÖ 117 – JOUKKUERANGAISTUS	69
SÄÄNTÖ 118 – PUREMINEN.....	69
SÄÄNTÖ 119 – LAITATAKLAUS.....	69
SÄÄNTÖ 120 – RIKKOUTUNUT MAILA / PELAAMINEN – KORVAAMINEN	69
SÄÄNTÖ 121 – MAILAN PÄÄLLÄ LYÖNTI.....	70
SÄÄNTÖ 122 – RYNTÄYS	70
SÄÄNTÖ 123 – SELASTÄ TAKLAUS.....	70
SÄÄNTÖ 124 – PÄÄN TAI NISKAN ALUEELLE KOHDISTUVA TAKLAUS.....	71
SÄÄNTÖ 125 – LEIKKAUS	71
SÄÄNTÖ 126 – KIEKON SULKEMINEN KÄTEEN	72
SÄÄNTÖ 127 – POIKITTAINEN MAILA.....	72
SÄÄNTÖ 128 – VAARALLINEN VARUSTE.....	72
SÄÄNTÖ 129 - 137 – PELIN VIIVYTTÄMINEN	73
SÄÄNTÖ 129 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / VARUSTEIDEN KORJAAMINEN	73
SÄÄNTÖ 130 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIN SIIRTÄMINEN.....	73
SÄÄNTÖ 131 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / KIEKON PEITTÄMINEN.....	73
SÄÄNTÖ 132 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / KIEKON TARPEETON SULKEMINEN.....	73
SÄÄNTÖ 133 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIN JUHLINTA.....	74
SÄÄNTÖ 134 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / LIIAN MYÖHÄINEN ALOITUSKENTÄLLINEN	74
SÄÄNTÖ 135 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / KIEKON LAUKAISEMINEN TAI HEITTÄMINEN PELIALUEEN ULKOPUOLELLE	74

SÄÄNTÖ 136 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / PELAAJIEN VAIHTO PITKÄN JÄLKEEN	74
SÄÄNTÖ 137 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / RIKE ALOITUSTAPAHTUMASSA.....	74
SÄÄNTÖ 138 – SUKELTAMINEN TAI RIKKEEN TEHOSTAMINEN.....	75
SÄÄNTÖ 139 – KYYNÄRPÄÄTAKLAUS	75
SÄÄNTÖ 140 – YHTEENOTTO KATSOJIEN KANSSA	75
SÄÄNTÖ 141 – TAPPELU.....	75
SÄÄNTÖ 142 – PÄÄLLÄ ISKEMINEN	76
SÄÄNTÖ 143 – KORKEA MAILA.....	76
SÄÄNTÖ 144 – KIINNIPITÄMINEN	76
SÄÄNTÖ 145 – MAILASTA KIINNIPITÄMINEN.....	77
SÄÄNTÖ 146 – KOUKKAUS	77
SÄÄNTÖ 147 – SÄÄNTÖJEN VASTAINEN MAILA – MAILAN MITTAUS.....	77
SÄÄNTÖ 148 – SÄÄNTÖJEN VASTAINEN KULKU RANGAISTUSAITIOON TAI - AITIOSTA	78
SÄÄNTÖ 149 – LOUKKAANTUNUT PELAAJA KIELTÄYTYY POISTUMASTA JÄÄLTÄ..	78
SÄÄNTÖ 150 – ESTÄMINEN	78
SÄÄNTÖ 151 – MAALIVAHDIN ESTÄMINEN	79
SÄÄNTÖ 152 – POTKU.....	80
SÄÄNTÖ 153 – POLVITAKLAUS	80
SÄÄNTÖ 154 – ENNENAIKAINEN LÄHTÖ RANGAISTUSAITIOSTA	80
SÄÄNTÖ 155 – PELAAMINEN ILMAN KYPÄRÄÄ.....	80
SÄÄNTÖ 156 – HIUKSISTA, KYPÄRÄSTÄ TAI KASVOSUOJUKSESTA VETÄMINEN ...	81
SÄÄNTÖ 157 – KIELTÄYTYMINEN PELIN ALOITTAMISESTA	81
SÄÄNTÖ 158 – VÄKIVALTAISUUS	81
SÄÄNTÖ 159 – HUITOMINEN.....	81
SÄÄNTÖ 160 – JALKAPYYHKÄISY	82
SÄÄNTÖ 161 – KEIHÄSTYS	82
SÄÄNTÖ 162 – SYLKEMINEN	82
SÄÄNTÖ 163 – PILKKAAMINEN.....	82
SÄÄNTÖ 164 – JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖ TULEE JÄÄLLE	83
SÄÄNTÖ 165 – MAILAN TAI ESINEEN HEITTÄMINEN	83
SÄÄNTÖ 166 – LIIAN MONTA PELAAJAA JÄÄLLÄ.....	83
SÄÄNTÖ 167 – KAMPITUS.....	84
SÄÄNTÖ 168 – EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS.....	84
SÄÄNTÖ 169 – SÄÄNTÖJEN VASTAINEN TAKLAUS (NAISET).....	86
OSA 11 – RANGAISTUSLAUKAUS JA TUOMITUT MAALIT	87
SÄÄNTÖ 170 – RANGAISTUSLAUKAUS JA VOITTOMAALIKISA OTTELUN OSANA ...	87
SÄÄNTÖ 171 – RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / LÄPIAJO	87

SÄÄNTÖ 172 – RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / ESTÄMINEN TAI ESINEIDEN HEITTÄMINEN	87
SÄÄNTÖ 173 – RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / VARSINAISEN PELIAJAN KAKSI VIIMEISTÄ MINUUTTIA TAI JATKOAIKA	88
SÄÄNTÖ 174 – RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / PELAAJA SIIRTÄÄ MAALIN.....	88
SÄÄNTÖ 175 – RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / KENTTÄPELAAJA SULKEE KIEKON.....	88
SÄÄNTÖ 176 – TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA / YLEISTÄ.....	89
SÄÄNTÖ 177 – TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA / LAUKAUKSEN SUORITUS	89
SÄÄNTÖ 178 – TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA / ERITYISTILANTEET	90
SÄÄNTÖ 179 – TUOMITUT MAALIT.....	91
SÄÄNTÖ 180 – TUOMITUT MAALIT / MAALIN EDUSTAN TÄYTTÄMINEN	92
OSA 12 – MAALIVAHTEJA KOSKEVAT SÄÄNNÖT.....	93
SÄÄNTÖ 181 – MAALIVAHDIN LÄMMITTELY.....	93
SÄÄNTÖ 182 – MAALIVAHTI KAPTEENINA TAI VARAKAPTEENINA	93
SÄÄNTÖ 183 – MAALIVAHDIN SUOJELU.....	93
SÄÄNTÖ 184 – MAALIVAHTI JA MAALIALUE.....	93
SÄÄNTÖ 185 – MAALIVAHTI JA MAALIALUE / MAALI HYVÄKSYTÄÄN	94
SÄÄNTÖ 186 – MAALIVAHTI JA MAALIALUE / MAALI HYLÄTÄÄN.....	94
SÄÄNTÖ 187 – MAALIVAHDIN VARUSTEET / YLEISTÄ	94
SÄÄNTÖ 188 – KILPIKÄSINE / MAALIVAHTI	95
SÄÄNTÖ 189 – RINTA- JA KÄSIVARSISUOJUS / MAALIVAHTI	95
SÄÄNTÖ 190 – KASVOSUOJUS / MAALIVAHTI	95
SÄÄNTÖ 191 – POLVISUOJUS / MAALIVAHTI	96
SÄÄNTÖ 192 – KAULASUOJUS / MAALIVAHTI.....	96
SÄÄNTÖ 193 – SÄÄRISUOJAT / MAALIVAHTI	96
SÄÄNTÖ 194 – HOUSUT / MAALIVAHTI.....	96
SÄÄNTÖ 195 – LUISTIMET / MAALIVAHTI	96
SÄÄNTÖ 196 – MAILA / MAALIVAHTI	97
SÄÄNTÖ 197 – PELIPAITA / MAALIVAHTI.....	97
SÄÄNTÖ 198 – KAULASUOJUS / MAALIVAHTI.....	97
SÄÄNTÖ 199 – PELIASUT / MAALIVAHTI.....	97
SÄÄNTÖ 200 – PELITILANNE / MAALIVAHTI	98
SÄÄNTÖ 201 – KIEKON HEITTÄMINEN ETEENPÄIN / MAALIVAHTI.....	98
SÄÄNTÖ 202 – MAALIVAHTIEN VAIHTO.....	98
SÄÄNTÖ 203 – SÄÄNTÖJEN VASTAINEN VAIHTO / MAALIVAHTI.....	99
SÄÄNTÖ 204 – ALOITUKSET / MAALIVAHTI.....	99
SÄÄNTÖ 205 – PITKÄ JA MAALIVAHTI	99

SÄÄNTÖ 206 – AIKALISÄ JA MAALIVAHTI	99
SÄÄNTÖ 207 – MAALIVAHDIN RANGAISTUKSET / YLEISTÄ.....	100
SÄÄNTÖ 208 – MAALIVAHDIN RANGAISTUKSET / KUVAUS.....	100
SÄÄNTÖ 209 – KESKIVIIVAN YLITYS / MAALIVAHTI.....	100
SÄÄNTÖ 210 – RIKKOUTUNUT MAILA / MAALIVAHTI.....	101
SÄÄNTÖ 211 – VAARALLINEN VARUSTE / MAALIVAHTI.....	101
SÄÄNNÖT 212 - 217 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI	101
SÄÄNTÖ 212 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – VARUSTEEN SÄÄTÄMINEN	101
SÄÄNTÖ 213 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – MAALIN SIIRTÄMINEN.....	102
SÄÄNTÖ 214 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – KIEKON SULKEMINEN LAITAA VASTEN	102
SÄÄNTÖ 215 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – PELAAJAPENKILLE MENO PELIKATKOLLA	102
SÄÄNTÖ 216 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – KASVOSUOJUKSEN POISTAMINEN.....	103
SÄÄNTÖ 217 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – KIEKON LAUKAISEMINEN TAI HEITTÄMINEN PELIALUEEN ULKOPUOLELLE.....	103
SÄÄNTÖ 218 – KIEKON PUDOTTAMIEN MAALIVERKOLLE / MAALIVAHTI.....	103
SÄÄNTÖ 219 – TAPPELU / MAALIVAHTI.....	103
SÄÄNTÖ 220 – KIEKON SULKEMINEN MAALIALUEELLA / MAALIVAHTI	103
SÄÄNTÖ 221 – KIEKON SULKEMINEN MAALIALUEEN ULKOPUOLELLA / MAALIVAHTI	104
SÄÄNTÖ 222 – MAALINEDUSTAN TÄYTTÄMINEN / MAALIVAHTI	104
SÄÄNTÖ 223 – POISTUMINEN MAALIALUEELTA PELAAJIEN YHTEENOTON AIKANA / MAALIVAHTI	104
SÄÄNTÖ 224 – LIIAN MONTA PELAAJAA JÄÄLLÄ / MAALIVAHTI.....	104
SÄÄNTÖ 225 – RANGAISTUSLAUKAUS / MAALIVAHDIN TEKEMÄT RIKKEET	105
SÄÄNTÖ 226 – TUOMITUT MAALIT / MAALIVAHDIN TEKEMÄT RIKKEET	105
YHTEENVETO RANGAISTUKSISTA	106
LIITE 1 – TILASTOINTI.....	108
MAALIT JA SYÖTÖT	108
MAALI TYHJÄÄN MAALIIN	108
MAALI TASAKENTÄLLISILLÄ	108
MAALI YLIMÄÄRÄISELLÄ KENTTÄPELAAJALLA	108
ALOITUSVOITTO / ALOITUSHÄVIÖ	108
VOITTOMAALI	108
HÄVINNYT MAALIVAHTI	108
VOITTANUT MAALIVAHTI	109
PÄÄSTETYT MAALIT	109

PÄÄSTETYT MAALIT KESKIMÄÄRIN.....	109
OMA MAALI	109
RANGAISTUSMINUUTIT NUMEROIN	109
PLUS-MIINUS	109
PISTEET	109
YLIVOIMAMAALI.....	109
TORJUNTAPROSENTTI.....	109
ALIVOIMAMAALI.....	109
LAUKAUKSET MAALIA KOHTI.....	109
NOLLAPELI.....	110
JÄÄAIKA	110
TUOMARIN KÄSIMERKIT.....	111
PÄÄTUOMARIN KÄSIMERKIT	111
PÄÄTUOMARIN KÄSIMERKIT (NAISET).....	119
LINJATUOMARIN KÄSIMERKIT	120
HAKEMISTO.....	122
LIITE 2 – KANSALLISET POIKKEUKSET / SUOMEN JÄÄKIEKKOLIITTO.....	127
LIITE 3 – KANSALLISET POIKKEUKSET / SM-LIIGA	129
SÄÄNTÖ 5 – ASIAANKUULUVA ELIN JA KURINPITO.....	129
SÄÄNTÖ 26 – JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖT JA TEKNOLOGIA.....	129
SÄÄNTÖ 31 – KASVOSUOJUS	129
SÄÄNTÖ 35 – KAULASUOJUS / KENTTÄPELAAJA	129
SÄÄNTÖ 44 – OTTELUN KESTO	129
SÄÄNTÖ 60 – TEKNISET AIKALISÄT.....	129
SÄÄNTÖ 62 – JATKOERÄ.....	129
SÄÄNTÖ 99 – VIDEOMAALITUOMARIN KÄYTTÄMINEN MAALIN MÄÄRITTÄMISESSÄ	129
SÄÄNTÖ 123 – SELASTÄ TAKLAUS.....	130
SÄÄNTÖ 141 – TAPPELU.....	130

SÄÄNNÖT

SÄÄNTÖ 1 – KANSAINVÄLINEN JÄÄKIEKKOLIITTO (IIHF) TOIMII HALLINTOELIMENÄ

- i. Kansainvälinen jääkiekkoliitto IIHF koostuu kansallisista jäsenistä, jotka liittyessään Kansainväliseen jääkiekkoliittoon ovat tunnistaneet tarpeen osallistua lajiin urheiluhengen pohjautuvan systemaattisen säännösten pohjalta riippumatta otteluiden sarjatasosta tai maantieteellisestä sijainnista.
- ii. IIHF:n pelisääntöjen tarkoitus on edistää taitoa ja urheilullisuutta turvallisessa ympäristössä. Näitä sääntöjä vastaan rikkomisen käsittelee ottelun aikaan jäällä oleva *tuomari*. Vakavampien rikkomusten kohdalla *asiaankuuluva elin* käsittelee tilanteet ottelun jälkeen IIHF:n sääntöjen ja kurinpitosäännösten mukaisesti.
- iii. Pelaajaa, tuomaria, joukkueen toimihenkilöä tai minkä tahansa kansallisen liiton jäsentä, joka yhdistetään ottelumanipulaatioon, rangaistaan IIHF:n menettelysääntöjen (IIHF's Code of Conduct) perusteella.
- iv. Pelaajat, jotka osallistuvat IIHF:n kansallisen jäsenliiton nimissä IIHF:n kilpailuun, tekevät sen ymmärtäen ja kunnioittaen näitä sääntöjä ja suostuvat noudattamaan niitä kaiken aikaa.

OSA 1 – KILPAILUJEN NORMIT

YLEISTÄ – Pelin normit varmistavat kilpailun reiluuden kaikilla tasoilla. Nämä säännöt tiedostavat kaikille tasapuolisen mahdollisuuden ja kansallisten jäsenliittojen, pelaajien ja tuomariston velvollisuus on noudattaa näitä normeja.

SÄÄNTÖ 2 – SUKUPUOLTEN OSALLISTUMINEN

- i. IHF:n kilpailuissa miespuolinen pelaaja ei saa osallistua naisten sarjaan eikä naispuolinen pelaaja saa osallistua miesten sarjaan.

SÄÄNTÖ 3 – PELAAJAN EDUSTUSKELPOISUUS / IKÄ

- i. Ikään perustuvissa turnauksissa, etenkin alle 18-v. (U18) ja alle 20-v. (U20), on pelaajan edustuskelpoisuudelle sekä ala- että yläikäraja. Alaikäraja on 15 vuotta.
- ii. Vuonna 2015 pelaajan, joka osallistuu alle 20-v. sarjaa (U20), täytyy olla syntynyt 1.1.1995 ja 31.12.1999 välillä. Vuonna 2016 alle 20-v. sarjan pelaajille päivämäärät ovat 1.1.1996 ja 31.12.2000. Vuonna 2017 alle 20-v. sarjan pelaajille päivämäärät ovat 1.1.1997 ja 31.12.2001 ja vuonna 2018 alle 20-v. sarjan pelaajille päivämäärät ovat 1.1.1998 ja 31.12.2002.
- iii. Vuonna 2015 pelaajan, joka osallistuu alle 18-v. sarjaa (U18), täytyy olla syntynyt 1.1.1997 ja 31.12.1999 välillä. Vuonna 2016 alle 18-v. sarjan pelaajille päivämäärät ovat 1.1.1998 ja 31.12.2000. Vuonna 2017 alle 18-v. sarjan pelaajille päivämäärät ovat 1.1.1999 ja 31.12.2001 ja vuonna 2018 alle 18-v. sarjan pelaajille päivämäärät ovat 1.1.2000 ja 31.12.2002.

SÄÄNTÖ 4 – TUOMARISTO

Kaikki jäällä olevaan tuomaristoon liittyvät asiat (tehtävät, varusteet, jne.) katso IHF:n *tuomarin toimintaohjekäsikirja (Officiating Procedural Manual)*.

- i. Kaikki tuomariston tekemät päätökset perustuvat heidän harkintakykyynsä tämän sääntökirjan puolueettomassa ymmärtämisessä, soveltamisessa ja tulkinnassa.
- ii. Kaikissa IHF:n mestaruuskisoissa, turnauksissa ja maajoukkueiden välisissä kansainvälisissä otteluissa käytetään joko kolmen tuomarin järjestelmää (yksi päätuomari ja kaksi linjatuomaria) tai neljän tuomarin järjestelmää (kaksi päätuomaria ja kaksi linjatuomaria). Päätuomareiden ja linjatuomareiden tehtävät ovat samat molemmissa järjestelmissä.
- iii. Kansallisilla jäsenliitoilla on oikeus käyttää kahden tuomarin järjestelmää (kaksi tuomaria, jotka toimivat sekä päätuomarina että linjatuomarina) tai muuta tuomarijärjestelmää otteluissa, jotka pelataan kokonaan kansallisen liiton määräysvallan alaisuudessa.
- iv. Videomaalituomarijärjestelmä on pakollinen ainoastaan määrättyissä IHF:n mestaruuskilpailuissa.

SÄÄNTÖ 5 – ASIAANKUULUVA ELIN JA KURINPITO

- i. ”Asiaankuuluvalla elimellä” viitataan nimenomaan pelattavaa ottelua tai pelattavia otteluita välittömästi hallinnoivaan elimeen. Tuomariston lisäksi jokaista IHF:n mestaruus- tai turnausottelua seuraa tuomarivalvoja ja mahdollisesti kurinpitoryhmä tai sen edustaja. Teot, jotka osoittavat räikeää pelisäännöistä piittaamattomuutta, voi asiaankuuluva elin käsitellä ottelun jälkeen.

- ii. Asiaankuuluvan elimen tehtävät ja velvollisuudet on kuvattu IIHF:n kurinpitosäännöstyössä (*Disciplinary Code*).

SÄÄNTÖ 6 – DOPING

- i. IIHF:n jäsenyys sisältää Maailman antidopingsäännöstyön hyväksymisen ja vaatimuksen, että kansallisen jäsenliiton käytännöt, säännöt ja ohjelmat ovat yhtenevät säännöstyön kanssa.
- ii. Dopingsäännöstyön ja menettelyjen protokolla ja yksityiskohdat on kuvattu IIHF:n lääketieteellisissä ohjeissa.

SÄÄNTÖ 7 – TERMISTÖ

YHTEENOTON ALOITTAJA / HYÖKKÄÄVÄ OSAPUOLI – Pelaaja, joka iskee yhteenotossa lyöntejä kohti vastustajaa, joka on joko haluton tai kykenemätön puolustamaan itseään.

OMA KENTTÄPUOLISKO / VASTUSTAJAN KENTTÄPUOLISKO – Pelialue jaetaan kentän puolivälistä keskiviivaa käyttäen kahteen yhtä suureen osaan. Joukkue, joka on lähempänä omaa maaliaan, on omalla kenttäpuoliskolla ja joukkue, joka on kauempana omasta maalistaan, on vastustajan kenttäpuoliskolla.

VÄHINTÄÄN PIENI RANGAISTUS – Jos rangaistuksen kuvaus sisältää lauseen ”vähintään pieni rangaistus”, tällöin rikkeestä voidaan tuomita pienen rangaistuksen sijasta iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus tai ottelurangaistus.

LÄPIAJO – Mikä tahansa pelitilanteen aikana syntyvä tilanne, joka täyttää kaikki seuraavat kriteerit: (1) hyökkäävällä kenttäpelaajalla täytyy olla kiekko hallinnassaan tai on ilmeistä, että kyseinen pelaaja saisi vapaana olevan kiekon haltuunsa ja pystyisi luistelemaan yksin maalivahtia (tai maalialue, jos maalivahti vaihdettu ylimääräiseen kenttäpelaajaan) kohti; (2) hyökkäävällä kenttäpelaajalla ei ole vastustajan kenttäpelaajaa itsensä ja vastustajan maalin välillä; (3) kiekko täytyy olla kokonaan hyökkäävän kenttäpelaajan puolustusalueen ulkopuolella; (4) hyökkäävällä kenttäpelaajalla on kohtuullinen maalintekotilanne.

RIKKOUTUNUT MAILA – Maila, joka ei ole täysin ehjä, jonka lapa tai varsi on rikki tai joka ei enää ole kokonainen.

KASVOSUOJUS (KENTTÄPELAAJA) – Kenttäpelaajan kypärään kiinnitetty kokokasvosuojus, joka peittää kasvojen alueen kokonaan.

VALMENTAJA – Valmentaja on joukkueen toimihenkilö, joka vastaa kaikista joukkueen pelaamiseen liittyvistä päätöksistä mukaan lukien pelistrategia, pelaajien vaihdot, maalivahdin rangaistuksen tai joukkuerangaistuksen sijaiskärsijän nimeäminen ja voittomaalikisan laukaisijoiden nimeäminen. Otteluvalmentaminen alkaa kaksi tuntia ennen aloituskiekon pudotusta ja päättyy ottelun loppusummeriin mukaan lukien mahdollinen jatko aika/jatkoerät ja/tai voittomaalikisa. Otteluvalmentaminen sisältää kaiken mahdollisen, kaikin tavoin tapahtuvan, suoran ja/tai epäsuoran kommunikaation joukkueen toimihenkilöiden ja tuomariston kanssa otteluun suoraan ja/tai epäsuoraan liittyen.

YHTEENOTTO – Mikä tahansa tilanne, jossa vastustajat käynnistävät fyysisen yhteenoton epäurheilijamaisella tavalla.

KIEKON HALLINTA / KIEKOLLINEN PELAAJA – Hallinnalla tarkoitetaan kiekon laajennettua hallussapitoa.

- Pelaajalla on kiekko **hallinnassaan**, jos pelaaja käsittelee kiekkoa mailallaan, käsillään tai jaloillaan pelaten. Jos toinen pelaaja tai hänen varusteensa koskevat kiekkoon, kiekko osuu maaliin, irtautuu pelaajalta jollain tavoin, niin pelaajalla ei katsota enää olevan kiekko hallinnassaan.
- Kiekon hallussapidolla viitataan pelaajaan, joka käsittelee kiekkoa mailallaan, tarkoituksellisesti ohjaa kiekon kanssapelaajalleen tai sulkee kiekon. Mikään kiekon tahaton osuma tai kimpoaminen vastustajaan, maalikehikkoon tai laitoihin ei merkitse kiekon hallussapitoa. Viimeisellä kiekkoa pelanneella kenttäpelaajalla katsotaan olevan kiekko hallussa ja häntä voidaan sääntöjen puitteissa taklata edellyttäen, että taklaus tapahtuu hänen hallitessa kiekkoa tai välittömästi sen jälkeen, kun pelaaja on menettänyt kiekon hallustaan.

KASVOSUOJUS (MAALIVAHTI) – Joko kenttäpelaajan kypärään kiinnitetty ristikko tai maalivahdin pää- ja kasvosuojus.

PELITILANNE – Tilanne, kun pelikello on käynnissä.

MAALIVIIVA / PÄÄTYVIIVA – Päätyalueen punainen ja koko kentän levyinen viiva kostuu osista. Viivan maalitolppien välistä osaa kutsutaan maaliviivaksi ja niitä kahta osaa, jotka ulottuvat maalitolpista kentän sivuille laitoihin, kutsutaan päätyviivaksi. Viitatessa koko laitojen väliseen viivaan käytetään termiä "päätyviiva".

PIENI RANGAISTUS / JOUKKUERANGAISTUS – Pieni rangaistus on kahden minuutin rangaistus, joka tuomitaan yksilöidylle pelaajalle. Joukkuerangaistus on myös kahden minuutin rangaistus, joka tuomitaan joukkueelle ilman pelaajan yksilöimistä. Joukkuerangaistuksen voi kärsiä kuka tahansa valmentajan kapteenin välityksellä nimeämä kenttäpelaaja, joka oli jäällä pelikatkon alkaessa, ellei näissä säännöissä toisin määrätä.

TUOMARISTO – Joko päätuomari tai linjatuomari.

PELAAJAT – Viitataan sekä kenttäpelaajiin (puolustajat ja hyökkääjät) että maalivahteihin.

PELIALUE – Kolmiulotteinen alue, jonka rajoittavat jää ja sen ympäröivät laidat ja suojalasi, mutta pelialueen korkeus ei rajoitu lasin tai laitojen korkeuteen.

ASIAANKUULUVA ELIN - Hallinnoiva tai päättävä elin, joka valvoo pelaajien ja toimihenkilöiden käytöstä pelin aikana.

JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖ – Kuka tahansa joukkueen jäsen, joka ei ole peliä varten peliasuun pukeutunut pelaaja mukaan lukien (muttei rajattu) valmentaja, apuvalmentajat, huolto- ja fysiikkahenkilöstö, jne.

ALUEELLINEN ETU – Mikä tahansa päätös, joka siirtää aloituksen lähemmäksi puolustusaluetta, jotta varmistetaan, että rikkonut joukkue ei saa alueellista etua.

OSA 2 – KENTTÄ

YLEISTÄ – Jääkiekkoa pelataan rajatulla jäällä, johon on merkitty pelisääntöjen määrittelemät merkinnät. Kaukalo täytyy valmistaa pelaajille tasapuoliseksi ja turvalliseksi sekä asentaa myös siten, että katsojien turvallisuus muodostuu ensisijaisen tärkeäksi. Ainoat, mihinkä tahansa kentän osaa tehtävät merkinnät, ovat näissä säännöissä tai IIHF:n markkinointisäännöksissä mainitut merkinnät.

Hallin ohjeet tai laitteistovaatimukset löytyvät niitä käsittelevistä ohjekirjoista.

HUOM! TÄSSÄ OSASSA OLEVAT MITAT OVAT KANSALLISIA JA NE SAATTAVAT EROTA ALKUPERÄISEN ENGLANNINKIELISEN SÄÄNTÖKIRJAN MITOISTA!

SÄÄNTÖ 8 – JÄÄPINTA / PELIKUNTOINEN JÄÄ

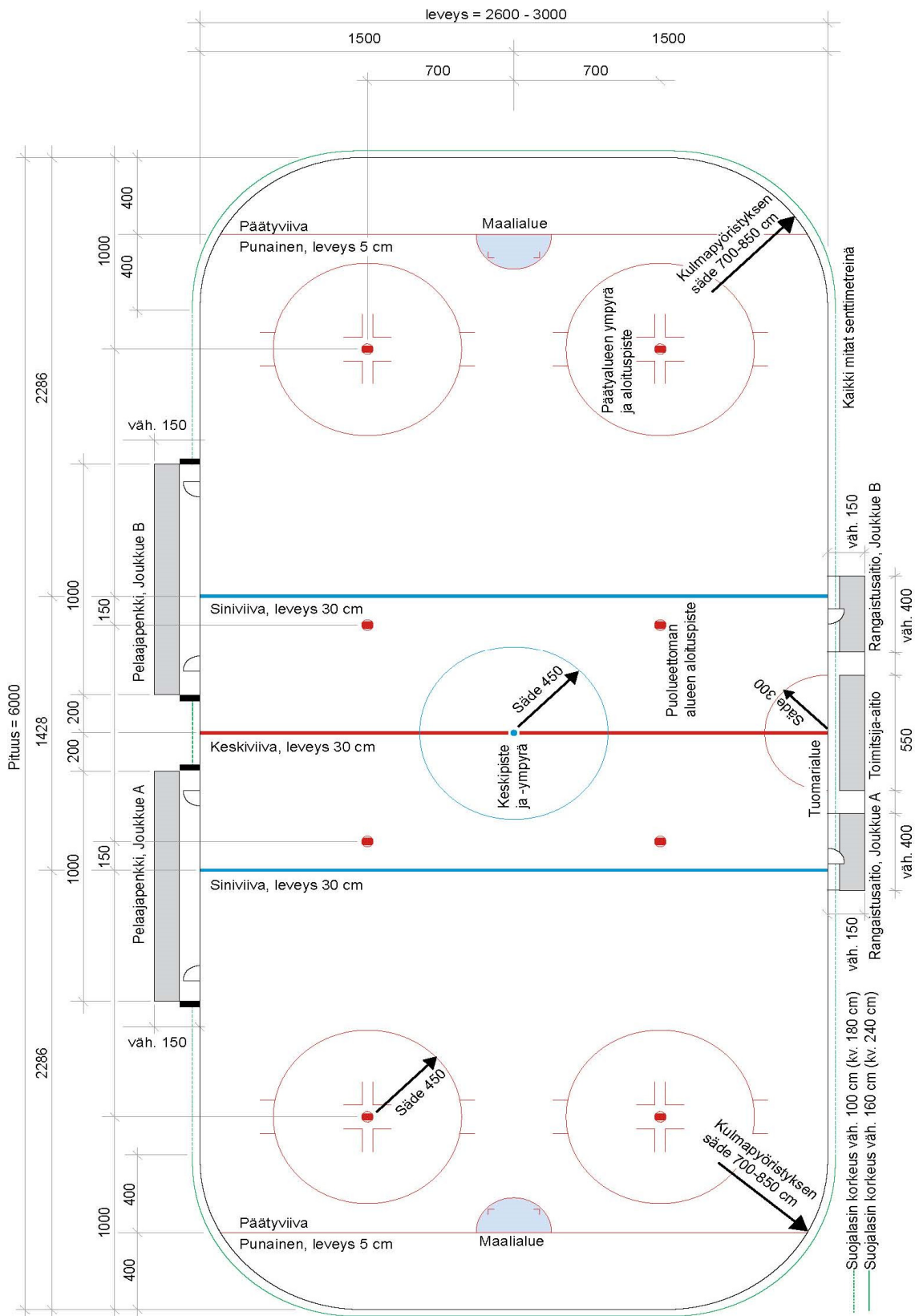
- i. Jääkiekkoa täytyy pelata valkoisella jäällä, jota kutsutaan kentäksi. Kentän pelikunnon täytyy täyttää otteluun määrättyjen tuomarien vaatimustaso.
- ii. Jääpinta täytyy valmistaa vedestä ja kemikaaleista tasalaatuiseksi koko kentän alueelta. Jääpinta tulee jäädyttää joko luonnollisella menetelmällä tai luotettavalla jäädytysjärjestelmällä, jolla varmistetaan jään tasainen lämpötila ja tiheys.
- iii. Jos ennen peliä tai sen aikana jokin jään tai kentän osa vaurioituu, täytyy tuomariston välittömästi katkaista peli ja varmistaa, että tarpeelliset korjaustoimenpiteet suoritetaan ennen pelin jatkumista.
- iv. Jos korjaustoimenpiteet viivästyttävät peliä kohtuuttomasti, päätuomarilla on mahdollisuus ohjata joukkueet omiin pukuhuoneisiinsa odottamaan, kunnes kentän katsotaan olevan pelikunnossa. Jos ongelmaa ei pystytä ratkaisemaan kohtuullisen lyhyessä ajassa tai kenttä on joltakin osin sellaisessa kunnossa, että pelaaminen olisi vaarallista, päätuomarilla on oikeus siirtää ottelua, kunnes jää tai kenttä ovat jälleen pelikunnossa.
- v. Jos jokin pitkäaikainen viivästyminen tapahtuu erän viiden viimeisen peliminuutin aikana, päätuomari voi ohjata joukkueet omiin pukuhuoneisiinsa ja aloittaa erätauon välittömästi. Erä pelataan loppuun korjaustoimenpiteiden, jään kunnostuksen ja täyden erätauon jälkeen. Kun ottelu jatkuu, joukkueet puolustavat samoja kenttäpäätyjä kuin ennen keskeytystä. Erän päätyttyä joukkueet vaihtavat kenttäpäätyjä ja aloittavat seuraavan pelaamisen erän välittömästi.
- vi. Jos kentällä on sumua tai näkyvyys on muutoin huono, päätuomari ei anna pelin käydä ennen kuin näkyvyys kentällä on hyvä luoden turvalliset olosuhteet sekä pelaajille että katsojille.

SÄÄNTÖ 9 – PELAAJAPENKIT

- i. Vaikka pelaajapenkit eivät ole osa jääaluetta, niiden katsotaan olevan osa kenttää ja niihin sovelletaan kaikkia jään pintaa käsitteleviä sääntöjä.
- ii. Pelaajapenkillä saavat olla ainoastaan peliasuiset pelaajat ja enintään kahdeksan joukkueen toimihenkilöä.
- iii. Kummankin pelaajapenkin täytyy olla kooltaan ja laadultaan samanlainen, jolloin pelaajapenkit eivät tuo minkäänlaista etua kummallekaan joukkueelle.
- iv. Kummankin pelaajapenkin etäisyys keskiviivasta on 2,0 metriä. Pelaajapenkin leveyden on oltava 10 metriä ja syvyyden 1,5 metriä.
- v. Kummallakin pelaajapenkillä täytyy olla kaksi ovea – yksi kummassakin päässä.
- vi. Pelaajapenkien täytyy sijaita kentän samalla puolella, vastapäätä joukkueen rangaistusaitiota ja toimitsija-aitiota.

Viivojen NSC-värikoodit (Natural Color System):

- punainen (1080-Y 90 R), sininen (3060 – B), vaaleansininen (0020-R 90 B)



- vii. Joukkueen täytyy käyttää samaa pelaajapenkkiä koko ottelun ajan.
- viii. Pelaajapenkit täytyy eristää katsomosta kaikilta kolmelta suunnalta ja ainoastaan avoin sivu tarjoaa pelaajille suoran pääsyn jäälle.
- ix. Kotijoukkueeksi nimetyllä joukkueella on oikeus valita pelaajapenkkinsä.

SÄÄNTÖ 10 – RANGAISTUSAITIOT

- i. Rangaistusaitiot sijaitsevat toimitsija-aition kummallakin puolella – yksi kummallekin joukkueelle joukkueen pelaajapenkkiä vastapäätä. Rangaistusaitioiden täytyy olla kooltaan ja laadultaan samanlaisia, jolloin rangaistusaitiot eivät tuo minkäänlaista etua kummallekaan joukkueelle.
- ii. Joukkueen täytyy käyttää pelaajapenkkiään vastapäätä olevaa rangaistusaitiota ja samaa rangaistusaitiota koko ottelun ajan.
- iii. Kummassakin rangaistusaitiossa täytyy olla vain yksi ovi aitoon menoa ja sieltä poistumista varten, ja oven aukaisee ainoastaan rangaistusaition valvoja.
- iv. Ainoastaan rangaistusaition valvojalla, rangaistuilla kenttäpelaajilla ja ottelun toimihenkilöillä on pääsy rangaistusaitioon.
- v. Rangaistusaitioiden täytyy sijaita puolueettoman alueen kohdalla.

SÄÄNTÖ 11 – ESINEET JÄÄLLÄ

- i. Jää on tarkoitettu ainoastaan pelaajille ja tuomaristolle. Kiekkoa lukuun ottamatta kaikki sellaiset esineet, jotka eivät suoranaisesti liity heihin tai heidän varusteisiinsa, ovat ehdottomasti kiellettyjä. Peli on katkaistava heti, kun peliolosuhteet vaarantuvat. Peli ei jatku ennen kuin kielletyt esineet on poistettu jäältä, ja jää on kunnossa pelaamista varten.

SÄÄNTÖ 12 – KENTÄN VAKIOMITAT

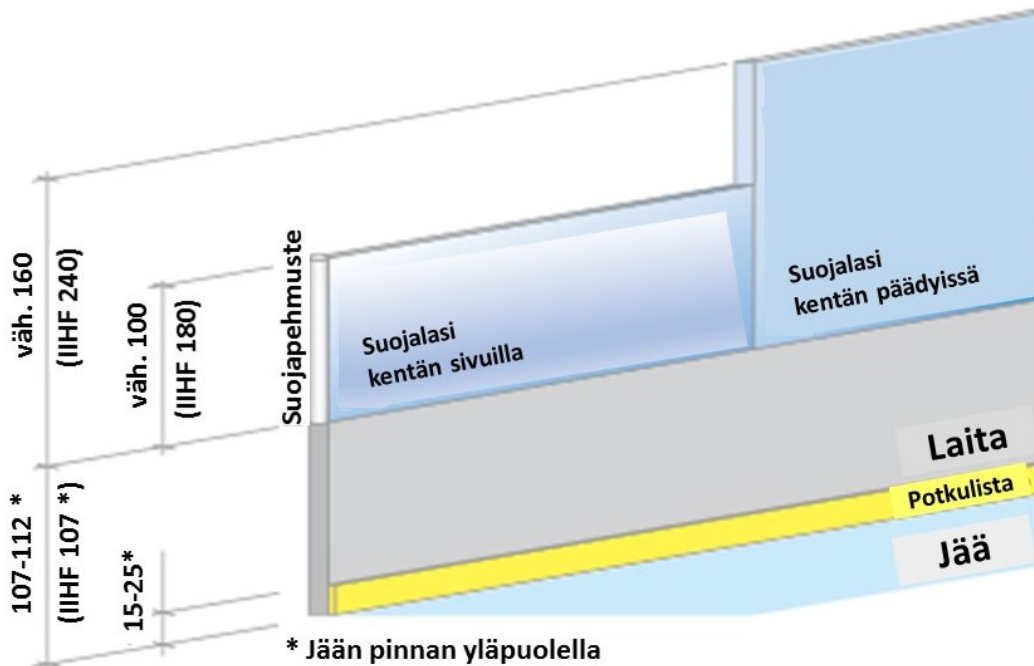
- i. Ylimmän tason IIHF:n mestaruuskisoissa suositellaan, että kenttä on pituudeltaan 60 metriä ja leveydeltään 26 - 30 metriä.
- ii. Kentän nurkkien kaaren pitää olla säteeltään 7,0 - 8,5 metriä.
- iii. Niissä maissa, joissa kenttänormit eivät täytä sääntöjä 12-i ja 12-ii, muut kentän mitat ovat sallittuja, kunhan mitat on hyväksytetty IIHF:llä ennen kilpailua, turnausta tai ottelua.

SÄÄNTÖ 13 – KENTÄN LAIDAT

- i. Kenttää ympäröi puinen tai muovinen seinämä, jota kutsutaan laidaksi ja joka on väriltään valkoinen.
- ii. Laitaelementtien välinen rako saa olla enintään 3 mm.
- iii. Laita on rakennettava siten, että sen jäänpuoleinen pinta on sileä eikä siinä ole esteitä tai esineitä, jotka vahingoittaisivat pelaajia tai luonnottomasti muuttaisivat kiekon liikkeen suuntaa.
- iv. Laidan korkeus on 102 - 122 cm jään pinnasta mitattuna. Suositeltava korkeus on 107 - 112 cm. IIHF:n alaisissa huipputurnauksissa laidankorkeus tulee olla 107 cm jäänpinnasta.

- v. Laidan alaosassa koko kentän alueella tulee olla jään pinnan yläpuolelle kiinnitettynä keltainen potkulista. Sen korkeus on 15 - 25 cm.
- vi. Laidan päällä pitää olla kiinnitettynä sininen yläreunalista, joka ulottuu koko kentän ympäri ja joka ilmaisee, missä laidan reuna päättyy ja suojalasi alkaa. Yläreunalistan etäisyys jään alla olevasta betonilattiasta pitäisi olla 110 cm.

SÄÄNTÖ 14 – SUOJALASI



Kaikki mitat senttimetreinä

- i. Laidan yläosaan pitää asentaa ja kiinnittää polymetyylimetakrylaatti (PMMA) tai samankaltaisesta akryylimateriaalista olevat suojalaselementit, joiden paksuus on 12 mm – 15 mm. Yleisösuojan materiaalin tulee olla joustava ja läpinäkyvä. Yleisösuojan liitokset, kulkuaukkoja lukuun ottamatta, tulee varustaa taipuisalla, iskunkestävästä materiaalista valmistetulla tukilistalla vuonna 2015 jälkeen rakennetuissa tai saneeratuissa halleissa.
- ii. Yleisösuojan korkeus päätylaidoissa vähintään 160 cm ja muualla vähintään 100 cm. IIHF: n huipputurnauksissa mitat ovat 240 cm päädyissä ja 180 cm muualla. Päädyn korkeamman suojalasin on jatkuttava päätyviivan tasalta vähintään neljä metriä siniviivaa kohden.
- iii. Pelaaja-aitioiden kohdalla ja paikoissa, jossa yleisösuoja päättyy, on se varustettava suojapehmusteella tai kentältä poispäin joustavalla suojalla, jonka pyöristykseen säde on noin 50 cm.
- iv. Suojalasia ja laittaa paikallaan pitävät kiinnikkeet tulee asentaa pelialueen ulkopuolelle.
- v. Suojalaselementtien välinen rako saa olla enintään 5 mm.
- vi. Missään kohtaa suojalasia ei saa olla aukkoa tai reikää, paitsi toimitsija-aition kohdalla 10 cm halkaisijaltaan oleva pyöreä aukko.
- vii. Suojalasi täytyy asentaa siten, että yksittäinen elementti voidaan vaihtaa siten, että sen yhtenäisyys muihin elementteihin säilyy.

SÄÄNTÖ 15 – SUOJAVERKKO

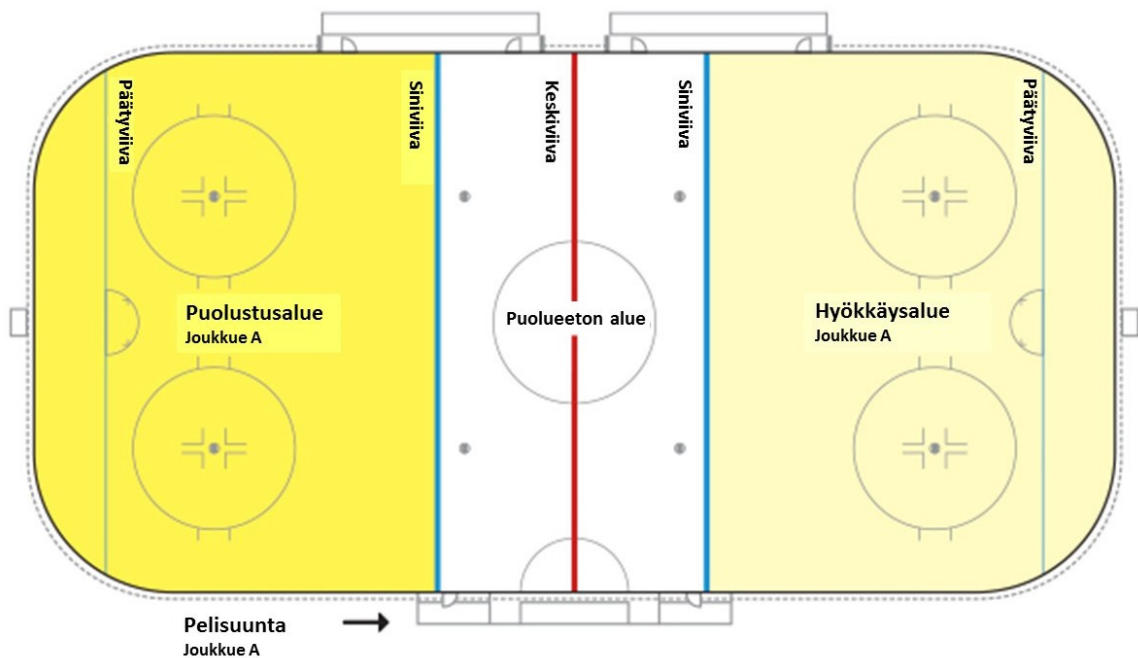
- i. Kentän molempiin päätyihin täytyy asentaa riittävän korkeat suojaverkot suojalasin yläpuolelle ja suojaverkkojen on ulotuttava laidoissa vähintään päätyviivan tasalle.
- ii. Kentän molemmissa päädyissä oleva suojaverkko on pakollinen vaatimus IIHF:n kilpailuissa.

SÄÄNTÖ 16 – OVET

- i. Kaikkien pelialueelle johtavien ovien on avauduttava jäältä pois päin katsomoa kohden.
- ii. Jäälle menevien ovien ja laidan välinen rako saa olla enintään 5 mm.

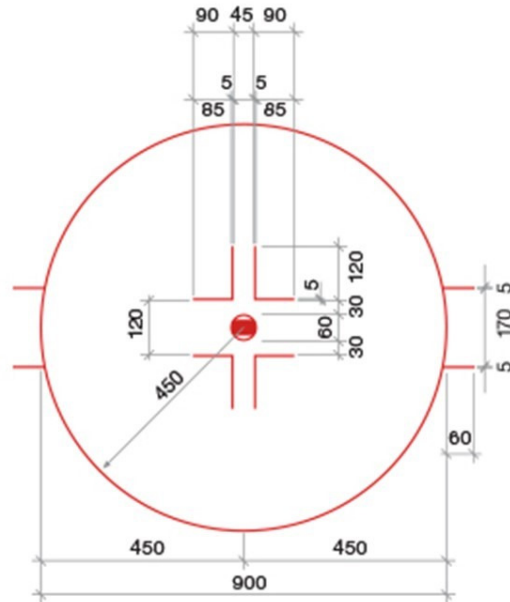
SÄÄNTÖ 17 – KENTÄN MERKINNÄT / ALUEET

- i. Jääalue jaetaan pituussuunnassa **viidellä** jäähän merkityllä **viivalla**, jotka kulkevat koko kentän poikki ja jatkuvat pystysuoraan laitaa pitkin aina yläreunalistaan asti: päätyviiva (sisältäen maaliviivan), siniviiva, punainen keskiviiva, siniviiva ja päätyviiva (sisältäen maaliviivan).
- ii. Keskimmäiset kolme viivaa jakavat kentän kolmeen alueeseen, jotka ovat puolustusalue, puolueeton alue ja hyökkäysalue. Alueet määritellään seuraavasti ja mitataan kunkin viivan keskeltä keskelle: päätyviivalta siniviivalle, siniviivalta siniviivalle ja sinivalta päätyviivalle.
- iii. Punainen keskiviiva jakaa kentän tasan kahtia. Se on 30 cm leveä ja se ulottuu potkulistan ylitse laitaa pitkin ylös aina yläreunalistaan asti. Silloin kun laitamainokset ovat sallittuja, niin keskiviiva täytyy merkitä vähintään potkulistaan.
- iv. Kaksi 5 cm leveää päätyviivaa pitää merkitä molemmissa päädyissä 4,0 metrin etäisyydelle päädyn suorasta keskiosasta (ts. ei kaarevasta osasta).
- v. 30 cm leveät siniviivat pitää merkitä molemmissa päädyissä 22,86 metrin etäisyydelle päädyn suorasta keskiosasta. Siniviiva ulottuu potkulistan ylitse laitaa pitkin ylös aina yläreunalistaan asti. Silloin kun laitamainokset ovat sallittuja, niin siniviiva täytyy merkitä vähintään potkulistaan.
- vi. Ulkoilmakentillä kaikki viivat merkitään 5 cm leveällä viivalla.

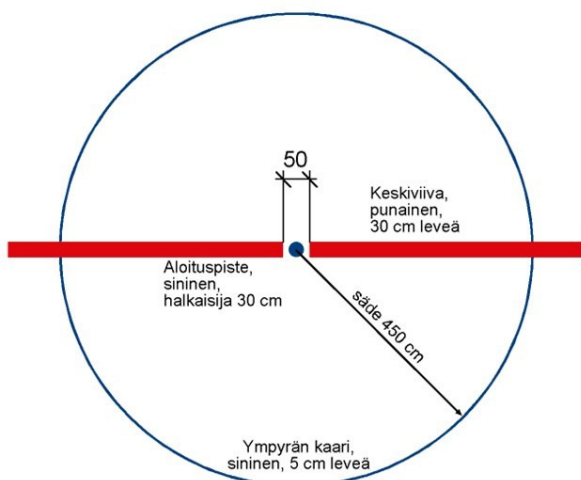


SÄÄNTÖ 18 – KENTÄN MERKINNÄT / ALOITUSYMPYRÄT JA -PISTEET

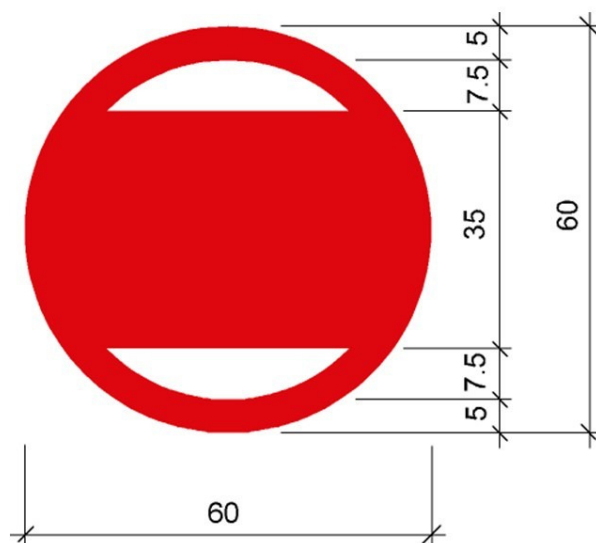
- i. Jäähän täytyy merkitä yhdeksän aloituspistettä. Nämä ovat ainoat paikat, joissa tuomari voi pudottaa kiekon jäähän pelitilanteen käynnistämiseksi.
- ii. Kaikkien aloituspisteiden täytyy olla punaisia paitsi kentän keskipisteen, jonka täytyy olla sininen.
- iii. Tarkalleen kentän keskipisteeseen merkitään piste, jonka halkaisija on 30 cm. Tämä piste toimii keskipisteenä keskiympyrälle, joka merkitään 5 cm leveällä sinisellä viivalla. Keskiympyrän säde on 4,5 metriä.
- iv. Yhteensä neljä halkaisijaltaan 60 cm aloituspistettä merkitään puolueettomalle alueelle. Kaksi tällaista aloituspistettä merkitään 1,5 metrin päähän kummastakin siniviivasta. Näiden pisteiden etäisyys päätyviivojen keskipisteet yhdistävästä kuvitteellisesta linjasta on yhtä suuri kuin päätyalueiden aloituspisteiden etäisyys samasta kuvitteellisesta linjasta.
- v. Jäähän kentän molemmille päätyalueille ja kummallekin puolelle maaleja merkitään kaikkiaan neljä aloituspistettä, joiden halkaisija on 60 cm. Kunkin aloituspisteen ympärille merkitään 5 cm leveällä punaisella viivalla ympyrä, jonka säde on 4,5 metriä. Kunkin päätyalueen aloituspisteen vastakkaisille puolille maalataan kaksipuolinen "L"-kirjainta.
- vi. Kummassakin kenttäpäädyssä päätyalueen aloituspisteiden keskikohdan etäisyys kyseisen päädyn päätyviivasta on 6 metriä. Tämän lisäksi päätyalueen aloituspisteiden keskikohdan etäisyys päätyviivojen keskipisteet yhdistävästä kuvitteellisesta linjasta on 7 metriä. Näin muodostuvat neljä paikkaa ovat päätyalueiden aloituspisteiden keskikohdat.



Kaikki mitat senttimetreinä

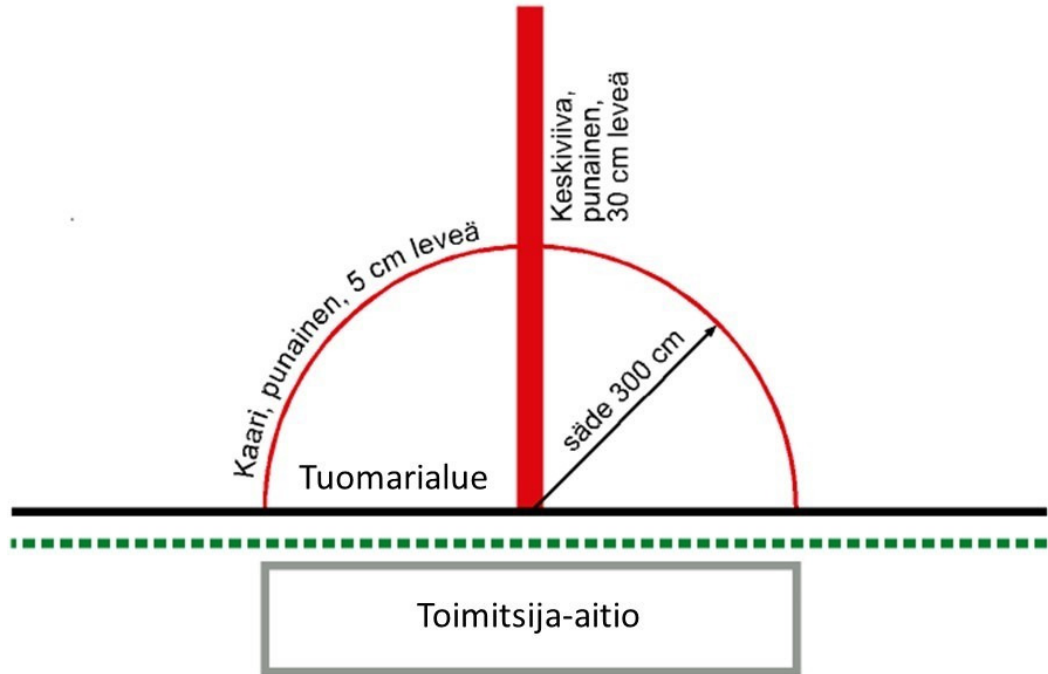


Kaikki mitat senttimetreinä

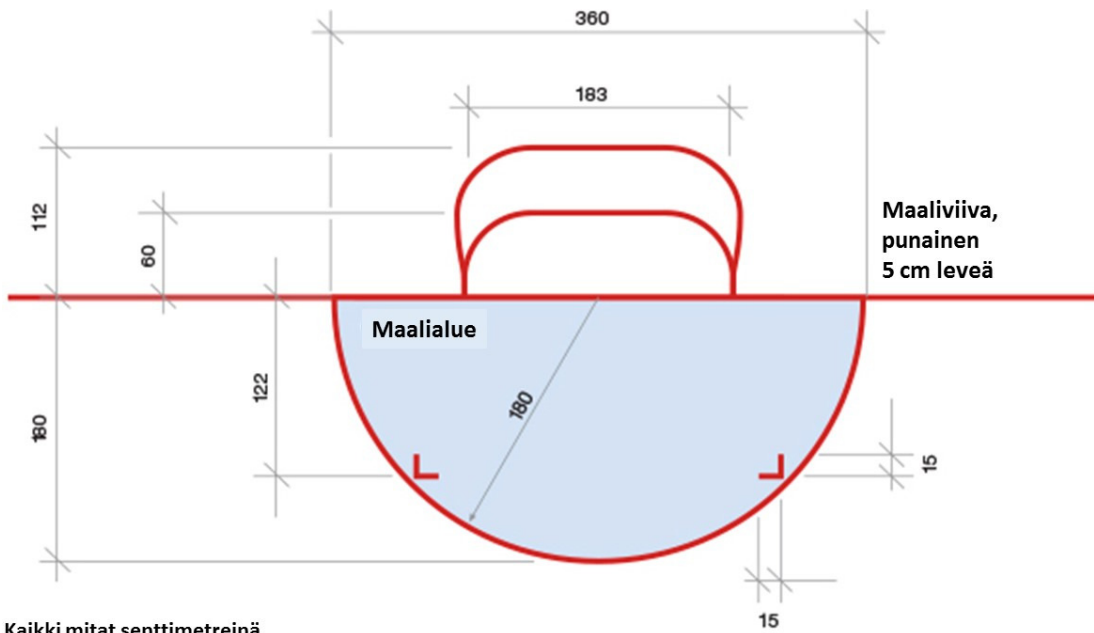


SÄÄNTÖ 19 – KENTÄN MERKINNÄT / ERITYISALUEET

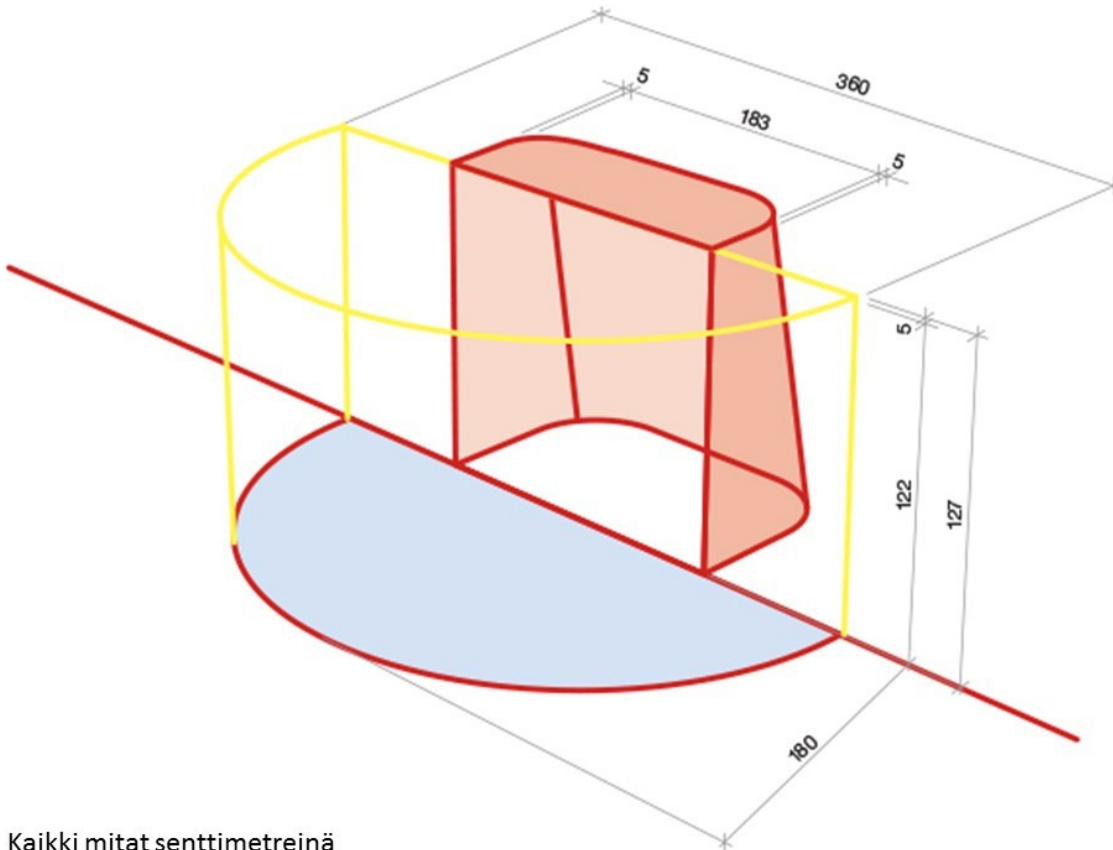
- i. Jäällä on kolme erityisaluetta: yksi kummallekin maalivahdille heidän maaliensa edessä ja yksi tuomaristolle laidan vieressä toimitsija-aition kohdalla.
- ii. Tuomarialue on kolme metriä säteeltään oleva puoliympyrä ja se merkitään välittömästi toimitsija-aition eteen 5 senttimetriä leveällä punaisella viivalla. Pelaajat eivät saa tulla tuomarialueelle pelikatolla, kun tuomarit keskustelevat keskenään tai tiedottamassa asiaa toimitsijoille.



- iii. Kummankin maalin eteen merkitään maalialue punaisella viisi senttimetriä leveällä viivalla.
- iv. Maalialue on maalattava väritään vaalean siniseksi, mutta maalin sisällä oleva alue (maaliviivasta maalin takaosaan) maalataan valkoiseksi.
- v. Maalialue käsitetään kolmiulotteisena tilana, jonka rajaavat jäässä olevat maalialueen merkinnät ja se ulottuu kohtisuoraan jäältä ylös maalin yläriman ylätasoon.



- vi. Maalialue merkitään seuraavasti:
1. Maaliviivan keskikohtaa keskipisteenä käyttäen maalataan 5 cm leveällä punaisella viivalla puoliympyrä, jonka säde on 180 cm.
 2. Jäähän maalataan molempiin etunurkkiin 15 cm pituinen ja 5 cm leveä (molemmat viivat) punainen L-merkintä.
 3. L:n paikka mitataan piirtämällä kuvitteellinen 122 cm pitkä viiva kohtisuoraan maaliviivasta puoliympyrän kaarelle.
- vii. Kaikkien erityisalueiden mitat mitataan viivan ulkoreunasta, koska koko viivan leveys katsotaan kuuluvan osaksi erityisaluetta.



Kaikki mitat senttimetreinä

SÄÄNTÖ 20 – JÄÄKIEKKOMAALI

- i. Kentällä on oltava kaksi jääkiekkomaalia – yksi kentän kummassakin päädyssä.
- ii. Jääkiekkomaali koostuu maalikehikosta ja verkosta.
- iii. Jääkiekkomaalin avoimen puolen täytyy olla kentän keskustaa kohden.
- iv. Kumpikin jääkiekkomaali sijoitetaan omaan pätyynsä päätyviivoille ja kiinnitetään siten, että maali pysyy paikoillaan pelin käydessä. Ylimmän tason IIHF:n mestaruuskisoissa on pakollista käyttää maalikehikkoa paikallaan pitäviä joustopiikkejä (kumitappeja), jotka mahdollistavat maalikehikon siirtymisen paikaltaan riittävän suuren kontaktin osuessa maalikehikkoon. Näiden käyttöä suositellaan vahvasti myös muissa kilpailuissa. Jäässä joustopiikkien reikiä täytyy sijaita tarkasti päätyviivoilla.
- v. Maalipylväiden korkeus on 1,22 metriä jään pinnasta mitattuna ja niiden etäisyys toisistaan on 1,83 metriä pylväiden sisäpuolelta mitattuna. Maalipylväät ja ylärima, jotka muodostavat teräksisen putkirungon, tulee valmistaa halkaisijaltaan viisi senttimetriä paksusta putkesta ja ne tulee maalata punaisiksi.

-
- vi. Maalipylväiden ja yläriman muodostamaan runkoon kiinnitetään tolpasta tolppaan ulottuva verkkoa kannattava valkoinen tukikehikko, jonka syvyys pohjakehikon osalta on päätylaidan suuntaan enintään 1,12 metriä ja vähintään 0,60 metriä.
 - vii. Kestävä valkoinen nailonverkko kiinnitetään tukevasti koko maalikehikon takaosaan siten, se vangitsee kiekon verkkoon, kun kiekko menee maaliin ja vastaavasti estää kiekon pääsyn maaliin muualta kuin maalitolppien ja yläriman välistä maalin etupuolelta.
 - viii. Tuomariston täytyy tarkastaa maaliverkot ennen kunkin erän alkua. Jos he havaitsevat maaliverkoissa rikkoutumista, niin peliä ei voida aloittaa ennen kuin tarpeelliset korjaustoimet on suoritettu.
 - ix. Maalin valkoisten tukirakenteiden sisäpuolet maalitolppia ja ylärimaa lukuun ottamatta täytyy päällystää valkoisella pehmusteella. Pohjakehikon sisäpinnan osalta pehmustuksen päät eivät saa ulottua 10 senttimetriä lähemmäksi tolppia ja pehmusteet täytyy kiinnittää siten, etteivät ne estä kiekon menemistä kokonaan maaliviivan ylitse.

OSA 3 – JOUKKUEET JA PELAAJAT

YLEISTÄ – Jääkiekko on peli, jota pelataan tuomariston ohjauksessa.

Johdonmukaisuuden vuoksi kaikki ilmaukset sääntökirjan englanninkielisessä alkuperäisteoksessa ovat maskuliinissa, mutta kaikki säännöt koskevat yhtä lailla naisten jääkiekkoa ellei toisin mainita.

SÄÄNTÖ 21 – JOUKKUEEN KOKOONPANO

- i. Jotta joukkue voi pelata ottelua, sen täytyy pystyä laittamaan jäälle ottelun alussa vähintään viisi kenttäpelaajaa ja yhden maalivahdin.

SÄÄNTÖ 22 – LUOVUTETUT OTTELUT

- i. Jos molemmat joukkueet ovat jäällä ja toinen joukkue jostakin syystä kieltäytyy pelaamasta, päätuomarin tulee varoittaa kieltäytyvän joukkueen kapteenia, että heidän on jatkettava peliä 30 sekunnin kuluessa. Jos joukkue edelleen kieltäytyy aloittamasta pelaamista, päätuomari tuomitsee joukkueelle joukkuerangaistuksen. Jos sama tapahtuu toistamiseen tai kyseinen tilanne jatkuu, päätuomari lopettaa ottelun ja raportoi tapauksen asiaankuuluvalla elimelle.
- ii. Jos joukkue, joka ei ole jäällä ja jonka päätuomari on kapteenin, joukkueenjohtajan tai valmentajan välityksellä määrännyt menemään jäälle ja aloittamaan pelin, ei noudata päätuomarin määräystä, päätuomarin tulee antaa kyseiselle joukkueelle enintään kaksi minuuttia aikaa jatkaa pelaamista. Jos joukkue jatkaa peliä näiden kahden minuutin kuluessa, rikkoneelle joukkueelle tuomitaan joukkuerangaistus. Jos tämän ajan kuluttua joukkue edelleen kieltäytyy menemästä jäälle, päätuomari lopettaa ottelun ja raportoi tapauksen asiaankuuluvalla elimelle.
- iii. Joukkue, joka kieltäytyy asettamasta sääntöjen edellyttämää lukumäärää pelaajia jäälle, luovuttaa ottelun vastustajalleen.
- iv. Joukkue luovuttaa ottelun vastustajalleen, jos se ei pysty rangaistusten tai loukkaantumisten takia asettamaan ottelun aikana sääntöjen edellyttämää lukumäärää pelaajia jäälle.
- v. Jos joukkue kieltäytyy osallistumasta voittomaalikipailuun, sen vastustaja julistetaan voittajaksi.

SÄÄNTÖ 23 – EDUSTUSKELVOTON PELAAJA OTTELUSSA

- i. Pelaajan on täytettävä sekä IIHF:n että hänen kansallisen jäsenliittonsa vaatimukset ennen kuin hän voi osallistua otteluun. Erityisesti hänen täytyy täyttää kansallisuus- ja ikävaatimukset ja olla listattuna turnauksen, kilpailun tai ottelun ennakkokokoonpanoon sekä ottelupöytäkirjaan.
- ii. Pelaajan nimi pöytäkirjassa (ei pelipaidan numero) on edustuskelpoisuuden kannalta määräävä tekijä.
- iii. Ottelun aikana ei voida hyväksyä maalia joukkueelle, jos sillä on edustuskelvoton pelaaja jäällä maalin syntyhetkellä, ja tilanne havaitaan ennen kuin maalia välittömästi seuraava keskialoitus on suoritettu. Kaikki kyseisen joukkueen aikaisemmat maalit jäävät voimaan.
- iv. Jos pelaajalle tuomitaan rangaistus ja rangaistuksen aikana hänen todetaan olevan edustuskelvoton, hänet poistetaan ottelusta ja sillä hetkellä jäällä oleva hänen joukkueensa kenttäpelaaja kärsii rangaistuksen loppuun.

- v. Jos pelaaja havaitaan edustuskelvottomaksi ottelun aikana, hänet poistetaan välittömästi ottelusta eikä tilanteesta tuomita rangaistusta.
- vi. Kaikki edustuskelvottomaan pelaajaan liittyvät tapaukset raportoidaan asiaankuuluvalla elimelle.

SÄÄNTÖ 24 – PELIASUISET PELAAJAT

- i. Kuusikymmentä minuuttia ennen ottelun alkua kummankin joukkueen edustajan täytyy toimittaa kirjurille kokoonpano (pelaajien nimilista ja pelinumerot) sisältäen kapteenin ja varakapteenien nimet.
- ii. IIHF:n turnauksissa kummankin joukkueen edustajan täytyy vahvistaa joukkueen kokoonpano viimeistään kaksi minuuttia ennen ottelun alkua, mutta joukkue voi lisätä tai poistaa pelaajia aina ottelun aloitukseen asti.
- iii. Lukuun ottamatta kolmatta maalivahtia ei muutoksia tai lisäyksiä joukkueen kokoonpanoon sallita sen jälkeen, kun ottelu on alkanut.
- iv. Kukaan joukkueen toimihenkilöistä (valmentaja, apuvalmentaja, joukkueenjohtaja tai muu toimihenkilö) ei saa mennä jäälle ilman tuomariston lupaa, ellei kyseessä ole loukkaantuneen pelaajan hoitaminen.
- v. Kumpikin joukkue saa pukea otteluun enintään 20 kenttäpelaajaa ja kaksi maalivahtia.
- vi. Kaikkien pelaajien täytyy käyttää jääkiekkomailaa ja jääkiekkoluistimia sekä käytettävä täyttä varustusta, jotta hänet luokitellaan pelikelpoiseksi pelaajaksi otteluun. Täysi varustus koostuu mailasta, luistimista, suojuksista ja peliasusta.
- vii. Kaikki suojuukset hanskoja, kypärää ja maalivahdin säärisuojuksia lukuun ottamatta on pidettävä kokonaan peliasun alla.
- viii. Kukaan pelaaja ei saa suorittaa lämmittelyä jäällä ennen erää tai millään pelikatolla.
- ix. Ainoastaan pelikelpoiset pelaajat voidaan merkitä pöytäkirjaan ja he voivat osallistua peliin.
- x. Ne pöytäkirjaan merkitsemättömät pelaajat, jotka on rekisteröity turnaukseen ja kilpailuun, saavat osallistua ottelua edeltävään lämmittelyjaksoon.

SÄÄNTÖ 25 – JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖT

- i. Jokaisella joukkueella täytyy olla pelaajapenkilä vähintään yksi toimihenkilö, joka toimii valmentajana ja vähintään yksi pätevä huoltaja tai lääkintähenkilö, joka huolehtii loukkaantuneista pelaajista.

SÄÄNTÖ 26 – JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖT JA TEKNOLOGIA

- i. Kukaan joukkueen toimihenkilö, joka on pelin aikana pelaajapenkilä tai sen välittömässä läheisyydessä, ei saa hyödyntää minkäänlaista teknologiaa paitsi radiopuhelinyhteyttä katsomovalmentajaan. Teknologialla tarkoitetaan esimerkiksi videolaitteita, tietokoneita, älypuhelimia, tabletteja tai muita tietoteknisiä apuvälineitä tai konsultaatiota.

SÄÄNTÖ 27 – PELAAJAT JÄÄLLÄ PELIN KÄYDESSÄ

- i. Joukkueella ei pelisääntöjen mukaan saa pelitilanteessa olla vähempää kuin neljä pelaajaa (yksi maalivahti ja kolme kenttäpelaajaa rangaistusten seurauksena) tai enempää kuin kuusi pelaajaa (yksi maalivahti ja viisi kenttäpelaajaa tai kuusi kenttäpelaajaa).
- ii. Pelin käydessä kenttäpelaajat saavat liikkua täysin vapaasti ja pelata mitä paikkaa tahansa haluavat, mutta pelissä on kuusi vakiintunutta pelipaikkaa: maalivahti, vasen puolustaja, oikea puolustaja, keskushyökkääjä, vasen laitahyökkääjä ja oikea laitahyökkääjä.
- iii. Pelin käydessä joukkueella saa olla jäällä ainoastaan yksi maalivahti. Tämä maalivahti voidaan ottaa pois jäältä ja korvata kenttäpelaajalla. Maalivahdin korvaavalle kenttäpelaajalle ei kuitenkaan sallita maalivahdin oikeuksia, erityisesti koskien varusteita, kiekon sulkemista tai fyysistä kontaktia vastustajan kanssa.

SÄÄNTÖ 28 – KAPTEENI JA VARAKAPTEENIT

- i. Kummankin joukkueen on nimettävä kapteeni ja enintään kaksi varakapteenia ottelun kokoonpanoon listatuista kenttäpelaajista. Joukkue ei voi luopua kapteenin nimeämisestä otteluun ja kapteenin sijasta nimetä kolmea varakapteenia.
- ii. Joukkue ei voi muuttaa kapteenin tai varakapteenin nimeämistä ottelun aikana. Jos kapteeni joutuu jättämään ottelun rangaistuksen tai loukkaantumisen takia, yksi varakapteenista voi ottaa kapteenin tehtävät hoitaakseen.
- iii. Kapteenilla täytyy olla C-kirjain ja varakapteenilla A-kirjain selvästi havaittavassa kohdassa pelipaitansa etupuolella. Kirjaimen on oltava 8 cm korkea ja väriltään erotuttava selvästi pelipaidan pääväristä.
- iv. Ainoastaan näillä kapteeniksi nimetyillä kenttäpelaajilla, elleivät he ole rangaistuja pelaajia, on oikeus keskustella päätuomarin kanssa pelin aikana esiintyvistä mahdollisesti sääntöjen tulkintaan liittyvistä kysymyksistä.
- v. Jos sekä kapteeni ja varakapteeni ovat jäällä, ainoastaan kapteenilla on oikeus keskustella päätuomarin kanssa sääntötulkintoista.
- vi. Kapteeni tai varakapteeni ei saa tulla pelaajapenkiltä jäälle keskustelemaan päätuomarin kanssa mistään tilanteesta, ellei tuomaristo sitä pyydä. Jos kapteeni tai varakapteeni tulee pelaajapenkiltä pyytämättä jäälle, päätuomarin tulee ohjata hänet takaisin pelaajapenkille ja varoittaa joukkueen valmentajaa, että seuraavasta tämän säännön rikkomisesta tuomitaan käytösrankaistus.
- vii. Rangaistuksesta valittaminen ei ole sääntöjen tulkintaan liittyvä kysymys eikä täten sallittua. Pelaajalle, joka väittelee rangaistuksesta, tuomitaan käytösrankaistus.

OSA 4 – KENTTÄPELAAJAN VARUSTEET

YLEISTÄ – Kenttäpelaajan varusteet koostuvat mailasta, luistimista, suojuksista ja peliasusta. Kaikki suojuukset käsineitä, kypärää tai luistimia lukuun ottamatta on pidettävä kokonaan peliasun alla. Varusteiden täytyy olla turvallisuusnormien mukaisia ja niiden tarkoituksena on ainoastaan suojata kenttäpelaajaa eikä lisätä tai parantaa pelaajan pelikykyä tai aiheuttaa vahinkoa vastustajalle. Kaikkia varusteita, mukaan lukien kypärää on käytettävä asianmukaisesti kiinnitettynä ottelua edeltävän lämmittelyjakson aikana.

SÄÄNTÖ 29 – VAARALLINEN VARUSTE

- i. Sääntöjen vastainen varuste, mikä ei täytä IIHF:n normeja tai ei ole pelaamiseen hyväksyttävä, luokitellaan vaaralliseksi varusteeksi ja tällaista varustetta käyttävä pelaaja on siten Säännön 128 rangaistusten alainen.
- ii. Päätuomari voi milloin tahansa vaatia minkä tahansa varusteen mittaamista. Jos hän toteaa, että varuste ei täytä säännöissä jäljempänä esitettyjä IIHF:n normeja, varuste luokitellaan vaaralliseksi varusteeksi ja se on poistettava pelistä.
- iii. Pelaaja, joka käyttää vaarallista varustetta, määrätään jäältä pois ja päätuomari varoittaa joukkuetta. Pelaaja ei saa osallistua peliin kunnes vaarallinen varuste on korjattu tai poistettu.
- iv. Vaaralliseksi varusteeksi luokitellaan myös visiirin pitäminen siten, että se saattaa vahingoittaa vastustajaa, hyväksymättömän varusteen käyttäminen, vaarallisen tai laittoman luistimen tai mailan käyttäminen, muun suojuksen kuin hanskan, luistimen tai maalivahdin säärisuojan pitäminen peliasun ulkopuolella ja kämmenpuolen leikkaaminen toisesta tai molemmista hanskoista.

SÄÄNTÖ 30 – KYYNÄRPÄÄSUOJAT

- i. Kyynärpääsuojuissa täytyy olla uloimpana suojakerroksena vaahtokumia tai vastaavaa materiaalia vähintään 1,27 senttimetrin paksuudelta.

SÄÄNTÖ 31 – KASVOSUOJUS

- i. Kenttäpelaajan kypärän etuosaan on sallittua kiinnittää joko kokokasvosuojus tai visiiri.
- ii. Visiiri kiinnitetään kypärään. Sen on suojattava silmät ja nenä kokonaisuudessaan sekä edestä että sivulta katsottuna.
- iii. IIHF:n mestaruuskisoihin osallistuvien kansallisten jäsenliittojen täytyy varmistaa, että heidän pelaajansa käyttävät jääkiekkoa varten valmistettuja kypäriä ja että visiiri tai kokokasvosuojus on asianmukaisesti kiinnitetty kypärään.
- iv. Kaikkien 31.12.1974 jälkeen syntyneiden miespuolisten pelaajien on käytettävä vähintään visiiriä.
- v. Kaikkien naispelaajien on käytettävä kypärää ja kokokasvosuojusta.
- vi. Kaikkien 18-vuotiaiden ja sitä nuorempien pelaajien täytyy kilpailusta tai turnauksesta riippumatta käyttää kokokasvosuojusta, joka on valmistettu siten, että kiekko eikä mailan lapa läpäise sitä.
- vii. Kenttäpelaajan visiiri tai kokokasvosuojus ei saa olla värillinen tai sävytetty.
- viii. Jos kenttäpelaajan visiiri tai kokokasvosuojus säröytyy tai rikkoutuu, hän saa pelata vaihtonsa loppuun, mutta jäältä poistuttuaan hänen täytyy korjauttaa tai vaihtaa rikkoutunut kasvossuojus ennen kuin hän voi palata takaisin jäälle.

SÄÄNTÖ 32 – FLUORESOIVA MATERIAALI

- i. Fluoresoivan materiaalin käyttö on kielletty kaikilta jäällä olevilta kaikissa jäällä pidettävissä varusteissa, vaatteissa tai peliasuissa.

SÄÄNTÖ 33 – HANSKAT / KÄSINEET

- i. Kenttäpelaajan käsineen täytyy peittää käsi ja ranteen seutu sekä olla pelaamiseen soveltuva.
- ii. Hanskojen rystyvuoli täytyy valmistaa pehmeästä materiaalista eikä siinä saa olla muuta materiaalia tai muita esineitä kuin pehmusteeksi ommellut.

SÄÄNTÖ 34 – KYPÄRÄ

- i. Ottelua edeltävän lämmittelyjakson ja itse ottelun (varsinainen peliaika, jatkoaika ja voittomaalikisa) aikana kenttäpelaajien on käytettävä erityisesti jääkiekkoa varten valmistettua hyväksyttyä kypärää, jonka leukanauhan on oltava asianmukaisesti kiinnitettynä.
- ii. Jos kenttäpelaaja ei käytä IIHF:n kilpailuissa ottelua edeltävän lämmittelyjakson aikana kypärää, tulee varalla olevan päätuomarin raportoida sääntörikkomus asiaankuuluvalla elimelle. Kansallisissa sarjoissa noudatetaan kansallisen liiton toimintaohjeita ja sääntöjä.
- iii. Kenttäpelaajan on pidettävä kypärää päässään siten, että kypärän etuosan alareuna ei ole enempää kuin yhtä sormen leveyttä kulmakarvojen yläpuolella. Lisäksi leukanauhan ollessa kiinnitettynä ei leukanauhan ja leuan välissä saa olla tilaa enempää kuin yhden sormen paksuuden verran.
- iv. Jos kenttäpelaaja menettää kypäränsä pelin käydessä, hänen on mentävä suoraan pelaajapenkilleen. Hän ei saa pelata kiekkoa tai osallistua peliin eikä hän saa laittaa kypärää päähänsä jäällä pelin käydessä.
- v. Kenttäpelaaja ei saa tarkoituksellisesti kopauttaa pois vastustajan kypärää tämän päästä, jotta vastustaja joutuisi menemään pelaajapenkilleen tai estää häntä osallistumaan pelitilanteeseen.
- vi. Kenttäpelaajan kypärässä ei saa olla mitään merkintöjä tai kirjoitusta paitsi pelaajan pelinumero tai virallisesti lisensoidut mainokset.
- vii. Kenttäpelaajan täytyy pitää kypäräänsä päässään istuessaan pelaajapenkillä tai rangaistusaitiossa paitsi, kun kypärää puhdistetaan tai korjataan.

SÄÄNTÖ 35 – KAULASUOJUS / KENTTÄPELAAJA

- i. Kaikkien 18-vuotiaiden ja sitä nuorempien pelaajien riippumatta siitä, mihin kilpailuun tai turnaukseen osallistuvat, täytyy käyttää kaulasuojusta.

SÄÄNTÖ 36 – SÄÄRISUOJAT

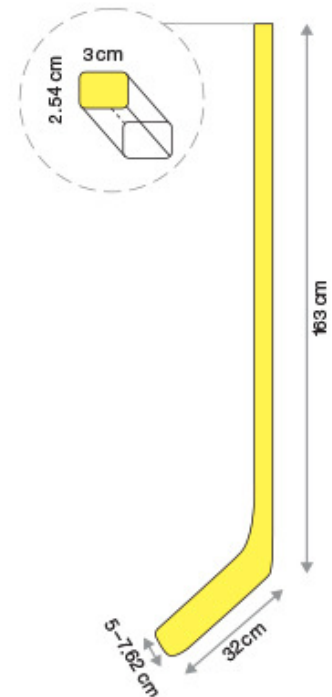
- i. Kenttäpelaajan säärisuojat täytyy kooltaan olla sellaiset, että ne mahtuvat normaalien kenttäpelaajan sukkiin sisään. Teollisesti valmistettuihin säärisuojiin ei saa lisätä mitään ulokkeita tai muita lisäosia.

SÄÄNTÖ 37 – LUISTIMET / KENTTÄPELAAJA

- i. Luistimien täytyy koostua ainoastaan neljästä osasta: kenkä, terä, teräpidin ja nauhat.
- ii. Kengän täytyy vastata kenttäpelaajan jalan muotoa eikä se saa olla liian leveä tai pitkä eikä siinä saa olla mitään lisäkkeitä.
- iii. Terän on oltava tasainen koko pituudeltaan edestä taakse ja sen tulee olla pitävästi kiinnitettynä teräpitimeen kaiken aikaa. Siinä ei saa olla kärkipiikkiä taitoluistinten tapaan.
- iv. Terän tulee olla koko pituudeltaan teräpitemen kattama siten, ettei terä ulotu pitimen etu- tai takapuolelle. Terä ei saa pikaluistinten tapaan ylittää edessä kengän kärkeä eikä takana kengän kantaa.
- v. Mitään mekaanisia lisäkkeitä tai muita luistelijan nopeutta tai luistelukykyä lisääviä laitteita ei luistimissa sallita.
- vi. Luistimen nauhat saavat olla minkä ei-fluoresoivan värisiä tahansa ja ne voidaan sitoa millä tavoin tahansa, mutta nauhat eivät saa olla niin pitkät, että ne ylettyvät jäähän.

SÄÄNTÖ 38 – MAILA / KENTTÄPELAAJA

- i. Mailat on valmistettava puusta tai muusta IIHF:n hyväksymästä materiaalista. Niissä ei saa olla mitään ulokkeita ja kaikki kulmat täytyy olla viistettyjä.
- ii. Kenttäpelaajan mailan lavan kaarevuus ei saa ylittää 1,5 cm. Lavan kaarevuus mitataan siten, että mitataan kärjen minkä tahansa pisteen ja lavan alakulman yhdistävältä suoralta kohtisuora etäisyys lavan pintaan.
- iii. Mailan lapa voi olla kaareva vain yhteen suuntaan ja mailassa voi olla vain yksi lapa. Jos lapa mailamitalla mitattuna todetaan kaartuvan mitenkään kahteen suuntaan, se on laiton.
- iv. Mailan varren pitää olla suora koko matkalta päästä lavan tyveen.
- v. Mailan varren yläpää täytyy peittää jonkinlaisella suojauksella. Jos metallisen varren yläpäähän tulppa on poistettu tai irtoaa, maila luokitellaan vaaralliseksi varusteeksi.
- vi. Onttovartisen mailan varren sisään ei saa lisätä mitään materiaalia, jolla muutetaan mailan painoa, koostumusta ja käyttäytymistä.
- vii. Mailan minkä tahansa osan ympärille saa kietoa minkä väristä tarttuvaa ei-fluoresoivaa teippiä tahansa. Fluoresoivalla värillä maalatut mailat eivät ole sallittuja.
- viii. On sääntöjen vastaista pelata rikkoutuneella mailalla. Jos kenttäpelaajan maila rikkoutuu pelin käydessä, hänen täytyy pudottaa se välittömästi jäähän.
- ix. Ottelun missään vaiheessa kenttäpelaaja ei saa käyttää maalivahdin mailaa.
- x. Ottelun missään vaiheessa kenttäpelaaja ei saa käyttää useampaa kuin yhtä mailaa.
- xi. Kenttäpelaaja ei saa käyttää vastustajan mailaa – on hän sitten poiminut mailan jäädästä tai napannut sen vastustajalta.
- xii. Mailan varren enimmäispituus on 163 cm varren päästä lavan ja varren kulmaan mitattuna; enimmäisleveys on 3 cm; enimmäispaksuus on 2,54 cm.



- xiii. Lavan enimmäispituus on 32 cm varren kulmasta lavan kärkeen lavan alareunaa pitkin mitattuna; lavan korkeuden on oltava 5 cm ja 7,5 cm välillä.
- xiv. Poikkeussäännöksiä mailan pituuteen sallitaan, jos (1) pelaaja on vähintään 2,0 metriä pitkä, (2) IIHF:lle on toimitettu kirjallinen anomus ennen kuin pelaaja haluaa käyttää mailaa ja (3) mailan varren pituus ei ylitä 165,1 cm.

SÄÄNTÖ 39 – TEIPPI

- i. Lapa voidaan päällystää ainoastaan sen ympärille kierretyillä teipillä. Kaikki tarttuvut kaksipuoliset teipit ovat sääntöjen vastaisia.

SÄÄNTÖ 40 – PELIASUT / KENTTÄPELAAJA

- i. Joukkueen kaikkien pelaajien on pukeuduttava yhtenäiseen pelipaitaan, housuihin, sukkiin ja kypärään.
- ii. Joukkueen kaikki pelipaidat täytyy olla samanmalliset mukaan lukien etuosan logo, hihojen ja selkäosan numerot sekä selkäosan nimilaatta.
- iii. Pelaajat eivät saa tehdä mitään muutoksia peliasuunsa joko leikkaamalla sitä jotenkin, kirjoittamalla siihen jotain tai merkitsemällä sitä jotenkin.
- iv. Jos päätuomarin mielestä pelaavien joukkueiden peliasut ovat niin samankaltaiset, että pelaajista on mahdollista erehtyä, kotijoukkueen velvollisuus on vaihtaa pelipaitansa.
- v. Peliasun päävärin on peitettävä noin 80 prosenttia pelipaidasta ja sukista lukuun ottamatta nimeä ja numeroita.
- vi. Pelipaita on pidettävä kokonaan housujen ulkopuolella.
- vii. Pelipaidan täytyy noudattaa pelaajan vartalon muotoa eikä pelipaita saa olla kohtuuttoman väljä.
- viii. Pelipaita ei pituudeltaan saa ylittää housujen lahjetta eikä hihojen osalta ylittää hanskojen sormia.
- ix. Jokaisella pelaajalla on oltava pelipaitansa selässä 25 - 30 cm korkea numero ja vastaava numero kymmenen senttimetrin korkuisena molemmissa hihoiissaan. Pelipaidan numeron pitää olla kokonaisluku väliltä 1...99 (molemmat rajat mukaan lukien).
- x. Joukkueen kahdella pelaajalla ei voi olla samaa numeroa samassa ottelussa.
- xi. Pelaajat eivät saa muuttaa tai vaihtaa pelipaidan numeroa sen jälkeen, kun ottelu on käynnistynyt. Pelaajien täytyy pitää numeronsa koko ottelun ajan sekä läpi koko turnauksen tai kilpailun.
- xii. Ainoa poikkeus sääntöön 40-xi on, jos pelaajan pelipaita tahrautuu vereen tai repeytyy pahoin. Tällöin tuomaristo voi määrätä hänet poistumaan jäältä ja vaihtamaan pelipaitansa toiseen pelipaitaan (toinen numero ilman nimilaattaa).
- xiii. Jos pelaajan hiukset ylettyvät nimilaatan tai numeron päälle, ne on pidettävä kypärän sisällä tai poninhännällä.
- xiv. Graffitityyppiset kuviot, muodot, taideteokset, piirrookset tai sloganit, jotka ovat solvaavia tai rivoja tai joissa on kulttuurinen, rasistinen tai uskonnollinen viittaus, eivät ole sallittuja.
- xv. IIHF:n kisoissa jokaisella pelaajalla on oltava nimensä painettuna pelipaitansa selkäpuolen yläosaan kymmenen senttimetriä korkein isoin kirjaimin tekstattuna, mikä täytyy hyväksyttävä IIHF:llä ennen ottelua tai turnausta.

- xvi. Joukkueen kaikkien pelaajien täytyy ottelua edeltävällä lämmittelyjaksolla pitää yhtenäistä peliasua ja pitää paidassaan samaa pelinumeroa kuin itse ottelussa.
- xvii. Ne pelaajat, jotka eivät noudata näitä määräyksiä, eivät pysty osallistumaan otteluun.

SÄÄNTÖ 41 – KENTTÄPELAAJAN VARUSTEEN MITTAUS

- i. Päätuomari voi milloin tahansa vaatia minkä tahansa varusteen mittaamista. Jos hän toteaa, että varuste ei täytä säännöissä esitettyjä IIHF:n normeja, varuste luokitellaan vaaralliseksi varusteeksi ja sitä ei voi käyttää ottelussa ennen kuin se on muutettu näiden sääntöjen tai IIHF:n normien mukaiseksi.
- ii. Maalia ei voi hylätä sääntöjen vastaisen varusteen perusteella.
- iii. Kenttäpelaajan varusteista vain maila voidaan mitata.
- iv. Joukkueen kapteeni tai varakapteenit ovat ainoita pelaajia, jotka voivat esittää virallisen yksilöidyn huomautuksen vastustajan varusteen mittoihin liittyen. Huomautus voidaan esittää millä tahansa pelikatolla tai ennen yksittäisen erän alkua.
- v. Päätuomari suorittaa tarvittavat mittaukset välittömästi. Jos huomautus on aiheeton, rangaistaan mittausta pyytäneitä joukkuetta joukkuerangaistuksella. Jos huomautus on aiheellinen, rangaistaan rikkonutta pelaajaa pienellä rangaistuksella ja tuomaristo toimittaa sääntöjen vastaisen varusteen pelaajapenkille.
- vi. Tällainen mittauspyyntö rajoitetaan yhteen mittaukseen joukkuetta kohden yhdellä pelikatolla, mutta kapteeni voi ottelun kuluessa tehdä niin monta mittauspyyntöä kuin hän haluaa.
- vii. Jos joukkue pelaa jo kahden pelaajan alivoimalla ottelun kahden viimeisen minuutin aikana tai milloin tahansa jatkoajan aikana, ja joukkueen kapteeni esittää varusteen mittauspyynnön, mikä sitten todetaan aiheettomaksi, päätuomarin tulee tuomita rangaistuslaukaus mittauspyynnön esittänyttä joukkuetta vastaan. Jos huomautus on aiheellinen, rangaistaan rikkonutta pelaajaa pienellä rangaistuksella.
- viii. Pelaajalla, jonka maila aiotaan mitata, täytyy maila hallussa silloin, kun mittauspyyntö tehdään. Hän voi olla pelaajapenkillä tai jäällä, mutta päätuomarin täytyy näköhavainnolla varmistaa, että kyseinen maila kuuluu kyseiselle pelaajalle.
- ix. Jos maila on havaittu sääntöjen vastaiseksi, rikkoneen kenttäpelaajan täytyy mennä välittömästi rangaistusaitioon, ja rangaistun pelaajan kanssapelaaja toimittaa laillisen mailan hänelle. Tuomaristo palauttaa mailan joukkueen pelaajapenkille, ja jos joukkue muokkaa mailan sääntöjen mukaiseksi, sitä voidaan käyttää pelissä. Tämän seurauksena se voidaan myös mitata uudelleen.
- x. Jos päätuomari ei jostakin syystä pysty mittaamaan mailamitalla mailan lavan käyryyttä, tulkitaan maila sääntöjen vastaiseksi ja se poistetaan ottelusta. Kumpaakaan joukkuetta ei kuitenkaan rangaista mittaussyrityksen seurauksena.
- xi. Kenttäpelaajan tai maalivahdin maila voidaan mitata milloin tahansa jatkoajalla tai voittomaalikisan aikana tai milloin tahansa ottelun alkamisesta lähtien ottelun ratkaisuun asti.

SÄÄNTÖ 42 – KENTTÄPELAAJAN MAILAN MITTAUS / VOITTOMAALIKISA

- i. Joukkueen kapteeni voi esittää vastustajan mailan mittauspyynnön voittomaalikisan aikana.
- ii. Jos mittauspyyntö esitetään ennen kuin laukaisija suorittaa laukaustaan ja maila todetaan lailliseksi, tuomitaan mittauspyynnön esittäneelle joukkueelle joukkuerangaistus ja yksi joukkueen kenttäpelaaja menee rangaistusaitioon kärsimään rangaistusta. Hän ei tästä hetkestä eteenpäin ole enää käytettävissä voittomaalikisassa. Kenttäpelaaja, jonka maila mitattiin, voi tämän jälkeen suorittaa laukauksensa.
- iii. Jos Säännön 42-ii mittauksessa maila todetaan sääntöjen vastaiseksi, laukausta suorittamassa olevan kenttäpelaajan täytyy mennä rangaistusaitioon, ja hän ei tästä hetkestä eteenpäin ole enää käytettävissä voittomaalikisassa. Joukkueen toinen kenttäpelaaja määrätään tällöin suorittamaan laukaus.
- iv. Kapteenit voivat esittää vastustaja mailan mittauspyynnön minkä tahansa ja kaikkien voittomaalikisan laukausten välillä, mutta ainoastaan yksi pyyntö per ”katko” (ts. laukausten välillä) on sallittu.
- v. Jos mittauspyyntö esitetään sen jälkeen, kun kenttäpelaaja on suorittanut laukauksensa, toimitaan rangaistusten suhteen Sääntöjen 42-ii ja 42-iii mukaisesti. Jos kenttäpelaaja tekee sääntöjenvastaisella mailallaan maalin laukauksestaan, maali joka tapauksessa hyväksytään.

OSA 5 – PELISÄÄNNÖT / YLEISTÄ

YLEISTÄ – Säännöt muodostavat varsinaisen perustan jääkiekon pelaamiselle ja niitä tulee kunnioittaa ja noudattaa kaiken aikaa. Vaikka sääntökirjassa on pyritty kaikin keinoin ottamaan huomioon kaikki mahdolliset jäällä tapahtuvat rikkeet, tuomaristolla on oikeus tuomita rangaistuksia myös muista sellaisista rikkeistä, joita ei ole säännöissä jäljempänä mainittu ja joita tuomaristo pitää sääntökirjan näkökulmasta reilun pelin hengen ja lajin eheyden vastaisina.

SÄÄNTÖ 43 – MITEN OTTELU PELATAAN

- i. Ottelu koostuu kolmesta 20 minuutin erästä sekä tarvittaessa jatkoajasta ja voittomaalikesästä.
- ii. Kaksi joukkuetta kilpailee ottelussa maalinteossa. Joukkue, joka tekee enemmän maaleja, julistetaan voittajaksi.
- iii. Maalin tekemiseksi joukkueen täytyy pelata kiekko sääntöjen mukaisesti vastustajan maaliin (poikkeukset katso myös Säännöt 179 ja 180; TUOMITUT MAALIT).
- iv. Kenttäpelaajat ohjaavat kiekkoa mailallaan ja etenevät jäällä syötellen ja laukoen kiekkoa sekä luistellen.
- v. Vartalotaklaukset ovat olennainen osa peliä. Se on tavanomaisin tapa saada kiekko pelaajan haltuun. Jotta vartalotaklaus on laillinen, sen on täytettävä tietyt näissä säännöissä määritellyt kriteerit.
- vi. Näiden sääntöjen rikkomisesta tuomaristo rankaisee pelaajia ja joukkueen toimihenkilöitä tai vakavimmissa tapauksissa rankaisun suorittaa asiaankuuluva elin.

SÄÄNTÖ 44 – OTTELUN KESTO

- i. Varsinainen peliaika koostuu kolmesta 20 minuutin tehokasta peliaikaa käsittävästä erästä.
- ii. Erien välillä on 15 minuutin erätauko.
- iii. Joukkueet vaihtavat kenttäpuolia ennen jokaisen erän alkua.
- iv. Jää täytyy kunnostaa ennen jokaisen erän alkua (paitsi ennen viiden ja kymmenen minuutin jatkoerää).
- v. Jos tulos on tasan varsinaisen 60 minuutin peliajan päätyttyä, pelataan joko viiden, kymmenen tai 20 minuutin jatkoerä. Kaikissa tapauksissa jatkoerä pelataan äkkikuolemaperiaatteella (seuraava maali ratkaisee). Voittomaalikesässä kumpikin joukkue suorittaa kolme laukausta (ellei ratkaisu synny aiemmin), ja jos kuuden laukaisijan jälkeen maalit ovat tasan, laukaistaan pareittain äkkikuolemaperiaatteella..

SÄÄNTÖ 45 – PELIKELLO

- i. Pelikello näyttää peliaikaa ja se käy erän pituudesta (20 minuuttia, kymmenen minuuttia tai viisi minuuttia) alaspäin nollaan (0:00).
- ii. Pelikello käynnistyy, kun tuomaristo pudottaa kiekon jäähän ja pysähtyy, kun tuomaristo viheltää pilliinsä.
- iii. Tuomaristo voi kysyä videomaalituomarin mielipidettä ja tehdä päätökset tarvittavista muutoksista, jos pelikellon aika on oletettavasti kulunut todellista peliaikaa enemmän – etenkin virheellisen aloituksen jälkeen tai jos ajanottaja on reagoinut hitaasti vihellykseen.

SÄÄNTÖ 46 – VIHELLYS

- i. Kun tuomaristo viheltää pilliinsä pelikatkon merkiksi, pelaajien täytyy lopettaa kontaktinsa vastustajaan ja luopua kiekosta.
- ii. Jos pelitilanne on käynnissä, peliä jatketaan, kunnes joku tuomaristosta viheltää pilliinsä pelikatkon merkiksi.

SÄÄNTÖ 47 – KIEKKO

- i. Kiekon on pääväriltään oltava musta ja se on valmistettava vulkanoidusta kumista tai muusta IIHF:n hyväksymästä materiaalista.
- ii. Kiekon halkaisijan täytyy olla 7,62 cm ja paksuuden 2,54 cm.
- iii. Kiekon täytyy painaa 156 – 170 grammaa.
- iv. Kiekkoon painettu logo, tavaramerkki ja mainonta eivät saa ylittää kiekon kummallakaan puolella halkaisijaltaan 4,5 cm:ä tai 35 % kiekon kyseisen puolen pinta-alasta. Painatusta voi olla kiekon molemmilla puolilla.



SÄÄNTÖ 48 – LÄMMITTELYJAKSO

- i. Eri joukkueiden pelaajat eivät saa olla fyysisessä kontaktissa keskenään lämmittelyjakson aikana eivätkä pelaajat saa ylittää keskiviivaa lämmittelyjakson aikana. Lämmittelyjaksoa valvoo varalla oleva päätuomari (standby), joka käsittelee tällaiset sääntörikkomukset.
- ii. Tuomaristo ei voi tuomita rangaistuksia lämmittelyjakson aikana tapahtuvista sääntörikköistä, koska he eivät ole omin silmin nähneet rikkeitä, mutta ottelun jälkeen asiaankuuluva elin voi käsitellä tällaiset rikkeet.

SÄÄNTÖ 49 – KIEKKO PELISSÄ

- i. Pelitilanne katkaistaan välittömästi, jos kiekko ei enää ole kokonainen (ts. palasina tai rikkoutunut millään tavoin).
- ii. Jos pelin käydessä pelialueelle ilmaantuu muu kuin sääntöjen mukaisesti pelissä oleva kiekko, peliä ei katkaista ennen kuin sääntöjen mukaisen kiekon hallinta siirtyy toiselle joukkueelle tai ennen kuin sääntöjen vastaista kiekkoa pelataan virheellisesti oikean kiekon sijasta.
- iii. Kiekko on pidettävä liikkeessä koko ajan. Jos jompikumpi tai molemmat joukkueet eivät pelaa kiekkoa, tuomaristo katkaisee pelin, ja seuraava aloitus suoritetaan aloituspisteestä, joka on lähinnä kiekon sijaintia pelin katkaisuhetkellä.

SÄÄNTÖ 50 – KENTTÄPÄÄTYJEN VAIHTAMINEN

- i. Joukkueet aloittavat ottelun puolustamalla sitä maalia, joka on lähinnä joukkueen pelaajapenkkiä.
- ii. Joukkueet vaihtavat kenttäpäätyjä jokaisen varsinaisen peliajan erän tai jatkoerän jälkeen. Joukkueet eivät vaihda kenttäpäätyjä, jos jäätä ei kunnosteta (ts. ennen viiden tai kymmenen minuutin jatkoaikaa), eivätkä ne vaihda kenttäpäätyjä ennen voittomaalikisan alkua.
- iii. Ulkoilmaotteluissa peli katkaistaan kolmannessa erässä ajassa 10:00, jotta joukkueet voivat vaihtaa kenttäpäätyjä. Jatkoajalla joukkueet eivät kuitenkaan vaihda kenttäpäätyjä jatkoerän puolivälissä.

SÄÄNTÖ 51 – PELITILANTEEN KÄYNNISTYMINEN

- i. Pelitilanne käynnistyy aina tuomarin suorittamalla aloituksella (kiekon pudotuksella).
- ii. Jokainen erä käynnistetään keskipistealoituksella. Kaikissa muissa tapauksissa pelin käynnistyminen suoritetaan yksinomaan jostakin jäähän merkitystä yhdeksästä aloituspisteestä.

SÄÄNTÖ 52 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / YLEISTÄ

- i. Kun pelitilanne katkaistaan mistä tahansa sellaisesta syystä, jota jäljempänä ei ole määritelty, suoritetaan seuraava aloitus lähimmästä aloituspisteestä, missä kiekkoa viimeksi pelattiin.
- ii. Jos sama joukkue aiheuttaa pelikatkon kahdesta eri syystä (ts. kiekon pelaaminen korkealla mailalla ja tahallinen paitsio), seuraava aloitus suoritetaan aloituspisteestä, joka on joukkueelle epäedullisempi.
- iii. Jos kumpikin joukkue tekee sääntörikköön aiheuttaen pelikatkon (ts. kiekon pelaaminen korkealla mailalla ja tahallinen paitsio), seuraava aloitus suoritetaan aloituspisteestä, jota lähinnä kiekko on katkaisuhetkellä.
- iv. Kun pelikatkon aiheuttaa hyökkäävän joukkueen pelaaja hyökkäysalueellaan, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä, ellei samalla tuomita puolustavalle joukkueelle rangaistusta.
- v. Jos pelaaja laukaisee kiekon niin korkealle, että se osuu pelikelloon tai muuhun jään yläpuolella olevaan esineeseen, peli katkaistaan ja seuraava aloitus suoritetaan laukaisupaikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä.

SÄÄNTÖ 53 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / RANGAISTUKSIA TUOMITTU

- i. Kun pelaajia rangaistaan pelikatolla siten, että rangaistuskelloon merkitään rangaistuksia vain toiselle joukkueelle, suoritetaan seuraava aloitus toisesta rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä, paitsi,
 1. kun rangaistus määrätään maalin hyväksymisen jälkeen, aloitus suoritetaan keskipisteestä;
 2. kun rangaistus määrätään ennen erän käynnistymistä tai sen päätyttyä, aloitus suoritetaan keskipisteestä;
 3. kun puolustavaa joukkuetta ollaan juuri rankaisemassa, ja hyökkäävän joukkueen pelaajat tulevat kiistan aikana vihellyksen jälkeen hyökkäysalueellaan aloitusympyrän uloimman kaaren tason yli, aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä.

- ii. Jos hyökkävän joukkueen kenttäpelaajalle tuomitaan rangaistus hyökkäysalueella suoritettavan aloituksen aikana, siirretään seuraava aloitus rangaistavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteeseen.
- iii. Jos samalla pelikatolla tuomitaan molemmille joukkueille rangaistuksia, seuraava aloitus suoritetaan sen joukkueen puolustusalueelta, joka syyllistyi viimeisenä rikkeeseen.
- iv. Jos kummallekin joukkueelle tuomitaan rangaistuskelloon merkittäviä rangaistuksia, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä sen alueen aloituspisteestä, jossa pelitilanne katkaistiin.
- v. Jos hyökkävän joukkueen pelaajalle tuomitaan käytös- tai pelirangaistus hyökkäysalueellaan, missä peli myös katkaistaan, suoritetaan seuraava aloitus katkaisupaikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä.

SÄÄNTÖ 54 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / LOUKKAANTUMINEN

- i. Kun pelitilanne katkaistaan pelaajan loukkaantumisen takia, määräytyy seuraavan aloituksen paikka sen mukaan, missä kiekko oli ja kumpi joukkue oli kiekollinen vihellyksen hetkellä.
- ii. Jos loukkaantuneen pelaajan joukkueella on kiekko hallussaan hyökkäysalueellaan siitä huolimatta, missä loukkaantunut pelaaja itse on, seuraava aloitus suoritetaan toisesta hyökkäysaluetta lähinnä olevasta puolueettoman alueen aloituspisteestä.
- iii. Jos loukkaantuneen pelaajan joukkueella on kiekko hallussaan puolueettomalla alueella siitä huolimatta, missä loukkaantunut pelaaja itse on, seuraava aloitus suoritetaan laukaisupaikkaa lähinnä olevasta puolueettoman alueen aloituspisteestä.
- iv. Jos loukkaantuneen pelaajan joukkueella on kiekko hallussaan puolustusalueellaan siitä huolimatta, missä loukkaantunut pelaaja itse on, seuraava aloitus suoritetaan toisesta puolustusalueen aloituspisteestä.
- v. Jos tuomari loukkaantuu, pelitilanne katkaistaan välittömästi, ellei kyseessä ole maalintekotilanne, ja seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä sen aloituspisteestä, missä kiekko oli vihellyksen aikana.

SÄÄNTÖ 55 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / PUOLUSTUSALUE

- i. Kun puolustavan joukkueen pelaaja sulkee kiekon laitaa vasten (aiheuttaen pelikatkon), seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä päätyalueen aloituspisteestä.
- ii. Jos hyökkävän joukkueen kenttäpelaaja laukaisee tai syöttää kiekon, ja kiekko kimpoaa puolustavan joukkueen kenttäpelaajasta ulos kentältä puolueettomalla alueella, seuraava aloitus suoritetaan kimpoamiskohtaa lähinnä olevasta puolueettoman alueen aloituspisteestä.
- iii. Jos hyökkävän joukkueen kenttäpelaaja laukaisee tai syöttää kiekon, ja kiekko kimpoaa puolustavan joukkueen kenttäpelaajasta ulos kentältä hänen puolustusalueellaan, seuraava aloitus suoritetaan kimpoamiskohtaa lähinnä olevasta puolustusalueen aloituspisteestä.
- iv. Jos hyökkävä joukkue aiheuttaa tahallisen paitsion, seuraava aloitus suoritetaan rikkeen tehneen joukkueen puolustusalueelta aloituspisteestä, joka on paitsiokohdan kanssa samalla laidalla.

SÄÄNTÖ 56 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / KESKIPISTE

- i. Aloitukset suoritetaan kentän keskipisteestä seuraavissa tapauksissa:
 1. erän alussa;
 2. maalin jälkeen;
 3. tuomariston viheltäessä virheellisesti pitkän;
 4. jos kummankin joukkueen kenttäpelaajat sulkevat kiekon laitaa vasten keskiviivan lähellä;
 5. maalivahdin liian aikaisen vaihdon jälkeen, kun peli on katkaistu rikkoneen joukkueen saatua kiekko hallintaansa, mutta pelitilanne on ei-rikkoneen joukkueen kenttäpuoliskolla. Jos peli katkaistaan ennen kuin kiekko saavuttaa keskiviivan, seuraava aloitus suoritetaan katkaisukohtaa lähinnä olevasta sen alueen aloituspisteestä.
- ii. Kun peli katkaistaan keskialueella mistä tahansa syystä, minkä ei katsota johtuvan kummastakaan joukkueesta, suoritetaan seuraava aloitus lähimmästä puolueettomalla alueella olevasta aloituspisteestä. Jos on epäselvää, mikä neljästä aloituspisteestä on lähin, valitaan se aloituspiste, joka on alueellisesti edullisin kotijoukkueen kannalta.

SÄÄNTÖ 57 – ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / HYÖKKÄYSALUE

- i. Jos hyökkävän joukkueen kenttäpelaaja sulkee kiekon hyökkäysalueellaan laitaa vasten, minkä päätuomari tulkitsee yritykseksi aiheuttaa pelikatko, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä sen laidan puoleisesta puolueettoman alueen aloituspisteestä.
- ii. Jos hyökkävän joukkueen kenttäpelaaja laukaisee kiekon hyökkäysalueellaan yli suojalasin ilman, että kiekko osuu vastustajaan tai vastustajan mailaan, seuraava aloitus suoritetaan lähinnä laukaisupaikkaa olevasta puolueettoman alueen aloituspisteestä.
- iii. Jos hyökkävän joukkueen kenttäpelaaja laukaisee kiekon hyökkäysalueellaan yli suojalasin mutta kiekko osuu vastustajaan tai vastustajan mailaan, seuraava aloitus suoritetaan lähinnä kosketuspaikkaa olevasta päätyalueen aloituspisteestä.
- iv. Jos pelaaja mistä kohtaa kenttää tahansa laukaisee kiekon maalia kohden ja laukaus osuu suoraan ilman kimmoketta mihin maalikehikon osaan tahansa ja kiekko menee pelialueen ulkopuolelle, seuraava aloitus suoritetaan lähinnä laukaisupaikkaa olevasta päätyalueen aloituspisteestä.
- v. Kun hyökkävän joukkueen kenttäpelaaja tekee maalin korkealla mailalla pelaten, potkuliikkeellä tai millä muulla tuomarin tai videomaalituomarin laittomaksi tulkitsemalla tavalla, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä.
- vi. Kun kiekko tuomarista suuntaa muuttaen menee suoraan maaliin, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä osumakohtaa olevasta aloituspisteestä.
- vii. Jos hyökkävä joukkueen kenttäpelaaja hyökkäysalueellaan siirtää maalia pois paikaltaan eikä millään tavoin yritä välttää tekoaan, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä. Kuitenkin, jos puolustavan joukkueen pelaaja työntää hyökkävän joukkueen kenttäpelaajan maalikehikkoa päin, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä päätyalueen aloituspisteestä.
- viii. Kun peli katkaistaan päätyalueella, niin seuraavissa neljässä tilanteessa seuraava aloitus siirretään puolueettoman alueen aloituspisteeseen:

1. jos joku hyökkäävän joukkueen pelaaja tulee pelaajien yhteenoton ("kuuma katko") aikana vihellyksen jälkeen hyökkäysalueellaan aloitusympyrän uloimman kaaren tason yli;
2. jos hyökkäävän joukkueen kenttäpelaaja laukaisee tai kiekko kimpoaa hänestä pelialueen ulkopuolelle ilman, että kiekko asuu millään tavoin maaliin tai puolustavan joukkueen pelaajaan;
3. kun hyökkäävän joukkueen pelaaja pelaa hyökkäysalueellaan kiekkoa korkealla mailalla.
4. jos hyökkäävän joukkueen kenttäpelaaja asettuu maalialueelle (ja peli katkaistaan tästä syystä).

SÄÄNTÖ 58 – ALOITUKSEN SUORITUSTAPA

- i. Tuomariston täytyy pudottaa kiekko yhteen yhdeksästä määrätystä aloituspisteestä.
- ii. Ainoastaan yhden kenttäpelaajan kummastakin joukkueesta sallitaan osallistuvan aloitukseen.
- iii. Aloittavien kenttäpelaajien tulee olla vastakkain kasvot suunnattuina vastustajan kenttäpäätyä kohti, noin mailan mitan päässä toisistaan ja heidän mailojensa lapojen tulee koskettaa aloituspisteen valkoista osaa.
- iv. Aloittava tuomari voi pudottaa kiekon, vaikka vain toinen aloittava pelaaja on valmiina aloitukseen ja kaikki muut ei-aloittavat kenttäpelaajat ovat aloituslinjaan nähden omalla kenttäpuoliskollaan ja valmiina aloitukseen.
- v. Kun aloitus tapahtuu joukkueen omalla kenttäpuoliskolla, niin puolustavan joukkueen kenttäpelaajan täytyy asettaa mailansa jäähän ensimmäisenä ja välittömästi tämän jälkeen hyökkäävän joukkueen kenttäpelaaja asettaa mailansa jäähän.
- vi. Kun aloitus tapahtuu kentän keskipisteessä, vierasjoukkueen pelaajan tulee asettaa mailansa jäähän ensimmäisenä.
- vii. Kaikkien ei-aloittavien kenttäpelaajien täytyy pitää luistimensa aloitusympyrän ulkopuolella (kontakti viivaan on sallittu). Kenttäpelaaja saa pitää mailaansa aloitusympyrän sisäpuolella, jos maila ei kosketa vastustajaan tai vastustajan mailaan.
- viii. Kenttäpelaajan täytyy myös pitää luistimensa aloitusympyrän merkkiviivojen tasan omalla puolella (kontakti viivaan on sallittu). Kenttäpelaaja saa pitää mailaansa merkkiviivojen välissä, jos maila ei kosketa vastustajaan tai vastustajan mailaan.
- ix. Siniviivan aloituspisteistä aloitettaessa kaikkien ei-aloittavien kenttäpelaajien täytyy olla aloitustason omalla puolella riittävän etäisyyden päässä aloittavista pelaajista. Aloitustapahtuman aikana heidän täytyy olla paikoillaan. He eivät saa vaikuttaa aloitustapahtumaan tai häiritä sitä.
- x. Sen jälkeen kun kenttäpelaajat ovat asettuneet aloitusta varten, he eivät voi vaihtaa paikkaansa.

SÄÄNTÖ 59 – VIRHEELLISET ALOITUKSET

- i. Jos toinen tai molemmat aloittavat kenttäpelaajat eivät asetu aloitukseen välittömästi oikein, kun aloittava tuomari on heitä niin ohjeistanut, tuomari voi poistaa toisen tai molemmat pelaajat aloituksesta, jolloin kanssapelaaja tulee poistetun pelaajan tilalle aloitukseen.
- ii. Kun yksi tai useampi ei-aloittava pelaaja liikkuu ennenaikaisesti aloitusympyrään, tuomari keskeyttää aloituksen. Rikkoneen joukkueen aloittaja täytyy vaihtaa.

- iii. Kun yksi tai useampi ei-aloittava pelaaja liikkuu ennen aikaisesta aloitusympyrään, ja tuomari ehtii pudottaa kiekon, pelitilanne katkaistaan ja aloitus uusitaan, ellei eirikkonut joukkue saa kiekkoa haltuunsa. Jos peli katkaistaan, täytyy rikkoneen joukkueen aloittaja vaihtaa.
- iv. Virheellisen aloituksen jälkeen joukkueet eivät saa suorittaa pelaajavaihtoja ennen kuin aloitus on suoritettu hyväksyttävästi ja pelitilanne käynnistynyt paitsi, kun jommallekummalle joukkueelle tuomitaan rangaistuksia, jotka vaikuttavat joukkueiden jäällä olevaan pelaajamäärään.
- v. Jos aloittava kenttäpelaaja voittaa aloituksen potkaisemalla kiekon kanssapelaajalleen, pelitilanne katkaistaan ja aloitus uusitaan. Rikkoneen joukkueen aloittaja täytyy vaihtaa.
- vi. Jos aloittava pelaaja voittaa aloituksen syöttämällä kiekon kädellään kanssapelaajalleen, pelitilanne katkaistaan ja rikkoneen joukkueen aloittaja täytyy vaihtaa. Jos aloittava pelaaja pelaa kiekkoa kädellään ja vastustaja saa kiekon haltuunsa, pelin annetaan jatkua. Kuka tahansa tuomaristosta saa katkaista pelin kädellä pelaamisen yhteydessä.
- vii. Joukkueelle, joka syyllistyy toistamiseen aloitusrikkeeseen samassa aloituksessa, tuomitaan joukkuerangaistus.
- viii. Aloittava pelaaja ei voi voittaa aloitusta kopauttamalla tai lyömällä kiekkoa kädellään ilmasta välittömästi, kun aloittava tuomari pudottaa kiekon.
- ix. Jos aloituksessa kenttäpelaajan luistin ylittää aloitusympyrän merkkiviivan ennen kiekon pudotusta, tilanne tulkitaan aloitusrikkeeksi.
- x. Aloituksessa kaikenlainen kontakti vastustajaan tai vastustajan mailaan ennen kiekon pudotusta tulkitaan aloitusrikkeeksi.

SÄÄNTÖ 60 – TEKNISET AIKALISÄT

- i. Televisioitavassa IIHF:n ottelussa edellytetään pidettävän kaksi teknistä aikalisää erää kohden.
- ii. Nämä aikalisät pidetään seuraavalla pelikatolla, kun pelikello on näyttänyt 14:00 ja 8:00.
- iii. Teknisiä aikalisia ei voi pitää:
 1. pitkän jälkeen;
 2. ylivoiman aikana;
 3. maalin jälkeen;
 4. jos pelikatkon syynä on rangaistuslaukauksen myöntäminen.
- iv. Jos turnauksessa teknistä aikalisää ei pystytä pitämään ennakolta määrättyä ajankohtana, se pidetään toisen ennakolta määrätyn aikalisän ajankohtana. Toinen tekninen aikalisä pidetään sitten kaksi pelikatkoa ensimmäisen teknisen aikalisän jälkeen. Jos toisen teknisen aikalisän kohdalla on taas este pitää aikalisä määrättyä aikana, toimenpidettä toistetaan kunnes aikalisä voidaan pitää. Ainoa poikkeus on viiden minuutin iso rangaistus (ei samanaikaiset rangaistukset), jolloin tekninen aikalisä pidetään ennakolta määrättyä ajankohtana.
- v. Teknisiä aikalisia ei pidetä jatkoajalla.

SÄÄNTÖ 61 – JOUKKUEAIKALISÄ

- i. Kummallekin joukkueelle sallitaan yksi 30 sekunnin aikalisä ottelun aikana (varsinainen peliaika sekä jatkoaika).
- ii. Pelikatkon aikana valmentajan määräämä pelaaja tai valmentaja itse voi pyytää aikalisää tuomarilta.
- iii. Kaikki jäällä olevat pelaajat voivat mennä pelaajapenkilleen aikalisän aikana.
- iv. Kumpikin joukkue voi käyttää aikalisänsä saman pelikatkon aikana. Tällöin joukkueen, joka käyttää aikalisänsä toisen jälkeen, täytyy ilmoittaa siitä päätuomarille ennen ensimmäisen aikalisän päättymistä.
- v. Joukkue ei saa pyytää aikalisää voittomaalikisan aikana, ennen erän alkua tai erän päätyttyä.
- vi. Kumpikaan joukkue ei voi pyytää aikalisää sen jälkeen, kun pelaajien vaihtotapahtuma on suoritettu loppuun.
- vii. Kumpikaan joukkue ei voi pyytää aikalisää sen jälkeen, kun aloittava pelaaja on poistettu aloituksesta.
- viii. Kumpikaan joukkue ei voi pyytää aikalisää pelitilanteen aikana (pelikellon käydessä).

SÄÄNTÖ 62 – JATKOERÄ

- i. Otteluissa, joissa voittaja on ratkaistava (ts. tasapeliä ei sallita), ja ottelu on tasan varsinaisen peliajan jälkeen, ottelua jatketaan yhdellä äkkikuolemaperiaatteella pelattavalla jatkoerällä (5, 10 tai 20 minuuttia).
- ii. Ennen viiden tai kymmenen minuutin jatkoerää pidetään kolmen minuutin tauko varsinaisen peliajan jälkeen. Jäätä ei kunnosteta ja joukkueet jatkavat puolustamalla samaa maalia kuin kolmannessa erässä.
- iii. Jos pelataan 20 minuutin jatkoerä, joukkueet menevät pukuhuoneisiinsa normaalin erätauon ajaksi, jää kunnostetaan ja joukkueet vaihtavat kenttäpäätyjä.
- iv. Jatkoajan rangaistuksista ja pelaajamäärän sovittamisesta katso Sääntö 115.

SÄÄNTÖ 63 – VOITTOMAALIKISA

Katso myös Säännöt 176 - 178 rangaistuslaukauksen suorittamisesta.

- i. Jos äkkikuolemaperiaatteella pelattavassa jatkoerässä ei tehdä maalia, suoritetaan voittomaalikisa ottelun voittajan selvittämiseksi.
- ii. Ennen voittomaalikisan suorittamista koko kentän keskiosa pituussuunnassa päätyalueen aloituspisteiden leveydeltä kunnostetaan höyläämällä puhtaaksi jääntekokoneella.
- iii. Päätuomari kutsuu kummankin joukkueen kapteenit tuomarialueelle aloittajan arpomiseksi. Arvonnan voittaja päättää, aloittaako hänen joukkueensa kisan vai ei.
- iv. Maalivahdit puolustavat samoja maaleja kuin jatkoerässä.
- v. Maalivahti voidaan vaihtaa jokaisen voittomaalilaukauksen jälkeen. Jos laukaus kuitenkin uusitaan mistä tahansa syystä, maalivahtia tai laukaisijaa ei saa vaihtaa ennen kuin laukaus on hyväksytysti suoritettu, paitsi loukkaantumisen yhteydessä.
- vi. Kolme eri kenttäpelaajaa molemmista joukkueista suorittaa laukaukset vuorotellen (A, B, A, B, A, B). Kenttäpelaajia ei tarvitse nimetä ennakolta, ja laukaisijoita voidaan

- vaihtaa aina siihen asti, kun tuomari viheltää pilliinsä yksittäisen laukauksen suorittamiseksi.
- vii. Kaikki pöytäkirjaan merkityt pelaajat ovat pelikelpoisia osallistumaan voittomaalikisaan paitsi ne, joiden kärsittävinä olevat rangaistukset eivät ole ehtineet päättyä ennen jatkoerän päättymistä tai joille on tuomittu pelirangaistuksia tai ottelurangaistuksia. Näiden pelikelvottomien pelaajien täytyy pysyä rangaistusaitiossa tai pukuhuoneessa voittomaalikisan aikana.
- viii. Joukkue, joka on tehnyt enemmän maaleja ensimmäisen kuuden ammutun laukauksen jälkeen, julistetaan voittajaksi. Jos ottelun voittaja on selvillä jo ennen kuutta laukausta, jätetään loput laukaukset suorittamatta.
- ix. Jos tilanne on tasan vielä kuuden laukauksen jälkeen, kisaa jatketaan pareittain äkkikuolemaperiaatteella.
- x. Äkkikuolemaperiaatteella voittomaalikisassa suoritetaan kaksi laukausta – yksi kenttäpelaaja kummastakin joukkueesta, kunnes ottelun voittaja on selvillä. Kuka tahansa kenttäpelaaja, mukaan lukien ne pelaajat, jotka osallistuivat jo ensimmäiseen vaiheeseen, voivat suorittaa niin monta voittomaalikisan toisen vaiheen laukausta kuin toinen vaihe kestää.
- xi. Joukkue, joka aloitti voittomaalikisan ensimmäisen vaiheen, suorittaa toisen vaiheen kaikki mahdolliset laukaukset jälkimmäisenä.
- xii. Jos päätuomarin kehotuksesta huolimatta valmentaja ei lähetä laukaisijaa jälle tai kenttäpelaaja kieltäytyy suorittamasta laukausta, päätuomari määrää laukauksen tulokseksi ”ei maali” ja vastajoukkue suorittaa seuraavan laukauksen.
- xiii. Jos joukkue kieltäytyy osallistumasta voittomaalikisaan, vastustaja julistetaan ottelun voittajaksi.
- xiv. Päätuomari voi kysyä videomaalituomarilta ainoastaan, ylittikö kiekko laukauksessa maaliviivan tason. Kaikki muunlainen videomaalituomarin hyödyntäminen ei ole voittomaalikisassa mahdollista.

OSA 6 – PELISÄÄNNÖT / PELIKATKOT

YLEISTÄ – Pelitilanne käynnistyy, kun tuomari on pudottanut kiekon aloituksessa. Sen pysäyttää tuomarin vihellys pilliin, koska on tapahtunut jäljempänä säännöissä kuvattu sääntöriike tai pelin jatkumisen estävä tapahtuma (kiekko pelialueen ulkopuolella, kiekko suljettuna jne.)

SÄÄNTÖ 64 – KATSOJIEN AIHETTUMAT HÄIRIÖT

- i. Tuomariston on raportoitava asiaankuuluvalla elimelle kaikki yleisön aiheuttamat häiriötilanteet.
- ii. Jos yleisöstä heitetään esineitä jäälle ja pelitilanne vaarantuu, peli on katkaistava. Seuraava aloitus suoritetaan pelin katkaisupaikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä.
- iii. Jos katsoja pitää kenttäpelaajasta kiinni tai estää häntä, peli katkaistaan.
- iv. Jos estetyn kenttäpelaajan joukkueella on kiekko hallussaan rikkeen tapahtumishetkellä, pelitilanne jatkuu, kunnes vastajoukkue saa kiekon haltuunsa.

SÄÄNTÖ 65 – PITKÄ / HYBRIDI

- i. Jos joukkueella on oikeus jäällä lukumääräisesti suurempaan tai yhtä suureen pelaajamäärään kuin vastajoukkueella, ja sen pelaaja pelaa kiekon millä tavoin tahansa (mailalla, käsin, luistimin, vartalollaan), omalta kenttäpuoliskoltaan yli vastajoukkueen päätyviivan joko suoraan, laidan kautta tai suojalasin kautta ilman, että kiekko osuu vastustajan kenttäpuoliskolla yhteenkään kummankaan joukkueen pelaajaan ennen kuin kiekko ylittää päätyviivan, pitkä on voimassa.
- ii. Hybridi-pitkän säännön osalta linjatuomarin täytyy arvioida kaksi asiaa. Ensinnäkin hänen täytyy arvioida, onko pelaajan omalta kenttäpuoliskolta laukaisema kiekko riittävän voimakas ylittämään vastustajan päätyviivan. Toiseksi hänen täytyy arvioida, tulisiko puolustava vai hyökkäävä pelaaja ensin koskettamaan kiekkoa.
- iii. Tämä jälkimmäinen päätös täytyy tehdä viimeistään, kun ensimmäinen pelaajista saavuttaa päätyalueen aloituspisteiden tasan. Toki päätös voidaan tehdä aikaisemminkin. Kenttäpelaajan luistimet ovat määräävä tekijä pelaajan asemaa arvioitaessa.
- iv. Jos kiekko on laukaistu tai ammuttu siten, että kiekko kiertää laitoja pitkin ja liukuu takaisin keskialuetta kohti, linjatuomarin pitää arvioida, kumman joukkueen pelaaja koskisi kiekkoa ensin. Tässä tapauksessa ratkaisevana tekijänä ei ole päätyalueen aloituspisteet vaan kiekko itse.
- v. Jos kiekosta ei ”kisata”, pitkää ei tuomita ennen kuin puolustava pelaaja ylittää puolustusalueen siniviivansa ja kiekko on ylittänyt päätyviivan.
- vi. Jos on liian vaikea arvioida, kumman joukkueen pelaaja saavuttaisi kiekon ensimmäisenä, tuomitaan pitkä.
- vii. Jos pitkän tilanteessa peli katkaistaan, tuomariston täytyy tiukasti valvoa sääntöä kontaktin välttämistä.
- viii. Jos pitkän tilanteessa pitkä kumotaan sen takia, että hyökkäävä pelaaja on saavuttanut asemaedun kiekkoon nähden, pelaajien täytyy kamppailla sääntöjen määrittämässä rajoissa.

SÄÄNTÖ 66 – PITKÄ / OHJEET

Katso myös Sääntö 204 – Pitkä ja maalivahti

- i. Pitkän sääntöä sovellettaessa koko keskiviiva kuuluu vastustajan kenttäpuoliskoon. Kun kenttäpelaaja on ”saavuttanut viivan”, hän voi laukaista kiekon vastustajan kenttäpäätyä kohti ilman pitkän aiheutumista.
- ii. ”Keskiviivan saavuttamiseksi” (”gaining the line”) pelaajan täytyy koskettaa keskiviivaa kiekko lavassaan (ei luistimella).
- iii. Ainoastaan vajaanlukuisena pelaava joukkue (ts. vastajoukkueelle sallitaan jäällä suurempi pelaajamäärä) saa laukaista kiekon omalta kenttäpuoliskoltaan yli vastustajan päätyviivan ilman pitkän syntymistä.
- iv. Pitkässä vajaanlukuisuus (jäällä olevien pelaajien lukumäärä) määritellään sillä hetkellä, kun kiekko irtoaa laukaisijan mailasta. Jos rangaistusaition valvoja on avannut oven rangaistuksen päättyessä, mutta pelaaja ei fyysisesti ole astunut jäälle, hänet tulkitaan jäällä olevaksi pitkän tilannetta arvioitaessa.
- v. Joukkueen ei katsota olevan vajaanlukuisena, jos sillä on jäällä vähemmän pelaajia, mihin sillä on sääntöjen mukaan oikeus.
- vi. Jos pitkäksi menevä kiekko osuu matkalla tuomariin, kyseessä on silti pitkä. Jos kiekko ei ylitä päätyviivaa osuttuaan tuomariin, pitkä peruuntuu.
- vii. Pitkän seurauksena seuraava aloitus suoritetaan siitä rikkoneen joukkueen päätyalueen aloituspisteestä, joka on lähinnä laukaisukohtaa tai kosketuskohtaa.
- viii. Jos tuomaristo on erehtynyt katkaistessaan tilanteen pitkänä, seuraava aloitus suoritetaan kentän keskipisteestä.
- ix. Jos jokin seuraavista tilanteista esiintyy, pitkää ei tuomita:
 1. jos kiekko suoraan aloituksesta menee aloittavien pelaajien toimesta pitkäksi;
 2. jos vastustajan pelaaja, maalivahtia lukuun ottamatta, voisi pelata kiekkoa ennen kuin se ylittää maaliviivan (mukaan lukien kenttäpelaajat, jotka hidastavat vauhtiaan varmistaakseen kiekon ehtimisen päätyviivan ylitse tai jotka ovat luistelevinaan nopeasti, mutta eivät aidosti yritä saavuttaa kiekkoa ennen päätyviivaa);
 3. jos vaihtoon menevä pelaaja jättää huomioimatta kiekon mennäkseen vaihtoon sen sijaan, että pelaisi kiekkoa, välttääkseen liian monta pelaajaa jäällä -rikkeen välttäminen tai mikä tahansa muu syy;
 4. jos laukaistu kiekko koskettaa mitä tahansa kohtaa vastustajan vartalosta tai varusteista ennen kuin kiekko ylittää päätyviivan;
 5. jos pitkän tilanteessa maalivahti poistuu maalialueeltaan tai jos pitkän tilanteessa maalialueen ulkopuolella oleva maalivahti liikkuu kiekkoa kohden;
 6. jos kiekko osuu maalikehikkoon ja ylittää päätyviivan.

SÄÄNTÖ 67 – KIEKKO PELIALUEEN ULKOPUOLELLA

- i. Kun kiekko laukaistaan tai kimpoaa ulos pelialueelta (myös pelaajapenkeille) tai osuu johonkin muuhun pelialueen yläpuoliseen esineeseen kuin laitaan tai suojalasiin, pelitilanne katkaistaan ja seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä aloituspisteestä, mistä kiekko ammuttiin tai muutti suuntaansa, elleivät nämä säännöt nimenomaan toisin määrätä.
- ii. Jos pelitilanne katkaistaan, koska pelaajan laukaisema tai syöttämä kiekko osuikin pelaajapenkilleen laidan yli nojaavaan kanssapelaajaan tai kanssapelaajaan, jonka vartalo on kentän puolella, tai kiekko menee oman joukkueensa pelaajapenkin

- avoimesta ovesta pelaajapenkille, seuraava aloitus suoritetaan laukaisukohtaa lähinnä olevasta aloituspisteestä, joka ei tarjoa rikkoneelle joukkueelle alueellista etua.
- iii. Jos pelitilanne katkaistaan, koska pelaajan laukaisema tai syöttämä kiekko osuikin pelaajapenkilleen laidan yli nojaavaan vastustajaan tai vastustajaan, jonka vartalo on kentän puolella, tai kiekko menee vastustajan pelaajapenkin avoimesta ovesta pelaajapenkille, seuraava aloitus suoritetaan vastustajan pelaajapenkkiä lähinnä olevasta aloituspisteestä, joka ei tarjoa rikkoneelle joukkueelle alueellista etua.
 - iv. Jos kiekko menee suoraan aloituksesta ulos pelialueelta, aloitus suoritetaan jälleen samasta aloituspisteestä ja tilanteesta ei rangaista ketään pelin viivyttämisestä.
 - v. Pelaajapenkien päätyjen kohdalla suojalasin pyöritys ulottuu pelaajapenkin puolelle ja se on tuettu tolalla. Jos kiekko vain osuu tämän suojalasin tukeen tai tukipylvääseen kentän sisäpuolella, katsotaan kiekon olevan pelissä, mutta jos kiekko osuu vaihtoaitioiden kohdalla suojalasin pyöritykseen, katsotaan kiekon olevan pelialueen ulkopuolella.
 - vi. Jos kiekko osuu maalien takana päädyissä oleviin suojaverkkoihin, katsotaan kiekon olevan pelialueen ulkopuolella ja seuraava aloituspaikka määräytyy normaaliin tapaan sääntöjen mukaan, kunhan peli on katkaistu (katso myös Sääntö 70-ix poikkeukset).

SÄÄNTÖ 68 – KIEKKO LAIDAN PÄÄLLÄ

- i. Jos kiekko jää pelitilanteessa laidan päälle missä kohtaa kenttää tahansa, sen katsotaan olevan pelissä, ja pelaajat voivat ottaa kiekon haltuunsa millä tahansa tavanomaisella ja sallitulla keinoin.

SÄÄNTÖ 69 – KIEKKO MAALIVERKOLLA (ALAOSSA JA KATOLLA)

- i. Kun kiekko pysähtyy maalin ulkoverkolle (joko verkon alaosaan tai maalin katolle) pidempään kuin pelin kulku sallii tai kun kamppailevat pelaajat sulkevat kiekon maaliverkkoa vasten, päätuomari katkaisee pelin.
- ii. Jos pelikatkon aiheuttaa puolustavan joukkueen pelaaja, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä päätyalueen aloituspisteestä.
- iii. Jos pelikatkon aiheuttaa hyökkäävän joukkueen pelaaja, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä.
- iv. Jos pelaaja pystyy pelitilanteen käydessä pelaamaan kiekon pois maaliverkolta (joko alaosasta tai maalin katolta), pelitilanne saa jatkaa.
- v. Jos pelaaja osuu mailallaan kiekkoon, kun hän pelaa maalin katolla olevaa kiekkoa pois maalin katolta, sovelletaan korkealla mailalla pelaamisen –sääntöä normaaliin tapaan.

SÄÄNTÖ 70 – KIEKON OSUMINEN SUOJAVERKKOON

- i. Jos kiekko laukaistaan hyökkäysalueelta suoraan kentän päädyn suojaverkolle, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä.
- ii. Jos kiekko laukaistaan hyökkäysalueelta ja kiekko kimpoaa puolustavan joukkueen pelaajasta kentän päädyn suojaverkkoon, seuraava aloitus suoritetaan laukaisupaikkaa lähinnä olevasta hyökkäysalueen aloituspisteestä.
- iii. Jos kiekko laukaistaan hyökkäysalueen ulkopuolelta suoraan kentän päädyn suojaverkolle, seuraava aloitus suoritetaan laukaisupaikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä, josta rikkonut joukkue ei saa alueellista etua.

- iv. Jos Säännön 70-iii tilanne syntyy puolueettomalla alueella, seuraava aloitus suoritetaan laukaisupaikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä, josta rikkonut joukkue ei saa alueellista etua.
- v. Jos Säännön 70-iii tilanne syntyy puolustusalueella, seuraava aloitus suoritetaan laukaisupaikkaa lähinnä olevasta puolustusalueen aloituspisteestä.
- vi. Jos kiekko laukaistaan hyökkäysalueen ulkopuolelta ja kiekko kimpoaa puolustavan joukkueen pelaajasta kentän päädyn suojaverkolle, seuraava aloitus suoritetaan kosketuspaikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä, josta rikkonut joukkue ei saa alueellista etua.
- vii. Jos Säännön 70-vi tilanteessa kiekko kimpoaa puolustusalueella, seuraava aloitus suoritetaan puolustusalueelta.
- viii. Jos Säännön 70-vi tilanteessa kiekko kimpoaa puolueettomalta alueelta, seuraava aloitus suoritetaan kosketuspaikkaa lähinnä olevasta puolueettoman alueen aloituspisteestä, josta rikkonut joukkue ei saa alueellista etua.
- ix. Jos kiekko osuu päädyn suojaverkkoon, mutta peliä ei katkaista, pelitilanne jatkuu aivan, kuten kiekko olisi osunut suojalasiin.

SÄÄNTÖ 71 – KIEKKO NÄKYMÄTTÖMISSÄ

- i. Heti kun päätuomari kadottaa kiekon näköpiiristään, hän viheltää pilliinsä pelin katkaisemiseksi. Seuraava aloitus suoritetaan katkaisupaikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä, elleivät säännöt toisin määrää.

SÄÄNTÖ 72 – KIEKKO ULOS MAALIVERKON KAUTTA

- i. Jos hyökkävän kenttäpelaajan laukaisema kiekko osuu maalikehikkoon tai maaliverkkoon ja menee pelialueelta ulos koskematta vastustajaa, seuraava aloitus suoritetaan hyökkäysalueelta. Jos kiekko kimpoaa puolustavan joukkueen pelaajasta ennen tai jälkeen osumaa maalikehikkoon tai maaliverkkoon, seuraava aloitus suoritetaan laukaisupaikkaa lähinnä olevasta päätyalueen aloituspisteestä.

SÄÄNTÖ 73 – KIEKKO KOSKETTAA TUOMARIA

- i. Kun kiekko koskettaa erotuomaria osana normaalia pelin kulkua, pelitilanne katkaistaan vain seuraavissa tapauksissa:
 - 1. Kiekko menee maaliin osuman seurauksena.
 - 2. Kiekko menee pelialueen ulkopuolelle osuman seurauksena.
 - 3. Tuomari loukkaantuu.
- ii. Jos kiekko kimpoaa tai ponnahtaa maaliin suoraan tuomarista, maalia ei hyväksytä, ja seuraava aloitus suoritetaan kosketuskohtaa lähinnä olevasta aloituspisteestä.
- iii. Jos kiekko osuu tuomariin ja se sen jälkeen pelataan maaliin sääntöjen mukaisesti, maali hyväksytään.
- iv. Jos kiekko menee pelialueelta ulos osuttuaan puolueettomalla alueella tuomariin, seuraava aloitus suoritetaan kosketuskohtaa lähinnä olevasta puolueettoman alueen aloituspisteestä.
- v. Jos kiekko menee pelialueelta ulos osuttuaan jollakummalla päätyalueella tuomariin, seuraava aloitus suoritetaan kosketuskohtaa lähinnä olevasta puolustusalueen aloituspisteestä.

SÄÄNTÖ 74 – KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ

- i. Kenttäpelaaja ei saa sulkea kiekkoa kämmeneensä ja luistella samanaikaisesti joko väistääkseen taklausta tai saadakseen kiekon hallintaansa.
- ii. Kun pelissä tapahtuu sääntöjen vastainen käsisyöttö, peli katkaistaan ja seuraava aloitus suoritetaan joko syöttökohtaa tai vastaanottokohtaa lähinnä olevasta aloituspisteestä riippuen siitä, kumpi näistä aloituspisteistä tarjoaa rikkoneelle joukkueelle vähemmän alueellista etua.
- iii. Käsisyöttö sallitaan puolustusalueella edellyttäen, että syötön vastaanottava kenttäpelaaja ja kiekko ovat yhä puolustusalueella.
- iv. Jos kenttäpelaaja puolustusalueellaan tarkoituksella ohjaa kiekon hanskallaan tai käsivarrellaan kanssapelaajalleen tai on mahdollistanut joukkueensa saavuttaa etua muulla alueella kuin puolustusalueellaan, pelitilanne katkaistaan ja seuraava aloitus suoritetaan puolustusalueelta lähinnä syöttökohtaa olevasta aloituspisteestä.
- v. Puolueettomalla alueella oleva kenttäpelaaja ei saa syöttää kiekkoa kädellään puolustusalueella olevalle kanssapelaajalleen. Tässä tapauksessa päätuomari katkaisee pelin ja seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolustusalueen aloituspisteestä.
- vi. Jos hyökkäävä kenttäpelaaja on pelannut kiekon maaliin kädellään, maalia ei hyväksytä riippumatta siitä, kimpoako kiekko maaliin millään tavoin toisesta pelaajasta. Seuraava aloitus suoritetaan siitä hyökkäysalueen ulkopuolisesta aloituspisteestä, joka on lähinnä sitä kohtaa, jossa kiekkoa pelattiin kädellä, ja joka ei tarjoa rikkoneelle joukkueelle alueellista etua.
- vii. Jos puolustavan joukkueen pelaaja pelaa tai lyö kiekon kädellään omaan maaliin, maali hyväksytään.

SÄÄNTÖ 75 – KIEKON PELAAMINEN KORKEALLA MAILLALLA / PELITILANNE

- i. Jos pelaaja koskettaa kiekkoa yli oman hartiatason olevalla mailalla ja hän tai hänen kanssapelaajansa on seuraava pelaaja, joka saa kiekon haltuunsa ja hallintaansa tai kiekko lyödään ulos pelialueelta, pelitilanne katkaistaan.
- ii. Jos tämä rike tapahtuu hyökkäysalueella ja kanssapelaaja saa kiekon haltuunsa ja hallintaansa hyökkäysalueella, seuraava aloitus suoritetaan lähinnä sitä paikkaa olevasta puolueettoman alueen aloituspisteestä, missä kanssapelaaja sai kiekon hallintaansa.
- iii. Jos tämä rike tapahtuu hyökkäysalueella ja kanssapelaaja saa kiekon haltuunsa ja hallintaansa joko puolueettomalla alueella tai puolustusalueella, seuraava aloitus suoritetaan haltuunottoa paikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä, mikä tarjoaa rikkoneelle joukkueelle vähemmän alueellista etua.
- iv. Jos tämä rike tapahtuu puolueettomalla alueella, seuraava aloitus suoritetaan lähinnä sitä paikkaa olevasta puolustusalueen aloituspisteestä, missä kanssapelaaja sai kiekon haltuunsa ja hallintaansa.
- v. Jos tämä rike tapahtuu puolustusalueella, seuraava aloitus suoritetaan lähinnä sitä paikkaa olevasta puolustusalueen aloituspisteestä, missä kanssapelaaja sai kiekon haltuunsa ja hallintaansa.
- vi. Pelitilanteessa korkealla mailalla kiekkoa pelaamisen raja määräytyy pelaajan hartiatason mukaan (kun taas kiekon pelaamisessa maaliin korkealla mailalla sallittu korkeus on maalin yläriman korkeus).
- vii. Jos pelaaja koskettaa kiekkoa millään tavoin yli oman hartiatason olevalla mailalla ja vastustaja on seuraava pelaaja, joka pelaa kiekkoa, pelitilanteen annetaan jatkaa.

- viii. Jos pelaaja osuu kiekkoon korkealla mailalla ja pelaa kiekon omaan maaliinsa, maali hyväksytään vastustajan hyväksi.
- ix. ”Lacrosse-tyyppinen”-liike (”ilmaveivi”), jossa pelaaja poimii kiekon mailansa lapaan, on sallittu, jos pelaaja ei nosta mailaansa (ja kiekkoa) oman hartiatasonsa yläpuolelle missään vaiheessa liikettä. Jos kiekko ja maila ovat liikkeen jossakin vaiheessa pelaajan hartiatason yläpuolella, pelitilanne katkaistaan.
- x. Jos kiekollinen joukkue pelaa kiekkoa korkealla mailalla vastajoukkueen siirretyn rangaistusvihellyksen aikana, seuraava aloitus suoritetaan rangaistuksen saavan joukkueen toisesta puolustusalueen aloituspisteestä.

SÄÄNTÖ 76 – KIEKON PELAAMINEN KORKEALLA MAILLALLA MAALIIN

Katso myös Sääntö 97-ii

- i. Maalia ei hyväksytä, jos hyökkäävän joukkueen kenttäpelaaja millään tavoin suuntaa, ohjaa tai lyö kiekon maaliin, jos kiekko osuu mailaan maalin yläriman yläpuolella, vaikka kiekko tämän jälkeen kimpoisi toisesta kenttäpelaajasta, maalivahdista tai tuomarista tai jäästä maaliin.
- ii. Määräävänä tekijänä on kiekon kosketuskohta mailaan suhteessa ylärimaan. Jos mailan kiekon osumakohta mailaan on yläriman tasalla tai sen alapuolella, maali hyväksytään.

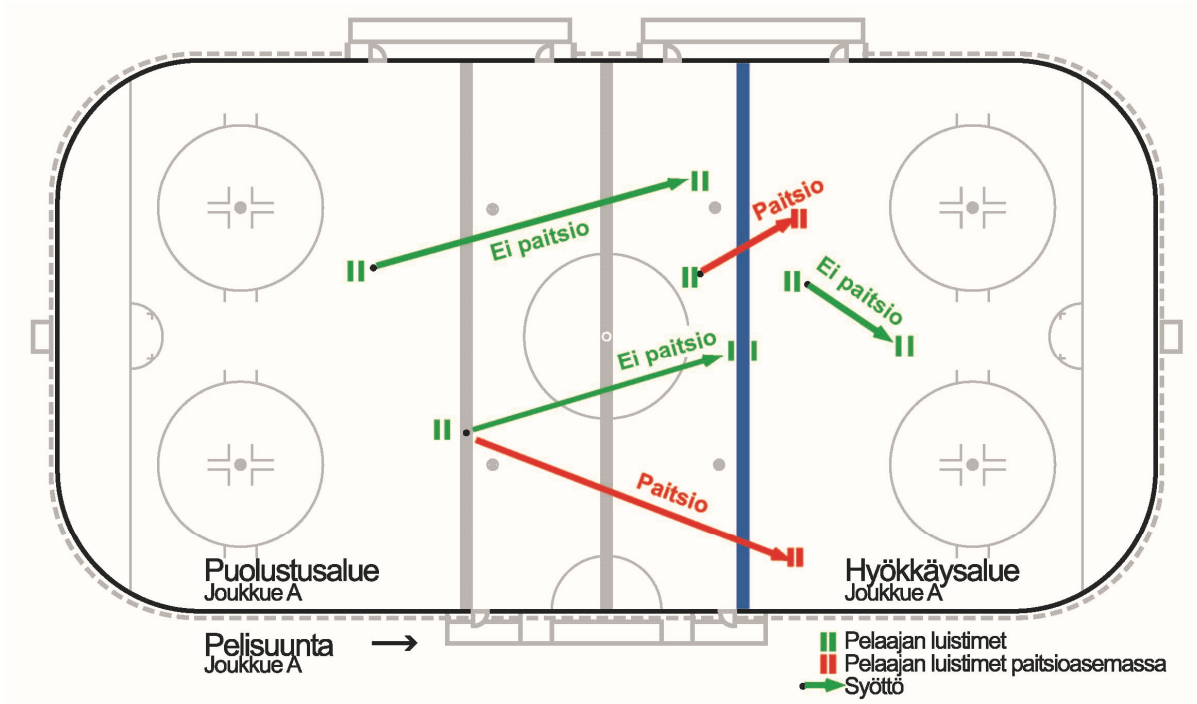
SÄÄNTÖ 77 – SUOJALASI / RIKKOUTUNUT

- i. Jos jokin suojalasisituksen lohko tai osa vahingoittuu pelin käydessä, pelitilanne katkaistaan välittömästi eikä peliä jatketa ennen kuin suojalasi on korjattu.

SÄÄNTÖ 78 – PAITSIO

- i. Ainoa paitsiolinja on hyökkäyssiniviiva. Hyökkäävän joukkueen kenttäpelaajat eivät saa ylittää tätä linjaa ennen kiekkoa ilman, että syntyy paitsio.
- ii. Siniviivan koko leveys katsotaan kuuluvan siihen alueeseen, missä kiekko on.
- iii. Jos kiekko on hyökkäyssiniviivan ulkopuolella (puolueettoman alueen puolella), sen ei katsota olevan hyökkäysalueella ennen kuin kiekko on kokonaan ylittänyt siniviivan.
- iv. Jos kiekko on hyökkäysalueella, sen ei katsota olevan puolueettomalla alueella ennen kuin kiekko on kokonaan ylittänyt siniviivan.
- v. Jos hyökkäävän joukkueen kenttäpelaaja on hyökkäysalueella ja kiekko on puolueettomalla alueella, kiekon ei katsota olevan hyökkäysalueella ennen kuin kiekko on kokonaan ylittänyt siniviivan.
- vi. Paitsion määrittelee hyökkäävän joukkueen pelaajien luistimet hyökkäyssiniviivalla suhteessa kiekkoon. Hyökkäävän joukkueen kenttäpelaaja on paitsioasemassa, jos hänen molemmat luistimensa ovat kokonaan siniviivan yli hyökkäysalueen puolella, ennen kuin kiekko kokonaan ylittää siniviivan. Paitsiotilannetta arvioidaan kiekon suhteen kolmiulotteisesti. Jos kiekko on ilmassa ja kokonaan siniviivan tason yläpuolella tai sen yli ennen yhtäkään hyökkäävän joukkueen kenttäpelaajaa, tilanne ei ole paitsio.
- vii. Kenttäpelaajan luistimet tulkitaan ainoastaan kahdessa ulottuvuudessa. Yksikään ilmassa oleva luistin ei ole kummallakaan puolella siniviivaa ennen kuin luistin koskettaa jäätä.

- viii. Ollakseen poissa paitsioasemasta kenttäpelaajalla voi olla yksi luistin hyökkäysalueella niin kauan, kun toinen luistin koskettaa jäähän siniviivalla tai puolueettoman alueen puolella.



SÄÄNTÖ 79 – PAITSIOTILANTEET

- Jos hyökkäävä kenttäpelaaja laukaisemalla tai syöttämällä osuu kiekolla kanssapelaajaansa, joka on edennyt ennen kiekkoa hyökkäysalueelle, pelitilanne katkaistaan ja paitsio tuomitaan. Seuraava aloitus suoritetaan syöttö- tai laukaisupaikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä, joka tarjoaa rikkoneelle joukkueelle vähiten alueellista etua.
- Jos hyökkäävä kenttäpelaaja laukaisee kiekon hyökkäysalueen ulkopuolelta ja kiekko menee pelialueen ulkopuolelle hyökkäysalueen puolelta, kun kanssapelaaja on edennyt ennen kiekkoa hyökkäysalueelle, pelitilanne katkaistaan ja paitsio tuomitaan. Seuraava aloitus suoritetaan syöttö- tai laukaisupaikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä, joka tarjoaa rikkoneelle joukkueelle vähiten alueellista etua.
- Jos puolustavan joukkueen pelaaja on puolustusalueellaan ja hän laukaisee tai syöttää kiekon pois puolustusalueeltaan ja kiekko osuu puolueettomalla alueella olevaan tuomariin, josta kiekko kimpoaa takaisin puolustusalueelle samalla, kun hyökkäävän joukkueen kenttäpelaaja on vielä hyökkäysalueellaan, tilanne tulkitaan siirretyksi paitsiotilanteeksi.
- Jos kenttäpelaaja syöttää kiekon puolueettomalta alueelta molemmilla luistimilla hyökkäysalueella olevalle kanssapelaajalleen, tilanne tuomitaan paitsioksi ja seuraava aloitus suoritetaan lähinnä syöttöpaikkaa olevasta puolueettoman alueen aloituspisteestä, joka tarjoaa rikkoneelle joukkueelle vähiten alueellista etua.
- Jos kenttäpelaaja syöttää kiekon puolustusalueeltaan hyökkäysalueella olevalle kanssapelaajalleen, tilanne tuomitaan paitsioksi ja seuraava aloitus suoritetaan lähinnä syöttöpaikkaa olevasta puolustusalueen aloituspisteestä.
- Jos hyökkäävä kenttäpelaaja on hyökkäysalueella, mutta pelaa mailallaan tai hallitsee puolueettomalla alueella olevaa kiekkoa tai siirtelee kiekkoa edestakaisin siniviivan yli alueelta toiselle, tilanne tulkitaan paitsioksi, ja seuraava aloitus suoritetaan puolueettoman alueen aloituspisteestä, jota lähinnä kiekon oli katkaisuhetkellä.

SÄÄNTÖ 80 – ALOITUKSET PAITSION JÄLKEEN

- i. Jos syntyy paitsio, pelitilanne katkaistaan ja aloituspaikka valitaan seuraavasti:
 1. Lähin puolueettoman alueen aloituspiste, jos hyökkäävä kenttäpelaaja kuljetti kiekon siniviivan ylitse kanssapelaajan edetessä ennen kiekkoa hyökkäysalueelle.
 2. Keskipiste, jos syöttö tai laukaus lähti hyökkäyssiniviivan ja keskiviivan väliltä.
 3. Puolustusalueella lähin puolueettoman alueen aloituspiste, jos syöttö tai laukaus lähti keskiviivan ja puolustussiniviivan väliltä.
 4. Rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä, jos kenttäpelaaja tahallisesti aiheuttaa paitsion.
 5. Rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä, jos hyökkäävä kenttäpelaaja syötti tai laukaisi kiekon omalta puolustusalueeltaan.
 6. Syöttö- tai laukaisupaikkaa lähin aloituspiste, jos siirretyn paitsiotilanteen aiheuttanut syöttö tai laukaus menee ulos pelialueelta.
 7. Puolustavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä, jos puolustavaa joukkuetta ollaan rankaisemassa siirretyn paitsiotilanteen aikana.

SÄÄNTÖ 81 – EI PAITSIOASEMA

- i. Jos kiekkoa kuljettava pelaaja hallitsee kiekkoa, kun hänen luistimensa ylittävät siniviivan ennen kiekkoa, hänen ei katsota olevan paitsioasemassa. Tämän edellytyksenä on, että hänellä on ensin kiekko hallinnassaan molempien luistinten ollessa puolueettomalla alueella ja hän kuljettaa kiekkoa mailallaan, kunnes on kokonaan ylittänyt siniviivan.
- ii. Jos kenttäpelaaja vastaanottaa syötön ja hänen mailansa sekä toinen luistin on siniviivan yli, mutta toinen luistin koskettaa puolueettomalla alueella jäätä, hänen ei katsota olevan paitsioasemassa.
- iii. Jos puolueettomalla alueella tai hyökkäysalueellaan oleva kenttäpelaaja toimittaa kiekon takaisin omalle puolustusalueelleen (joko kuljettamalla, syöttämällä tai potkimalla), kun vastustajan kenttäpelaaja on vielä tällä alueella, tilanne ei ole paitsio.

SÄÄNTÖ 82 – SIIRRETTY PAITSIOTILANNE

- i. Jos hyökkäävän joukkueen kenttäpelaaja menee ennen kiekkoa hyökkäysalueelle, mutta hän ei kosketa kiekkoa, linjatuomari nostaa kätensä ylös siirretyn paitsiotilanteen merkiksi. Pelitilanteen annetaan jatkua, jos puolustava joukkue saa kiekon hallintaansa eikä hyökkäävä kenttäpelaaja millään tavoin yritä saada kiekkoa haltuunsa tai painosta kiekollista pelaajaa perääntymään puolustusalueellaan ja sen sijaan poistuu hyökkäysalueeltaan siten, että vähintään toisella luistimella koskettaa siniviivaa.
- ii. Hyökkäysalueen tulee olla täysin vapaa hyökkäävistä pelaajista tai puolustavan joukkueen on täytynyt toimittaa kiekko siniviivan yli puolueettomalle alueelle ennen kuin linjatuomari voi peruuttaa siirretyn paitsiotilanteen. Tästä hetkestä eteenpäin hyökkäävä joukkue voi taas yrittää saada kiekon hallintaansa tai palata hyökkäysalueelle.
- iii. Jos siirretty paitsiotilanne katkaistaan paitsiona, seuraava aloitus suoritetaan rikkoneen joukkueen hyökkäyssiniviivaa lähinnä olevasta puolueettoman alueen aloituspisteestä, jota lähinnä kiekon oli katkaisuhetkellä.
- iv. Jos siirretyn paitsiotilanteen aikana puolustava joukkue ei yritä liikuttaa kiekkoa puolustusalueeltaan ulos ja hyökkäävä joukkue ei yritä puhdistaa aluetta (=poistua keskialueelle), pelitilanne katkaistaan paitsiona. seuraava aloitus suoritetaan rikkoneen

joukkueen hyökkäyssiniviivaa lähinnä olevasta puolueettoman alueen aloituspisteestä, jota lähinnä kiekon oli katkaisuhetkellä.

- v. Jos siirretyn paitsiotilanteen aikana puolustava joukkue pelaa kiekon omaan maaliinsa, maali hyväksytään.
- vi. Siirrettyssä paitsiotilanteessa alueen puhdistuksen aikana puolustavan joukkueen pelaaja voi kuljettaa kiekon maalin takaa sillä edellytyksellä, että hän ei pyri pelaamaan aikaa.
- vii. Jos hyökkäysalueelle laukaistu kiekko aiheuttaa siirretyn paitsiotilanteen ja laukauksen tuloksena kiekko menee puolustavan joukkueen maaliin (joko suoraan tai maalivahdista, pelaajasta tai tuomarista tai suojalasista tai laidasta kimmoten), maalia ei hyväksytä, koska laukaus aiheutti paitsion. Sillä että hyökkäävä joukkue olisi ehtinyt puhdistaa hyökkäysalueen ennen kuin kiekko menee maaliin, ei ole merkitystä.
- viii. Jos siirretyn paitsiotilanteen aikana puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon puolustusalueeltaan suoraan suojalasin yli pelialueen ulkopuolelle, sovelletaan pelin viivyttämistä koskevia sääntöjä ja määrätään soveltuva rangaistus.
- ix. Jos Säännön 82-viii tapahtuu, mutta kiekko kimpoaa suojalasista tai kanssapelaajasta ja kiekko ei ylitä siniviivaa, rangaistusta ei tuomita, mutta seuraava aloitus suoritetaan puolueettomalta alueelta siirretyn paitsion takia.
- x. Jos Säännön 82-viii tapahtuu, mutta kiekko kimpoaa suojalasista tai kanssapelaajasta ja kiekko ylittää siniviivan, rangaistusta ei tuomita, mutta seuraava aloitus suoritetaan puolustusalueen aloituspisteestä lähinnä sitä kohtaa, mistä kiekko laukaistiin tai kimposi.
- xi. Jos hyökkäävän joukkueen pelaajan hyökkäysalueen ulkopuolelta laukaisema kiekko aiheuttaa siirretyn paitsiotilanteen ja kiekko kimpoaa puolustavan joukkueen pelaajasta ulos pelialueelta, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä sen alueen aloituspisteestä, mistä kiekko laukaistiin.
- xii. Siirretyn rangaistusvihellyksen säännöt menevät siirretyn paitsiotilanteen sääntöjen edelle. Jos hyökkäävä joukkue aiheuttaa pelikatkon siirretyn paitsion myötä samalla, kun puolustavaa joukkuetta ollaan rankaisemassa, seuraava aloitus suoritetaan rangaistavan joukkueen puolustusalueelta, kuten normaalistikin rangaistusten yhteydessä.

SÄÄNTÖ 83 – SIIRRETTY PAITSIOTILANNE / HYBRIDIPITKÄ

- i. Jos pitkän mitätöimistä yrittävä kenttäpelaaja menee hyökkäyssiniviivan yli ennen kiekkoa synnyttäen siirretyn paitsiotilanteen, pitkä tuomitaan hybridisäännön mukaisesti. Jos linjatuomarin näkemyksen mukaan, paitsioon mennyt kenttäpelaaja saavuttaisi kiekon ensimmäisenä, tuomitaan paitsio.
- ii. Jos pelaaja koskettaa Säännön 83-i mukaisesti kiekkoa ennen pitkän tuomitsemista, tuomitaan siirretystä paitsiotilanteesta paitsio ja seuraava aloitus suoritetaan laukaisupaikkaa lähimmästä aloituspisteestä.

SÄÄNTÖ 84 – TAHALLINEN PAITSIO

- i. Paitsio tuomitaan tahalliseksi, kun hyökkäävä joukkue syyllistyy toimintaan, jolla tahallisesti aiheutetaan pelikatko.
- ii. Seuraava aloitus suoritetaan tahallisen paitsion tehneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.
- iii. Siirretty paitsiotilanne tuomitaan tahalliseksi paitsioksi, jos:

1. hyökkäävä joukkue laukaisee kiekon maalia kohti tai sen läheisyyteen siirretyn paitsiotilanteen yhteydessä pakottaen maalivahdin torjuntaan;
 2. hyökkäävä joukkue koskettaa kiekkoa tai yrittää saada kiekon haltuunsa siirretyn paitsiotilanteen aikana joko pelaamalla kiekkoa tai yrittämällä taklata kiekollista kenttäpelaajaa;
 3. hyökkäävä joukkue tekee maalin tilanteesta, joka synnytti siirretyn paitsiotilanteen (ts. laukaus hyökkäysalueelle menee maaliin), missä tapauksessa maalia ei hyväksytty;
 4. Hyökkäävä joukkue ei yritä puhdistaa hyökkäysaluetta paitsiotilanteen poistamiseksi.
- iv. Jos hyökkäysalueelle laukaistu kiekko aiheuttaa siirretyn paitsiotilanteen ja kiekko menee millä tavoin tahansa maaliin, maalia ei hyväksytä ellei maali syntynyt puolustavan pelaajan tietoisesta toiminnasta tuloksena. Seuraava aloitus suoritetaan rikkoneen joukkueen puolustusalueelta.
- v. Jos hyökkäävä joukkue on puhdistamassa hyökkäysaluetta ja hyökkäävän joukkueen kenttäpelaaja vahingossa osuu kiekkoon hyökkäysalueella, paitsio tuomitaan, mutta tilannetta ei tulkita tahalliseksi.

SÄÄNTÖ 85 – LOUKKAANTUNUT KENTTÄPELAAJA

- i. Jos on ilmeistä, että kenttäpelaaja on vakavasti loukkaantunut, tuomari katkaisee pelin välittömästi ja kutsuu asianmukaisen hoitohenkilöstön jälle.
- ii. Kaikissa muissa tapauksissa, jos kenttäpelaaja on loukkaantunut siten, että hän ei voi jatkaa peliä tai mennä omalle pelaajapenkilleen, pelin annetaan jatkua, kunnes hänen joukkueensa saa kiekon hallintaansa, ellei hänen joukkueella ole maalintekotilanne.
- iii. Jos rangaistu kenttäpelaaja on loukkaantunut, hän saa mennä pukusuojaan. Jos hänelle tuomitaan pieni, iso tai ottelurangaistus, joukkueen täytyy välittömästi asettaa rangaistuspenkille sijainen, joka kärsii rangaistuksen kokonaisuudessaan.
- iv. Jos loukkaantunut rangaistu kenttäpelaaja pystyy palaamaan peliin ennen rangaistuksensa päättymistä, hänen täytyy mennä rangaistusaitioon kärsimään rangaistuksensa itse loppuun.
- v. Kun peli on katkaistu kenttäpelaajan loukkaantumisen takia, hänen täytyy poistua jäältä eikä hän saa palata jälle ennen kuin peli on jälleen käynnissä.

SÄÄNTÖ 86 – LOUKKAANTUNUT TUOMARI

- i. Jos pelin käydessä tuomari loukkaantuu, peli katkaistaan välittömästi (ellei toisella joukkueella ole maalintekotilanne), jotta voidaan arvioida loukkaantumisen vakavuus ja hoitaa loukkaantunut tuomari. Jos tilanne voidaan hoitaa välittömästi, loukkaantunut tuomari siirtyy kotijoukkueen pelaajapenkille tai kotijoukkueen lääkintähenkilöstö hoitaa häntä.
- ii. Jos päätuomari on loukkaantunut eikä pysty jatkamaan ottelua, toinen päätuomari (neljän tuomarin -järjestelmässä) jatkaa yksin päätuomarina. Kolmen tuomarin – järjestelmässä erotuomarivalvojan, loukkaantuneen päätuomarin **tai** joukkueenjohtajien valitsema toinen linjatuomari alkaa hoitaa päätuomarin tehtäviä.
- iii. Jos linjatuomari on loukkaantunut eikä pysty jatkamaan ottelua niin neljän tuomarin – järjestelmässä kuin kolmen tuomarin – järjestelmässä, hänen tilalle tulee sijainen, jos päätuomari(t) niin päättää.
- iv. Jos ottelussa on varalla oleva(t) tuomari(t) (standby), tarkoituksenmukainen tuomari tulee peliin, kun hän on vaihtanut varusteet ja valmiina, mutta ottelua jatketaan tällä välin.

OSA 7 – PELISÄÄNNÖT / PELAAJIEN VAIHTAMINEN

YLEISTÄ – Ottelun aikana pelaajia voidaan vaihtaa kahdella tavalla: pelikatkoilla ja pelitilanteen aikana. Kummassakin tapauksessa sovelletaan erityissääntöjä, kuinka näitä vaihtoja voidaan suorittaa ja missä tilanteissa vaihtoja ei saa suorittaa.

SÄÄNTÖ 87 – PELAAJA JÄÄLLÄ / PELAAJA POISSA JÄÄLTÄ

- i. Pelaaja, jonka on toinen luistin jäällä ja toinen luistin poissa jäältä pelaajapenkin puolella, katsotaan olevan poissa jäältä, ellei hän pelaa kiekkoa tai osallistu jotenkin toimiin vastustajaa kohden tai ole molemmin luistimin jäällä.

SÄÄNTÖ 88 – PELAAJIEN VAIHTAMINEN PELITILANTEEN AIKANA

- i. Pelaajia voidaan vaihtaa milloin tahansa pelin käydessä sillä edellytyksellä, että vaihtavat pelaajat ovat enintään 1,5 metrin etäisyydellä laidasta pelaajapenkkinsä kohdalla ja vaihtavat pelaajat eivät osallistu pelitilanteeseen millään tavoin.
- ii. Jos peliin tuleva pelaaja poistuu 1,5 metrin alueelta ja osallistuu pelitilanteeseen ennen kuin poistuvalla pelaajalla on toinen luistin pelaajapenkillään, joukkueelle tuomitaan rangaistus ”*liian monta pelaajaa jäällä*”.
- iii. Jos pelitilanteen aikana suoritettavassa vaihdossa joko peliin tuleva tai jäältä poistuva pelaaja pelaa kiekkoa, ajautuu kontaktiin vastustajan kanssa tai osallistuu pelitilanteeseen, kun sekä vaihtoon menevä ja peliin tuleva pelaaja ovat 1,5 metrin alueella, joukkueelle tuomitaan rangaistus ”*liian monta pelaajaa jäällä*”.
- iv. Jos pelitilanteen aikana suoritettavassa vaihdossa vaihtavat pelaajat ovat enintään 1,5 metrin etäisyydellä laidasta pelaajapenkkinsä kohdalla ja vaihtavat pelaajat eivät osallistu pelitilanteeseen millään tavoin, rangaistusta ”*liian monta pelaajaa jäällä*” ei tuomita.

SÄÄNTÖ 89 – LUVATON MENO VASTUSTAJAN PELAAJAPENKILLE

- i. Missään vaiheessa pelaajalla ei ole lupaa mennä vastustajan pelaajapenkille paitsi vahingossa.

SÄÄNTÖ 90 – PELAAJAPENKKI PÄÄTYALUEEN PUOLELLA / PAITSIO

- i. Jos siirretyn paitsiotilanteen aikana hyökkäävä pelaaja menee jäältä pelaajapenkilleen hyökkäysalueen puolelta, hänen katsotaan olevan poissa jäältä sillä edellytyksessä, että hänet korvaava pelaaja tulee jäälle puolueettomalle alueelle. Jos korvaava pelaaja tulee jäälle hyökkäysalueelle ja siirretty paitsiotilanne on edelleen voimassa, korvaavan pelaajan täytyy puhdistaa alue. Jos muut hyökkäävät pelaajat ovat puhdistaneet hyökkäysalueen ja linjatuomari on perunut siirretyn paitsiotilanteen, korvaava pelaaja ei tule paitsioasemaan.

SÄÄNTÖ 91 – PELAAJIEN VAIHTAMINEN PELIKATKOLLA

- i. Yhden tai useamman pelaajan vaihtaminen katsotaan vaihdon suorittamiseksi.
- ii. Kotijoukkueella on oikeus ”viimeiseen vaihtoon”. Tämä tarkoittaa, että vierasjoukkueen valmentajan täytyy laittaa pelaajansa ensin jäälle, tämän jälkeen kotijoukkueen valmentajan täytyy tehdä oma vaihtonsa jäljempänä kuvatun toimintatavan mukaisesti.

- iii. Jos joukkue ei noudata tätä sääntöä tai viivyttelä sen noudattamisessa tai tahallisesti tekee virheen sen noudattamisessa, päätuomari varoittaa joukkueetta ensimmäisellä kerralla ja seuraavalla kerralla tuomitsee joukkuerangaistuksen pelin viivyttämisestä.
- iv. Sen jälkeen kun joukkue on vaihtanut pelaajia, se ei saa enää muuttaa kentällistä ennen kuin peli on taas käynnistynyt sääntöjen mukaisen aloituksen jälkeen.
- v. Joukkueet eivät saa vaihtaa pelaajia uusittavan aloituksen jälkeen.
- vi. Jos joukkueet ovat suorittaneet pelaajavaihtonsa ja ennen hyväksyttävää aloitusta, toiselle joukkueelle tai molemmille joukkueille tuomitaan rangaistuksia, jotka vaikuttavat vähintään toisen joukkueen jäällä olevaan pelaajamäärään, joukkueet saavat suorittaa lisävaihtoja.
- vii. Maalin syntymisen jälkeen pelaajat saavat tulla pelaajapenkiltä jäälle ainoastaan vaihtotarkoituksessa eikä vaihtavia pelaajia useampi pelaaja saa tulla jäälle juhlimaan maalia.

SÄÄNTÖ 92 – TOIMINTATAPA PELAAJIEN VAIHTAMISESSA

- i. Seuraavaa toimintatapaa täytyy noudattaa pelaajien vaihtamisessa:
 - 1. Välittömästi pelikatkon tapahduttua päätuomari viestittää vierasjoukkueen valmentajalle pelaajien vaihtamiseksi.
 - 2. Vierasjoukkueella on viisi sekuntia aikaa suorittaa vaihtonsa.
 - 3. Päätuomari nostaa kätensä ylös sen merkiksi, ettei vierasjoukkue enää saa vaihtaa.
 - 4. Kättään ylhäällä pitäen päätuomari osoittaa kotijoukkueelle, että on kotijoukkueen aika suorittaa vaihtonsa.
 - 5. Viiden sekunnin jälkeen päätuomari laskee kätensä sen merkiksi, ettei kotijoukkue enää saa vaihtaa pelaajia.
 - 6. Heti kun päätuomari laskee kätensä alas, aloittava linjatuomari puhaltaa pilliinsä sen merkiksi, että joukkueilla on enintään viisi sekuntia aikaa asettua valmiiksi aloitusta varten.
 - 7. Näiden viiden sekunnin päätyttyä (tai aikaisemmin, jos aloittavat pelaajat ovat valmiina) linjatuomari pudottaa kiekon. Linjatuomarin velvollisuus on varmistaa, että kaikki kenttäpelaajat asettuvat oikein aloitusta varten.
 - 8. Jos joukkue yrittää vaihtaa pelaajia sallitun ajan jälkeen, päätuomarin on lähetettävä pelaaja(t) takaisin vaihtopenkille ja varoitettava rikkoneen joukkueen valmentajaa. Seuraavista vastaavista rikkeistä vaihtotapahtumaa kohtaan tuomitaan rikkoneelle joukkueelle joukkuerangaistus pelin viivyttämisestä.

SÄÄNTÖ 93 – PELAAJIEN VAIHTAMINEN PITKÄN YHTEYDESSÄ

- i. Pitkän aiheuttavalle joukkueelle ei sallita pelaajavaihtoja ennen seuraavan aloituksen suorittamista. Jäällä olevat pelaajat määräytyvät sen mukaan, ketkä olivat jäällä, kun kiekko irtosi pitkän laukaisseen pelaajan mailasta.
- ii. Jos pitkän aiheuttanut joukkue yrittää vaihtaa pelaajia, päätuomarin on varoitettava joukkueetta ensimmäisen yrityksen kohdalla ja sitten seuraavista rikkeistä tuomittava joukkuerangaistus pelin viivyttämisestä.
- iii. Jos pitkän aiheuttanut joukkue käyttää aikalisänsä tällä pelikatolla, ei sen silti sallita tehdä pelaajavaihtoja.
- iv. Joukkueen sallitaan vaihtavan pelaajia:

1. vaihtaakseen ylimääräiseen kenttäpelaajaan vaihdettu maalivahti takaisin;
 2. vaihtaakseen loukkaantunut kenttäpelaaja tai maalivahti.
 3. Jos jommallekummalle joukkueelle tuomitaan rangaistus, joka vaikuttaa jäällä olevien pelaajien lukumäärään, myös pitkän tehneen joukkueen sallitaan vaihtaa pelaajia, mutta seuraava aloitus suoritetaan rangaistavan joukkueen puolustusalueelta.
- v. Jos kenttäpelaajalta rikkoutuu maila pitkän yhteydessä, hänen sallitaan käydä pelaajapenkin luona noutamassa uuden mailan.

OSA 8 – PELISÄÄNNÖT / MAALIT

YLEISTÄ – Erityisiä sääntöjä sovelletaan, kuinka maali voidaan tehdä ja missä olosuhteissa maalia ei voida hyväksyä.

SÄÄNTÖ 94 – MAALINTEKO

- i. Maali hyväksytään, kun joukkue on pelitilanteessa laukaissut tai ohjannut kiekon maaliin ja kokonaan maaliviivan tason yli, ja päätuomari tai videomaalituomari toteavat sen sääntöjen mukaiseksi (katso poikkeukset Säännöstä 99-vii).
- ii. Maali syntyy, kun kiekko on kokonaan mennyt maalipylväiden välistä ja yläriman alitse sekä kokonaan ylittänyt maaliviivan tason.
- iii. Maali syntyy, kun kiekko on laukaistu, potkaistu, ohjattu tai laitettu maaliin millä tavoin tahansa puolustavan pelaajan toimesta.
- iv. Maali syntyy, kun kiekko on kimmonnut maaliin koskettuaan vahingossa mihinkä kohtaan tahansa laukaisijan kansapelaajan vartaloon.
- v. Kiekon täytyy olla kokonainen, kun sen ylittää maaliviivan.
- vi. Maalia ei hyväksytä, jos kiekko laukaistaan maaliin pelikatolla.
- vii. Maali on virallisesti hyväksytty sen jälkeen, kun maalin jälkeinen keskipistealoitus on suoritettu. Keskipistealituksen jälkeen videolta saatuja todisteita, jotka osoittavat, että maalia ei pitäisi hyväksyä, ei oteta käsiteltäväksi.
- viii. Ainoastaan yksi maali voidaan hyväksyä yhdelle joukkueelle yhdellä pelikatolla ottelun aikana. Tilanteessa, jossa maali tehdään ilman pelikatkoa ja sen jälkeen tehdään toinen maali kumman joukkueen toimesta hyvänsä ja videotarkastelusta selviää, että aikaisempi tilanne oli maali, jälkimmäinen maali mitätöidään ja ensimmäinen maali hyväksytään sekä pelikelloon palautetaan ensimmäisen maalin ajankohta (sekä pelikellon että rangaistuskelloihin, jos on).
- ix. Jos säännön 94-viii tilanteen videotarkastuksessa videomaalituomari toteaa, että ensimmäinen tilanne ei ole hyväksyttävä maali, jälkimmäinen maali hyväksytään, ja aikaa ei muuteta pelikelloon.
- x. Säännön 94-viii tilanteessa kaikki rangaistukset, mitkä syntyivät kahden maalin välisellä ajalla tai toisen maalin jälkeisellä pelikatolla, tuomitaan, paitsi ensimmäinen pieni rangaistus joukkueelle, jota vastaan maali tehtiin.
- xi. ”Lacrosse-tyyppinen”-liike (”ilmaveivi”), jossa pelaaja vispaa kiekon mailansa lavassa maaliin, on sallittu, jos pelaaja ei nosta mailaansa (ja kiekkoa) oman hartiatasonsa yläpuolelle missään vaiheessa liikettä (katso myös Sääntö 75-ix sekä tasona ylärima maalilaukauksessa).
- xii. Jos kiekko kimpoaa maaliin kenttäpelaajan mailasta tai vartalosta ja kenttäpelaaja, ennen kuin kiekko tulee maalialueelle, on asemoinut itsensä maalialueelle (kolmiulotteinen tila) ja maalivahti on maalialueella, maalia ei hyväksytä ja seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä keskialueen aloituspisteestä.
- xiii. Jos säännön 94-xii tilanteessa kenttäpelaajan luistimet eivät ole maalialueella, mutta hänen mailansa on ja niin kaikki mailan kautta syntyneet maalit hyväksytään, jos maila ei millään tavoin estä maalivahdin mahdollisuuksia torjunnan suorittamiseksi.
- xiv. Jotta maali on sääntöjen mukainen, kiekon täytyy ylittää maaliviivan taso ennen erän päättymistä. Jos pelikello ei toimi, niin päätuomari voi konsultoida videomaalituomaria. Kaikissa muissa tapauksissa tuomariston päätös on lopullinen.
- xv. Jos rangaistusaition valvoja ei onnistu rangaistuksen päättyessä avaamaan rangaistusaition ovea, täten viivyttäen pelaajan palaamista jälle ja tänä aikana vastajoukkue tekee maalin, maali hyväksytään.

SÄÄNTÖ 95 – MAALIALUEEN VAIKUTUS MAALINTEKOON

- i. Jos puolustava kenttäpelaaja työntää, tuuppaa tai rikkoo hyökkäävän joukkueen kenttäpelaajaa aiheuttaen tämän olemisen maalialueella, silloin kun kiekko menee maaliin, maali hyväksytään, ellei hyökkäävällä kenttäpelaajalla ollut riittävästi aikaa poistua maaliin.
- ii. Jos kiekko on vapaana maalialueella ja hyökkäävä kenttäpelaaja pelaa kiekon maaliin, maali hyväksytään.
- iii. Jos hyökkäävä kenttäpelaaja on maalialueella sillä hetkellä, kun kiekko ylittää maaliviivan tason eikä hänen sijoittumisensa millään tavoin vaikuta maalivahdin mahdollisuuksiin torjua kiekkoa tai suorittaa tehtävänsä, maali hyväksytään.
- iv. Jos maalivahti on maalialueensa ulkopuolella ja hyökkäävä kenttäpelaaja estää maalivahtia palaamasta takaisin maalialueelle tai estää maalivahtia suorittamasta torjuntaansa maalin syntyessä, maalia ei hyväksytä ja hyökkäävälle kenttäpelaajalle tuomitaan pieni rangaistus estämisestä.
- v. Maalialue on kolmiulotteinen ja kaikki sitä koskevat säännöt eivät koske pelkästään jäässä olevaa sinistä aluetta, vaan tilaa sinisen jääalueen kohdalla aina ylärimaan ylätasoon asti.

SÄÄNTÖ 96 – MAALINTEKO LUISTIMELLA

- i. Maalia ei hyväksytä, jos kiekko menee maaliin hyökkäävän pelaajan toimesta havaittavissa olevalla potkuliikkeellä.
- ii. Havaittavissa oleva potkuliike on toimintaa, jossa tavoitteena on saattaa kiekko maaliin joko liikuttamalla luistinta jäätä pitkin tai sisäänpäin suuntautuvalla heiluriliikkeellä.
- iii. Jos kenttäpelaaja potkaisee kiekkoa ja sen jälkeen maalivahdin ensin torjuttua kiekon hän tai kanssapelaaja laukaisee kiekon maaliin, maali hyväksytään.
- iv. Jos hyökkäävä kenttäpelaaja potkaisee kiekkoa ja kiekko kimpoaa suoraan maalivahdista tai hänen varusteistaan tai jommankumman joukkueen pelaajasta maaliin, maalia ei hyväksytä.
- v. Jos kenttäpelaaja kääntää luistintaan millään tavoin tarkoituksenaan ohjata kiekkoa luistimella ja kiekko menee ohjauksen seurauksena maaliin, maali hyväksytään, ellei kyseessä ole havaittavissa oleva potkuliike.
- vi. Jos hyökkäävä kenttäpelaaja yrittää potkaista kiekon jaloistaan mailaansa, mutta epäonnistuu saamaan mailallaan kiekkoa hallintaansa ennen kuin kiekko menee maaliin, maalia ei hyväksytä, koska kiekko potkaistiin maaliin havaittavissa olevalla potkuliikkeellä.
- vii. Jos hyökkäävä kenttäpelaaja kamppailee vastustajan kanssa ja sen aikana yrittäessään säilyttää tasapainonsa hän liikuttaa kiekon maaliin havaittavissa olevalla potkuliikkeellä, maalia ei hyväksytä. Havaittavissa oleva potkuliike on ainoa arviointiperuste, ei kamppailu vastustajan kanssa.
- viii. Jos pelaajalla on kiekko lavassaan ja hän potkaisee mailaansa laukaisten kiekon maaliin, maalia ei hyväksytä.

SÄÄNTÖ 97 – MAALIN HYLKÄÄMINEN

Katso myös maalivahtiin ja maalialuerikkeisiin liittyvät Säännöt 184 - 186.

- i. Maalia ei hyväksytä, jos hyökkäävä kenttäpelaaja potkaisee, heittää, lyö tai muuten ohjaa kiekon maaliin jollakin kehonsa osalla tai muulla tavoin kuin maillaan, vaikka kiekko edelleen osuisikin alkuperäisen kosketuksen jälkeen johonkin pelaajaan tai tuomariin.
- ii. Maalia ei hyväksytä, jos hyökkäävä kenttäpelaaja ohjaa, suuntaa uudelleen tai lyö kiekon maaliin millä tavoin tahansa maalin yläriman yläpuolella olevalla mailalla, vaikka kiekko menisikin maaliin kimmoten kenestä tahansa pelaajasta, maalivahdista tai tuomarista tai ponnahtaa jään kautta sisään. Määräävänä tekijänä on kiekon kosketuskohta mailaan suhteessa ylärimaan. Jos mailan kiekon osumakohta mailaan on yläriman tasalla tai sen alapuolella, maali hyväksytään.
- iii. Maalia ei hyväksytä, jos kiekko kimpoaa tuomarista suoraan maaliin, vaikka kiekko menisikin maaliin kimmoten kenestä tahansa kumman joukkueen kenttäpelaajasta tai maalivahdista. Jos kiekko osuu tuomariin ja sen jälkeen pelataan maaliin sääntöjen mukaisesti, maali hyväksytään.
- iv. Maalia ei hyväksytä, jos kiekko on puolustavan pelaajan alla ja hyökkäävä pelaaja työntää hänet yhdessä kiekon kanssa maaliin.
- v. Maalia ei hyväksytä, jos kenttäpelaaja tulee sääntöjen vastaisesti peliin omalta pelaajapenkiltään ja hänen joukkueensa tekee maalin sillä aikaa, kun hän on jäällä.
- vi. Jos kenttäpelaaja lähtee rangaistusaitiosta liian aikaisin oman virheensä tai rangaistusaition valvojan virheen takia, ja hänen joukkueensa tekee maalin sillä aikaa, kun hän on jäällä tai vaihdettu toiseen kenttäpelaajaan, maalia ei hyväksytä ja kyseisen pelaajan on palattava rangaistusaitioon kärsimään rangaistuksensa loppuun. Jos tänä aikana tuomitaan muita rangaistuksia, ne kärsitään vastaavasti.
- vii. Päätuomarilla on oikeus neuvotella linjatuomareiden kanssa maaliin johtaneista tilanteista. Jos linjatuomarin näkemyksen mukaan juuri ennen maaliin johtanutta pelitilannetta, hyökkäävä pelaaja syyllistyi rikkeeseen (iso rangaistus, pelirangaistus, ottelurangaistus tai epäurheilijamainen käytös) ja päätuomari ei huomannut rikettä, linjatuomari voi raportoida tilanteen päätuomarille, joka päättää, hylkääkö maalin ja tuomitsee rikkeestä rangaistuksen vai ei.
- viii. Maalia ei hyväksytä, jos kiekko kokonaisuudessaan ylitti maaliviivan tason vasta erän päätyttyä.
- ix. Maalia ei hyväksytä, jos päätuomari on viheltänyt pilliinsä pelikatkon merkiksi ennen kuin kiekko ylittää maaliviivan tason. Tällaista tilannetta ei ole mahdollista tarkastaa videomaalituomarilta.

SÄÄNTÖ 98 – MAALIN HYLKÄÄMINEN / MAALI POIS PAIKALTAAN

- i. Jos puolustavan joukkueen pelaaja siirtää oman maalinsa pois paikaltaan, maali hyväksytään edellyttäen, että:
 1. Vastustaja oli laukaisemassa kiekon ennen kuin maalia siirretään.
 2. Päätuomarin mielestä kiekko olisi mennyt maaliin, jos maali olisi ollut normaalissa paikassaan.
- ii. Jos joukkue on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan ja vastustajan läpiajon yhteydessä joukkueen kenttäpelaaja siirtää oman maalinsa pois paikaltaan, tuomitaan maali vastajoukkueen hyväksi.
- iii. Maali katsotaan olevan poissa paikaltaan, jos:
 1. Jompikumpi maalin joustopiikki ei ole omassa kolossaan.

2. Maali on irronnut toisesta tai molemmista joustopiikeistä.
3. Toinen tai molemmat maalitolpat eivät ole tasaisesti kiinni jäässä.
- iv. Kaikilla sellaisilla maalikehikoilla, joissa ei ole joustopiikkejä, maalitolppien täytyy olla tasaisesti kiinni jäässä ja maaliviivalla silloin, kun kiekko menee maaliin, jotta maali voidaan hyväksyä.
- v. Jos maali siirtyy paikaltaan pelitilanteen aikana, peli katkaistaan, ellei maali palaa normaaliin asemaansa. Jos maali palautuu takaisin normaaliin asemaansa, pelitilanteen annetaan jatkua.
- vi. Maalia ei hyväksytä, jos maalikehikko on siirtynyt paikaltaan ennen kuin kiekko ylittää maaliviivan tason, ellei sovelleta Sääntöä 98-i.

SÄÄNTÖ 99 – VIDEOMAALITUOMARIN KÄYTTÄMINEN MAALIN MÄÄRITTÄMISESSÄ

- i. Videomaalituomari voi neuvotella päätuomarin kanssa ainoastaan päätuomarin pyynnöstä tai videotuomarin omasta pyynnöstä. Häntä kuullaan ensisijaisesti määrittäessä maalin hyväksyttävyyttä.
- ii. Jos maali tehdään tai maali on oletettavasti tehty, päätuomari tekee välittömästi oman päätöksensä ja sitten tarvittaessa kuuntelee videomaalituomaria. Tällöin videomaalituomari vahvistaa tai kumoaa päätuomarin päätöksen asianmukaisten perusteiden valossa.
- iii. Jos videotarkastelu ei anna täyttä varmuutta, erotuomarin päätös jää voimaan.
- iv. Jos videomaalituomari pyytää neuvottelua päätuomarin kanssa mahdolliseen maaliin liittyen, jota tuomaristo ei ole huomionnut, videomaalituomarin päätös maalin hyväksymisestä on ratkaiseva.
- v. Jos tuomaristo eikä videomaalituomari tarkasta mahdollista maalia seuraavalla pelikatolla, maalitilannetta ei voi enää tarkastaa seuraavan aloituksen jälkeen.
- vi. Jos tuomari tai videomaalituomari ei mitenkään indikoi kyseenalaisen maalitilanteen videotarkastusta välittömästi erän päätyttyä, tarkastusta ei voi suorittaa enää sen jälkeen, kun joukkueet ovat poistuneet jäältä.
- vii. Ainoastaan seuraavat tilanteet voidaan tarkistaa videomaalituomarilta (katso Säännöstä 45-iii muita käyttötarkoituksia):
 1. Ylittikö kiekko maaliviivan tason?
 2. Menikö kiekko maaliin ennen kuin maalikehikko siirtyi pois paikaltaan?
 3. Menikö kiekko maaliin ennen erän päättymistä vai erän päättymisen jälkeen?
 4. Ohjattiinko kiekko maaliin kädellä tai potkaistiin kiekko maaliin?
 5. Kimposiko kiekko maaliin tuomarista?
 6. Pelasiko hyökkäävän joukkueen pelaaja kiekon maaliin maalin yläriman yläpuolella olevalla korkealla mailalla?

OSA 9 – RANGAISTUKSET / KESTO JA TILANTEET

YLEISTÄ – Jäällä oleva tuomaristo tuomitsee harkintansa mukaan ottelun aikaiset rangaistukset.

Kaikki maalivahteihin liittyvät rangaistukset ovat Osassa 12 - Maalivahteja koskevat säännöt.

SÄÄNTÖ 100 – RANGAISTUSTEN TUOMITSEMINEN

- i. Rangaistuksia voidaan määrätä milloin tahansa ottelun aikana. Ottelu koostuu 60 minuutin varsinaisesta peliajasta, jatkoajasta, voittomaalikesästä, pelikatkoista ja joukkueiden siirtymisestä jäältä pukuhuoneisiin.
- ii. Tuomariston täytyy itse havaita rike, jotta rangaistus voidaan määrätä ja kirjata viralliseen ottelupöytäkirjaan. Tämä käsittää tapahtumat ennen ottelua, sen aikana ja ottelun jälkeen.
- iii. ”Ennen” ottelua tarkoittaa hetkeä ennen ensimmäistä aloitusta, jolloin tuomaristo ja pelaajat ovat jäällä, mutta pelitilanne ei vielä ole käynnistynyt.
- iv. Ottelun lämmittelyjakson aikana tai pukuhuonekäytävillä tapahtuvista sääntörikkeistä ei voida rangaista tuomitsemalla pelin käydessä tuomittavia rangaistuksia, koska tuomaristo ei ollut tapahtuman aikana tilanteessa mukana. Sen sijaan tällaiset rikkeet toteaa varalla oleva päätuomari (standby) ja ne käsittelee tarvittaessa asiaankuuluva elin.
- v. Yksikään pelaaja tai joukkueen toimihenkilö ei saa mennä tuomariston pukuhuoneeseen ottelun aikana tai välittömästi sen jälkeen. Tämän säännön minkäänlaisesta rikkomisesta raportoidaan asiaankuuluvalla elimelle.

SÄÄNTÖ 101 – RANGAISTUSTEN SEURAAMUKSET

- i. Kahden päätuomarin järjestelmässä molemmat päätuomarit eivät voi rangaista samaa pelaajaa samasta rikkeestä, mutta molemmat päätuomarit voivat rangaista samaa pelaajaa kahdesta eri rikkeestä.
- ii. Jos rangaistavalla joukkueella on kiekko hallinnassaan, pelitilanne katkaistaan välittömästi. Jos kiekko on ei-rikkoneen joukkueen hallinnassa, pelitilanteen annetaan jatkua kunnes rikkonut joukkue saa kiekon hallintaansa.
- iii. Jos siirretyn rangaistusvihellyksen aikana ei-rikkonut joukkue tekee maalin rikkoneen joukkueen maaliin, ensimmäinen pieni rangaistus mitätöidään. Jos siirretty rangaistusvihellys koskee kaksinkertaista pientä rangaistusta, yksi pieni rangaistus mitätöidään ja toinen tuomitaan. Jos kyseessä on iso rangaistus, käytösrangaistus tai ottelurangaistus, nämä tuomitaan, vaikka maali syntyi.
- iv. Jos siirretty rangaistusvihellys koskee kahta tai useampaa pientä rangaistusta useammalle kuin yhdelle pelaajalle ja tilanteesta syntyy maali, päätuomarin tulee kysyä rikkoneen joukkueen kapteenilta, mikä rangaistus mitätöidään. Toinen ja seuraavat rangaistukset kuitenkin tuomitaan. Rikkeiden tapahtumajärjestystä ei oteta huomioon.
- v. Jos läpiajossa olevaa hyökkäävää kenttäpelaajaa rikotaan siten, että tuomitaan myös iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus, nämä tuomitaan rikkoneelle pelaajalle siitä huolimatta, syntykö rangaistuslaukauksesta maali vai ei.
- vi. Rangaistuksen saatuaan kyseisen kenttäpelaajan pitää mennä suoraan rangaistusaitioon tai pukuhuoneeseen, ellei tuomari ole häntä muutoin ohjeistanut. Jos pelaaja ei toimi näin, hänen joukkueelleen tuomitaan lisäksi joukkuerangaistus.
- vii. Jos joukkueelle tuomitaan samalla pelikatolla enemmän kuin yksi jäällä olevaan pelaajamäärään vaikuttava rangaistus, joukkueen kapteenin täytyy ilmoittaa

päätuomarille, missä järjestyksessä rangaistukset kärsitään, jotta mahdollisten lisärangaistusten myötä yksi kenttäpelaaja saa palata rangaistusaitiosta peliin ennen muita.

- viii. Kenttäpelaajan täytyy mennä pukuhuoneeseen, jos hänelle tuomitaan käytösrangaistus kolmannessa erässä siten, että hän ei pysty enää osallistumaan mahdolliseen jatko aikaan tai voittomaalikisaan.

SÄÄNTÖ 102 – RANGAISTUKSET PELIKELLOSSA

- i. Rangaistusten sanotaan päättyvän tarkalleen pelikellon aikaan vähennettynä rangaistuksen pituus. Esimerkiksi, jos pieni rangaistus tuomitaan 4:58, se päättyy 2:58. Jos iso rangaistus tuomitaan 13:05, se päättyy 8:05, riippumatta siitä astuuko kenttäpelaaja takaisin jäälle samalla hetkellä. Samanaikaisten tai käytösrangaistusten kohdalla kenttäpelaaja saa palata peliin vasta rangaistuksensa päättymistä seuraavalla pelikatolla.
- ii. Ainostaan pelikellossa olevien rangaistusten myötä joukkue voi saada lisää pelaajia jäälle pelitilanteessa, jos rangaistus päättyy pelin käydessä. Pelikellossa ei näytetä samanaikaisia pieniä tai isoja rangaistuksia, käytösrangaistuksia, pelirangaistuksia tai samanaikaisia ottelurangaistuksia.
- iii. Pelikellossa täytyy näyttää pienet rangaistukset, kaksinkertaiset pienet rangaistukset, isot rangaistukset ja ottelurangaistukset.
- iv. Siirretyt rangaistukset näytetään pelikellossa vasta, kun ne käynnistyvät.
- v. Käytösrangaistusten kohdalla kenttäpelaaja saa palata peliin vasta rangaistuksensa päättymistä seuraavalla pelikatolla.
- vi. Jos joukkueella on kärsittäväenä useampi kuin yksi rangaistus, kenttäpelaajat saavat palata jäälle vasta, kun heidän oma rangaistuksensa on päättynyt. Jos kenttäpelaaja tulee jäälle ennen kuin hänen oma rangaistuksensa on päättynyt, hänelle voidaan tuomita lisärangaistuksia.

SÄÄNTÖ 103 – ALIVOIMALLA PELAAMINEN

- i. Joukkue on alivoimalla sen nojalla, että sillä on yhden tai useamman rangaistuksen takia pelitilanteessa vähemmän kenttäpelaajia kuin vastustajalla.
- ii. Jos vastustaja tekee maalin joukkueen pelatessa alivoimalla, rangaistu kenttäpelaaja saa palata jäälle välittömästi, jos alivoiman muodostava kärsittävä rangaistus on pieni rangaistus tai joukkuerangaistus.

SÄÄNNÖT 104 - 110 – RANGAISTUSTEN KESTO

YLEISTÄ (yhdelle pelaajalle) – **HUOM. KANSALLISESTI NOUDATAAN PELIKIELTOJEN OSALTA KO. SARJAN KURINPITOSÄÄNNÖSTÖÄ / KILPAILUSÄÄNTÖJÄ**

Pieni rangaistus / Joukkuerangaistus = 2 minuuttia pelikelloon (2 min pöytäkirjaan)

Iso rangaistus = 5 minuuttia pelikelloon + automaattinen pelirangaistus (25 min pöytäkirjaan)

Pieni ja iso rangaistus = 5 minuuttia pelikelloon, sitten 2 minuuttia pelikelloon + automaattinen pelirangaistus (27 min pöytäkirjaan)

Käytösrangaistus = 10 minuuttia, aikaa ei pelikelloon (10 min pöytäkirjaan)

Pieni rangaistus ja käytösrangaistus = 2 minuuttia pelikelloon + 10 minuuttia ei pelikelloon (12 min pöytäkirjaan)

Pieni rangaistus ja pelirangaistus = 2 minuuttia pelikelloon + poistetaan ottelusta pelin loppuajaksi, 20 min ei pelikelloon (22 min pöytäkirjaan)

Pelirangaistus = poistetaan ottelusta pelin loppuajaksi, aikaa ei pelikelloon (20 min pöytäkirjaan)

Ottelurangaistus = 5 minuuttia pelikelloon + poistetaan ottelusta pelin loppuajaksi, aikaa ei pelikelloon (25 min pöytäkirjaan) + automaattinen yhden ottelun pelikielto

SÄÄNTÖ 104 – PIENEN RANGAISTUKSEN JA ISON RANGAISTUKSEN KESTO

- i. Pienen rangaistuksen kesto on kaksi minuuttia tehokasta peliaikaa ja rangaistun kenttäpelaajan täytyy kärsiä se kokonaan. Jäällä olevaan pelaajamäärään ei tämän rangaistuksen takia sallita vaihtopelaajaa. Jos vastajoukkue tekee kyseisen ylivoimatilanteen aikana maalin, ensimmäisen pienen rangaistuksen katsotaan päättyvän ja kenttäpelaaja saa lähteä rangaistusaitiosta.
- ii. Jos joukkue tekee ylivoimalla rangaistuslaukauksesta maalin, rangaistu kenttäpelaaja ei saa palata jälle.

SÄÄNTÖ 105 – RANGAISTUSTEN KESTO / ISO RANGAISTUS

- i. Ison rangaistuksen kesto on viisi minuuttia tehokasta peliaikaa ja isoon rangaistukseen liittyy automaattinen pelirangaistus. Jäällä olevaan pelaajamäärään ei tämän rangaistuksen takia sallita vaihtopelaajaa viiteen minuuttiin. Rangaistun pelaajan täytyy mennä pukusuojaan ja valmentajan kapteenin välityksellä nimeämän kanssapelaajan täytyy kärsiä rangaistus kokonaan riippumatta siitä, kuinka monta maalia vastustaja tekee. Sen jälkeen kun viisi minuuttia on kulunut, joukkue saa korvaavan kenttäpelaajan jälle. Asiaankuuluva elin käsittelee rangaistukseen johtaneen tilanteen automaattisesti ottelun jälkeen.

SÄÄNTÖ 106 – RANGAISTUSTEN KESTO / PIENI JA ISO RANGAISTUS

- i. Kun kenttäpelaajalle tuomitaan samanaikaisesti sekä pieni että iso rangaistus (ja automaattinen pelirangaistus), iso rangaistus kärsitään ensin, minkä jälkeen pieni rangaistus alkaa. Rangaistun pelaajan täytyy mennä pukusuojaan ja valmentajan kapteenin välityksellä nimeämä kenttäpelaaja kärsii sijaisena tuomitut rangaistukset.
- ii. Kun saman joukkueen kahdelle eri kenttäpelaajalle tuomitaan samanaikaisesti sekä pieni että iso rangaistus, ja joukkue on jo vajaalukuinen, pieni rangaistus kärsitään ensin ja iso rangaistus ei ala ennen kuin ensimmäinen rangaistus on päättynyt. Rangaistun pelaajan täytyy mennä pukusuojaan ja valmentajan kapteenin välityksellä nimeämä kenttäpelaaja kärsii sijaisena tuomitut rangaistukset.

SÄÄNTÖ 107 – RANGAISTUSTEN KESTO / KÄYTÖSRANGAISTUS

- i. Käytösraugaistuksen kesto on kymmenen minuuttia tehokasta peliaikaa, mutta joukkueelle sallitaan välittömästi vaihtopelaaja jälle. Kenttäpelaajan on kärsittävä käytösraugaistus kokonaan, ellei hän ole loukkaantunut, missä tapauksessa valmentajan kapteenin välityksellä nimeämä kenttäpelaaja kärsii rangaistuksen sijaisena. Kenttäpelaaja ei saa palata jälle ennen kymmenen minuutin rangaistuksen päättymistä seuraavaa pelikatkoa.
- ii. Jos kenttäpelaajalle tuomitaan samassa ottelussa toinen käytösraugaistus, se muuttuu automaattisesti pelirangaistukseksi. Hänen täytyy mennä pukusuojaan, mutta hänet voidaan korvata jäällä välittömästi ja sijaisen ei tarvitse kärsiä hänen rangaistustaan.

SÄÄNTÖ 108 – RANGAISTUSTEN KESTO / PIENI RANGAISTUS JA KÄYTÖSRANGAISTUS

- i. Kun kenttäpelaajalle tuomitaan samanaikaisesti sekä pieni rangaistus että käytösrangaistus, rangaistavan joukkueen täytyy välittömästi asettaa ylimääräinen kenttäpelaaja rangaistusaitioon kärsimään pientä rangaistusta. Jäällä olevaan pelaajamäärään ei tämän rangaistuksen takia sallita vaihtopelaajaa. Pienen rangaistuksen päätyttyä sijaiskärnsijä saa palata jäälle rangaistusaitiosta, mutta rikheet tehneen kenttäpelaajan täytyy jäädä rangaistusaitioon kärsimään käytösrangaistus. Vaikka kanssapelaaja kärsi pienen rangaistuksen, ei käytösrangaistus ala ennen kuin lyhemmät rangaistukset ovat päättyneet.

SÄÄNTÖ 109 – RANGAISTUSTEN KESTO / PELIRANGAISTUS

- i. Pelirangaistus edellyttää, että pelaaja tai joukkueen toimihenkilö poistuu pukuhuoneeseen, mutta pelaajalle sallitaan välittömästi vaihtopelaaja jäälle.
- ii. Pelaajalle, jolle tuomitaan kaksi pelirangaistusta turnauksen tai kilpailun saman ottelun tai eri otteluiden aikana, määrätään lisäksi automaattisesti yhden ottelun pelikielto.

SÄÄNTÖ 110 – RANGAISTUSTEN KESTO / OTTELURANGAISTUS

- i. Ottelurangaistuksesta pelaaja poistetaan pelistä välittömästi ja valmentajan kapteenin välityksellä nimeämä kanssapelaaja kärsii viiden minuutin rangaistuksen. Jäällä olevaan pelaajamäärään ei tämän rangaistuksen takia sallita vaihtopelaajaa viiteen minuuttiin.
- ii. Ottelurangaistuksesta seuraa pelaajalle automaattinen (ja vähintään) yhden ottelun pelikielto.

SÄÄNTÖ 111 – RANGAISTUSTILANTEET

- i. Vain pelikellossa näkyvät rangaistukset vaikuttavat jäällä olevaan pelaajamäärään (paitsi rangaistukset, joilla on siirretty alkamisaika).
- ii. Jotta rangaistu kenttäpelaaja voi palata peliin vastustajan maalin seurauksena, hänen joukkueensa täytyy olla pienen rangaistuksen tai joukkuerangaistuksen takia vajaalukuinen maalin syntyhetkellä (siirrettyjä rangaistuksia ei oteta huomioon). Jos joukkueella on rangaistuna useampi kuin yksi pelaaja, ensimmäinen (=vanhin kellossa) näistä pienistä rangaistuksista tai joukkuerangaistuksista päättyy (ellei kyseessä ole samanaikainen rangaistus vastustajan kenttäpelaajan kanssa, jolloin seuraava pieni rangaistus tai joukkuerangaistus päättyy).
- iii. Jos joukkueelle, joka on jo alivoimainen ison tai ottelurangaistuksen takia, ollaan tuomitsemassa siirrettynä rangaistuksena pientä rangaistusta tai joukkuerangaistusta, ja vastajoukkue tekee maalin ennen pelin katkaisua ja rangaistuksen tuomitsemista, tätä siirrettyä rangaistusta ei tuomita maalin takia.
- iv. Jos kenttäpelaajalle ollaan siirrettynä tuomitsemassa sekä pientä ja isoa rangaistusta sekä automaattista pelirangaistusta tai pientä rangaistusta ja ottelurangaistusta, mutta vastajoukkue tekee maalin ennen pelin katkaisua, pientä rangaistusta ei tuomita, mutta iso rangaistus ja pelirangaistus tai ottelurangaistus tuomitaan. Kenttäpelaajan täytyy poistua pelistä ja valmentajan kapteenin välityksellä nimeämä kanssapelaaja kärsii ison rangaistuksen.

- v. Jos joukkue syöllistyy kahteen tai useampaan yhtä pitkään rangaistukseen samalla pelikatolla, tämän joukkueen kapteenin täytyy ilmoittaa päätuomarille ennen seuraavaa pelitilanteen alkua, kuka rangaistuista pelaajista pääsee ensimmäisenä jäälle (joko vastustajan tekemän ylivoimamaalin takia tai rangaistusten päättyessä, kun kenttäpelaajat poistuvat rangaistusaitiosta). Päätuomari tiedottaa asiasta vastaavasti kirjuria.

SÄÄNTÖ 112 – SAMANAIKAISET RANGAISTUKSET

Katso myös *Tuomarin ohjekirjasta* kohta *Samanaikaiset rangaistukset (IIHF Case Book - Coincident Penalties)*

- i. Kun samalla pelikatolla tuomitaan kummankin joukkueen pelaajille yhtä monta pientä rangaistusta, isoa rangaistusta tai ottelurangaistusta yhtä pitkäksi aikaa, tällaisia rangaistuksia pidetään samanaikaisina rangaistuksina.
- ii. Kun rangaistuksia määrätään kummallekin joukkueelle samalla pelikatolla, päätuomari kumoaa (muuttaa henkilökohtaisiksi rangaistuksiksi) kummaltakin joukkueelta yhtä monta yhtä pitkää rangaistusta kuin mahdollista (pieni rangaistus, joukkuerangaistus, kaksinkertainen pieni rangaistus, iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus sekä ottelurangaistus).
- iii. Jos joukkueet pelaavat jäällä täydellä miehityksellä (viisi vastaan viisi) ja kummallekin joukkueelle tuomitaan samanaikaisesti vain yksi pieni rangaistus tai joukkuerangaistus, joukkueet jatkavat neljä vastaan neljä. Kaksi rangaistua pelaajaa menevät rangaistusaitioon, kärsivät rangaistuksensa ilman vaihtoa ja he saavat palata jäälle rangaistusten päättyttyä.
- iv. Jos toiselle tai molemmille Säännön 112-iii kohdan pelaajille tuomitaan pienen rangaistuksen lisäksi käytösrangaistus, joukkueet jatkavat peliä neljä vastaan neljä ja joukkueen täytyy laittaa ylimääräinen kenttäpelaaja sijaiseksi rangaistusaitioon kärsimään pientä rangaistusta, kun rangaistu pelaaja kärsii kokonaisuudessaan 12 minuuttia. Sijainen saa palata jäälle pienen rangaistuksen päättyttyä.
- v. Kun Säännön 112-i mukaisesti tuomitaan rangaistuksia ja toinen joukkueista pelaa vajaalukuisena, kummallekin joukkueelle sallitaan välittömästi korvaavat pelaajat jäälle yhtä monelle yhtä pitkälle samanaikaiselle rangaistukselle ja eikä niillä ole vaikutusta mahdollisiin rangaistusten siirrettyihin alkamisaikoihin (katso Sääntö 113).
- vi. Jos joukkueet pelaavat jäällä jollain muulla pelaajamäärällä kuin viisi vastaan viisi, pelaajamäärään ei tule muutosta yhtä pitkien ja yhtä monen toisensa kuittaavan rangaistuksen seurauksena.
- vii. Jos kummallekin joukkueelle tuomitaan useita rangaistuksia samalla pelikatolla, yhtä monta pientä rangaistusta ja yhtä monta isoa rangaistusta (ja automaattinen pelirangaistus) ja ottelurangaistusta kumoutuu samanaikaisten rangaistusten säännön perusteella. Joukkueiden rangaistusajoissa oleva ero merkitään rangaistuskelloon ja pelaajat kärsivät rangaistuksensa vastaavasti. Toisensa kumoavia rangaistuksia kärsivät pelaajat eivät voi palata jäälle ennen kuin kunkin rangaistuksen päättymisen jälkeisellä pelikatolla.
- viii. Niiden pelaajien, joille tuomitaan toisensa kumoava iso rangaistus tai ottelurangaistus, täytyy mennä pukuhuoneisiinsa eikä heidän tilalleen rangaistuspenkille tarvita sijaista ellei jotain rangaistuksista laiteta rangaistuskelloon.
- ix. Jos rangaistava pelaaja on maalivahti, katso Säännöt 207-ii ja 207-iv.
- x. Samanaikaisten rangaistusten yhteydessä pieni rangaistus ja joukkuerangaistus tulkitaan samoiksi rangaistuksiksi.

SÄÄNTÖ 113 – RANGAISTUSTEN SIIRRETTY ALKAMISAIKA

- i. Joukkueella ei voi olla vähempää kuin kolme kenttäpelaajaa jäällä milloinkaan pelitilanteen aikana.
- ii. Pelaajien täytyy palata jäälle samassa järjestyksessä kuin heidän rangaistuksensa päättyivät.
- iii. Jos joukkueen kolmannelle tai sitä seuraavalle pelaajalle tuomitaan varsinaisen peliajan aikana rangaistus, joka edellyttää pelaajan menevän rangaistusaitioon ja joukkueella on jo kaksi pelaajaa kärsimässä rangaistuksiaan, kolmannen tai sitä seuraavien pelaajien rangaistus ei ala ennen kuin toisen rangaistustaan kärsivän pelaajan rangaistus on päätynyt. Kolmannen tai sitä seuraavien pelaajien täytyy kuitenkin mennä rangaistusaitioon heti, kun rangaistukset tuomitaan, mutta joukkue saa korvaavan kenttäpelaajan jäälle siihen asti, kunnes heidän siirrettyjen rangaistusten kärsiminen alkaa.
- iv. Sitten kun ensimmäinen näistä kolmen tai useamman pelaajan rangaistuksesta on päätynyt, kenttäpelaaja ei saa palata jäälle ennen kuin rangaistuksensa päättymistä seuraavalla pelikatolla.

SÄÄNTÖ 114 – SIIRRETTY RANGAISTUSVIHELLYS

- i. Valtaosassa rangaistuksia rikkoneella joukkueella täytyy olla kiekko hallinnassaan, jotta pelitilanne voidaan katkaista ja rangaistukset tuomita.
- ii. Kiekon kosketus tai mailan hipaisu kiekkoon ei tarkoita hallintaa ellei kosketus johda maaliin rikkoneen joukkueen hyväksi.
- iii. Jos rikkoneella joukkueella ei ole kiekkoa hallinnassaan, päätuomari nostaa kätensä ylös rangaistuksen merkiksi, mutta hän ei katkaise pelitilannetta ennen kuin:
 1. Rikkonut joukkue saa kiekon hallintaansa.
 2. Kiekko suljetaan.
 3. Kiekko menee pelialueen ulkopuolelle.
 4. Kiekkoa hallinnassaan pitävä joukkue syyllistyy rikkeeseen.
 5. Jompikumpi joukkue tekee pitkän.
 6. Jokin muu näiden sääntöjen määräämä syy.
- iv. Jos siirretyn rangaistustilanteen aikana kiekkoa hallinnassaan pitävä ei-rikkonut joukkue tekee oman maalin, maali hyväksytään, mutta rangaistus tuomitaan maalista huolimatta.
- v. Rikkonut joukkue ei siirretyn rangaistusvihellyksen aikana voi oman toimintansa tuloksena tehdä maalia.
- vi. Jos sen jälkeen, kun päätuomari on nostanut kätensä siirretyn rangaistustilanteen merkiksi, kiekkoa hallinnassaan pitävä joukkue tekee maalin, maali hyväksytään ja siirrettynä ollut pieni rangaistus mitätöidään. Jos pieniä rangaistuksia on siirrettynä useampia, ensimmäinen niistä mitätöidään, ja kaikki muut rangaistukset tuomitaan.
- vii. Jos rikkonut joukkue on jo vajaalukuinen ja vastustaja tekee maalin siirretyn rangaistustilanteen aikana, kärsittävänsä oleva aikaisempi pieni rangaistus päättyy automaattisesti ja kaikki uudet siirretyn rangaistustilanteen rangaistukset tuomitaan.
- viii. Joukkueelle on tulossa siirrettynä rangaistustilanteena pieni rangaistus tai joukkuerangaistus, ja joukkue pelaa jo vaajalukuisena ison rangaistuksen tai ottelurangaistuksen takia, jos vastustaja tällöin tekee maalin siirretyn rangaistustilanteen aikana, siirretty rangaistus kumoutuu, mutta iso rangaistus tai ottelurangaistus jää rangaistuskelloon.

- ix. Jos joukkue aiheuttaa rangaistuksen ja tekee maalin samassa tilanteessa niin nopeasti, ettei päätuomarilla ole aikaa katkaista peliä ennen kuin kiekko menee maaliin, hän voi silti katkaistuaan pelin hylätä maalin ja tuomita rangaistuksen.

SÄÄNTÖ 115 – RANGAISTUKSET JATKOAJALLA

- i. Riippumatta jatkoajan pituudesta, sen alkaessa kumpikin joukkue asettaa jäälle neljä kenttäpelaajaa ja yhden maalivahdin, ellei jatkoajalle jatku yhtään varsinaisella peliajalla tuomittua rangaistusta tai ennen jatkoajan alkua ei tuomita yhtään rangaistusta, jotka vaikuttavat jommankumman joukkueen jäällä olevaan pelaajamäärään.
- ii. Jos joukkueelle tuomitaan jatkoajalla pieni rangaistus, peliä jatketaan neljällä kolmea vastaan (4-3).
- iii. Samanaikaiset (kuittaavat) rangaistukset eivät vaikuta jatkoajalla jäällä olevaan pelaajamäärään.
- iv. Jos joukkuetta rangaistaan siten, että vastustajalle tulee kahden pelaajan etu jäällä olevaan pelaajamäärään, rikkonut joukkue pelaa kolmella ja vastustajalle sallitaan viisi kenttäpelaajaa jäällä. Heti seuraavalla pelikatolla, kun joukkueella ei enää ole kahden kenttäpelaajan etua, muutetaan pelaajamäärä takaisin neljä vastaan neljä (4-4) tai neljä vastaan kolme (4-3).
- v. Jos varsinaisen peliajan päättyessä jäällä pelaajamääränä on viisi vastaan neljä (5-4) tai neljä vastaan kolme (4-3), jatko aika aloitetaan neljä vastaan kolme (4-3).
- vi. Jos varsinaisen peliajan päättyessä jäällä pelaajamääränä on viisi vastaan kolme (5-3), jatko aika aloitetaan viisi vastaan kolme (5-3). Rangaistusten päättyessä voi jatkuvan pelaamisen takia pelaajamäärä nousta viisi vastaan neljä (5-4) tai viisi vastaan viisi (5-5). Rangaistuksen päättymistä seuraavalla pelikatolla jäällä oleva pelaajamäärä muutetaan takaisin neljä vastaan neljä (4-4) tai neljä vastaan kolme (4-3).
- vii. Jos joukkueet pelaavat varsinaisen peliajan päättyessä neljä vastaan neljä (4-4) ja rangaistut kenttäpelaajat kärsivät normaaleja rangaistuksia, kenttäpelaajat palaavat jäälle normaalisti pelaten viisi vastaan neljä (5-4) tai viisi vastaan viisi (5-5). Rangaistuksen päättymistä seuraavalla pelikatolla jäällä oleva pelaajamäärä muutetaan takaisin neljä vastaan neljä (4-4) tai neljä vastaan kolme (4-3).
- viii. Jos joukkueet pelaavat varsinaisen peliajan päättyessä neljä vastaan neljä (4-4) ja rangaistut kenttäpelaajat kärsivät samanaikaisia (kuittaavia) rangaistuksia, jatko aika aloitetaan neljä vastaan neljä (4-4).
- ix. Jos joukkueet pelaavat varsinaisen peliajan päättyessä kolme vastaan kolme (3-3), jatko aika aloitetaan joukkueiden pelatessa kolme vastaan kolme (3-3). Sitten kun jäällä olevaksi pelaajamääräksi muuttuu viisi vastaan neljä (5-4) tai viisi vastaan viisi (5-5), seuraavalla pelikatolla pelaajamääräksi muutetaan neljä vastaan kolme (4-3) tai neljä vastaan neljä (4-4).

OSA 10 – RANGAISTUSTEN KUVAUKSET

YLEISTÄ – nämä ovat määritelmiä, selvityksiä ja tulkintoja pelinaikaisista rikkeistä (peli aika koostuu 60 minuutin varsinaisesta peliajasta, jatkoajasta, voittomaalikesästä ja ajasta välittömästi ottelun päättymisen, kun joukkueet siirtyvät jäältä pukuhuoneisiinsa).

SÄÄNTÖ 116 – SOPIMATON KÄYTÖS TUOMARISTOA KOHTAAN

MÄÄRITELMÄ: Pelaajan tai joukkueen toimihenkilön yritys viedä tuomariston valtaa, halventaa tai heikentää tuomaria tai kyseenalaistaa tuomarin rehellisyyden, taidot tai fyysisesti uhmaa tuomaria.

- i. Pieni rangaistus:
 1. Pelaaja hakkaa suojalasia protestoidakseen tuomariston päätöstä.
 2. Pelaaja hakkaa laitaa mailallaan tai muulla esineellä protestoidakseen tuomarin päätöstä.
- ii. Joukkuerangaistus:
 1. Tunnistamaton pelaaja tai joukkueen toimihenkilö käyttää säädyttöä, rienaavaa tai herjaavaa kieltä tai yhdistää jonkun tuomarin nimen minkäänlaiseen äänekkääseen kommenttiin.
 2. Rangaistu pelaaja ei rangaistuksen saatuaan etene suoraan rangaistusaitioon tai pukuhuoneeseen.
 3. Joukkueen toimihenkilö lyö laitaa mailalla tai muulla esineellä protestoidakseen tuomarin päätöstä.
- iii. Käytösrankaus:
 1. Pelaaja vastustaa tai kiistää tuomarin päätöstä.
 2. Pelaaja laukaisee kiekon tahallaan toimitsijan ulottuvilta, joka pyrkii sitä ottamaan.
 3. Pelaaja tulee tai jää tuomarialueelle, kun tuomaristo neuvottelee keskenään tai tuomari tiedottaa toimitsijalle.
 4. Jäällä tai jään ulkopuolella ollut kapteeni tai varakapteeni valittaa tuomarille, kuinka tämä johtaa ottelua, tulkitsee sääntöjä tai käsittelee pelitilannetta.
 5. Pelaaja hakkaa laitaa mailallaan tai muulla esineellä protestoidakseen tuomarin päätöstä ja mistä hänelle on jo aiemmin tuomittu pieni rangaistus tai joukkuerangaistus.
 6. Pelaaja hakkaa suojalasia protestoidakseen tuomariston päätöstä ja mistä hänelle on jo aiemmin tuomittu pieni rangaistus.
- iv. Pelirangaistus:
 1. Pelaaja tai valmentaja käyttää säädyttöä, rienaavaa tai herjaavaa kieltä tuomaristoa kohtaan ja mistä heille on jo tuomittu pieni rangaistus tai joukkuerangaistus. Kun tämä tapahtuu ottelun päätyttyä joko jäällä tai jään ulkopuolella, voidaan pelirangaistus tuomita ilman, että aiemmin on tuomittu pieni rangaistus tai joukkuerangaistus.
- v. Ottelurangaistus:
 1. Pelaaja tai joukkueen toimihenkilö koskettaa millään tavoin tuomaria haitaten pelin johtamista.
 2. Pelaaja heilauttaa mailansa tuomaria kohti.

SÄÄNTÖ 117 – JOUKKUERANGAISTUS

MÄÄRITELMÄ: Pelaajapenkillä tunnistettava tai tunnistamaton pelaaja tai joukkueen toimihenkilö käyttäytyy peliä haittaavasti tai toimii sääntöjen vastaisesti.

- i. Pelaajapenkillä suoritettuna rike on rangaistavissa joukkuerangaistuksella.
- ii. Jos jostakin rikkeestä jäällä tehtynä rangaistaan käytösrankaistuksella tai pelirangaistuksella, rangaistaan siitä yhtäläisesti, jos sen tekee pelaajapenkillä tunnistettava pelaaja tai joukkueen toimihenkilö.
- iii. Joukkuerangaistuksen voi kärsiä kuka tahansa jäällä katkaisuhetkellä ollut kenttäpelaaja.
- iv. Jos rangaistun joukkueen valmentaja kieltäytyy nimeämästä joukkuerangaistuksen tai maalivahdin rangaistuksen kärsivää kenttäpelaajaa, päätuomari nimeää itse rangaistuksen kärsivän kenttäpelaajan.

SÄÄNTÖ 118 – PUREMINEN

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja puree vastustajan mitä tahansa kehon kohtaa.

- i. Pelaajalle, joka puree vastustajaa, tuomitaan ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 119 – LAITATAKLAUS

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja taklaa vartalolla, kyynärpäällä, ryntäämällä tai kampittaen vastustajaa aiheuttaen vastustajan voimakkaan sinkoutumisen laitaan vasten.

- i. Laitataklauksesta rangaistaan vähintään pienellä rangaistuksella.
- ii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa laitataklauksella, tuomitaan joko iso rangaistus ja pelirangaistus tai ottelurangaistus.
- iii. Kiekollisen vastustajan "rullaaminen" laitaan silloin, kun hän yrittää päästä läpi liian kapeasta välistä, ei ole laitataklaus.

SÄÄNTÖ 120 – RIKKOUTUNUT MAILA / PELAAMINEN – KORVAAMINEN

MÄÄRITELMÄ: Maila, joka ei ole täysin ehjä, jonka lapa tai varsi on rikkoutunut tai ei enää ole kokonainen, katsotaan rikkoutuneeksi ja täten sääntöjen vastaiseksi.

- i. Pelaajan täytyy pudottaa rikkoutunut maila välittömästi. Jos hän osallistuu pelitilanteeseen rikkoutuneen mailan kanssa, hänelle tuomitaan pieni rangaistus.
- ii. Kenttäpelaajalle, joka käyttää maalivahdin mailaa pelitilanteen aikana, tuomitaan pieni rangaistus.
- iii. Pelaaja, jonka maila on rikkoutunut, ei saa vastaanottaa pelaajapenkiltä eikä katsomosta jäälle heitettyä mailaa, mutta hän saa vastaanottaa jäällä mailan kanssapelaajaltaan ilman uuden mailan hakemista pelaajapenkiltä. Kuitenkin tämä mailan luovutus täytyy suorittaa kädestä käteen. Kanssapelaajalle, joka heittää, nakkaa, liu'uttaa tai ampuu mailaa hänelle, tuomitaan pieni rangaistus.
- iv. Sääntö 120-iii koskee myös tilannetta, jossa kenttäpelaaja on menettänyt ehjän mailan ja kanssapelaaja yrittää toimittaa tätä mailaa hänelle.
- v. Pelaaja ei koskaan saa kaapata vastustajan mailaa: (1) joko jäällä olevan vastustajan kädestä tai jäälle pudonnutta mailaa, (2) pelaajapenkilleen olevalta vastustajalta tai (3) vastustajan pelaajapenkin mailatelineestä. Tämän säännön minkälaisesta rikkomisesta tahansa tuomitaan pieni rangaistus.

- vi. Kenttäpelaajalle, joka osallistuu pelitilanteeseen viedessään korvaavaa mailaa kanssapelaajalleen tai maalivahdilleen, tuomitaan pieni rangaistus.
- vii. Jos pelaaja vastaanottaa pelin käydessä mailan rangaistusaitiossa olevalta kanssapelaajaltaan, mailan vastaanottavalle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus.
- viii. Pelaajalla, jolla ei ole mailaa käsissään, saa silti ottaa osaa pelitilanteeseen.

SÄÄNTÖ 121 – MAILAN PÄÄLLÄ LYÖNTI

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja laskee ylemmän kätensä otekohdan alemmaksi mailan varressa luoden varren yläpäähän vaarallisen ulokkeen, jolla pelaaja iskee vastustajan kehoon.

- i. Mailan päällä lyönnin yritys on rangaistava kaksinkertaisella pienellä rangaistuksella ja käytösrangaistuksella.
- ii. Pelaajalle, joka lyö mailan päällä vastustajaa, tuomitaan joko iso rangaistus ja pelirangaistus tai ottelurangaistus.
- iii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa mailan päällä lyönnillä, tuomitaan ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 122 – RYNTÄYS

MÄÄRITELMÄ: Luisteltuaan vastustajaa kohden pelaaja taklaa tätä tarpeetonta voimaa käyttäen tai ryntää tai hyppää vastustajan päälle.

- i. Pelaajalle, joka taklaa vastustajaa tarpeettomalla voimalla tai ryntää tai hyppää vastustajan päälle, rangaistaan vähintään pienellä rangaistuksella.
- ii. Pelaajalle, joka fyysisesti koskettaa vastustajaa pelin katkaisun jälkeen, mutta hänellä oli riittävästi aikaa välttää tällainen kosketus, rangaistaan vähintään pienellä rangaistuksella ryntäyksestä.
- iii. Maalivahtia ei saa taklata, vaikka hän olisi maalialueensa ulkopuolella. Pieni rangaistus estämisestä tai ryntäyksestä on perusteltu tilanteissa, joissa pelaaja ajautuu tarpeettomasti kontaktiin vastustajan maalivahdin kanssa.
- iv. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa ryntäyksen seurauksena, tuomitaan joko iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus tai ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 123 – SELASTÄ TAKLAUS

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja taklaa haavoittuvassa asemassa olevaa pelaajaa, joka ei ole tietoinen uhkaavasta iskusta tai joka ei pysty suojaamaan tai puolustamaan itseään tällaiselta iskulta. Kontakti kohdistuu taklattavan vartaloon selkäpuolelta.

- i. Pelaajalle, joka millään tavoin taklaa vastustajaansa selästä päin laita, päin maalikehikkoa tai avojäällä, tuomitaan vähintään pieni rangaistus ja käytösrangaistus.
- ii. Pelaajalle, joka piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa selästä taklauksen seurauksena, tuomitaan joko iso rangaistus ja pelirangaistus.
- iii. Pelaajalle, joka vahingoittaa vastustajaa selästä taklauksen seurauksena, tuomitaan ottelurangaistus.
- iv. Jos taklattava pelaaja kääntää selkensä vastustajaa kohden ja altistaa itsensä haavoittuvaan asemaan välittömästi ennen taklausta luoden selästä taklaus –tilanteen, ei tilanteesta rangaista selästä taklauksena (tosin tilanteesta voidaan silti tuomita jokin muu rangaistus).

SÄÄNTÖ 124 – PÄÄN TAI NISKAN ALUEELLE KOHDISTUVA TAKLAUS

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja kohdistaa millaisen iskun tahansa millä tahansa vartalonsa tai varusteensa osalla vastustajan pään ja niskan alueelle tai iskee tai runnoo vastustajan pään suojalasia tai laittaa vasten. Tämä sääntö syrjäyttää kaikki vastaavat pään ja niskan alueelle kohdistuvat teot paitsi tappeluun liittyvät.

- i. Ei ole olemassa sellaista tekoa kuin puhdas taklaus päähän. Jokainen tahaton tai tahallinen suora osuma vastustajan pään tai kaulan alueelle tulee rangaista.
- ii. Pelaajalle, joka kohdistaa taklauksen vastustajan pään tai niskan alueelle, tuomitaan yksi seuraavista: (1) pieni rangaistus ja käytösrangaistus; (2) iso rangaistus ja pelirangaistus; (3) ottelurangaistus.
- iii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa pään tai niskan alueelle kohdistuneen taklauksen seurauksena, tuomitaan ottelurangaistus.
- iv. Pään tai niskan alueelle kohdistuvasta taklauksesta tuomitaan rangaistus, jos yksi seuraavista kohdista täyttyy pelaajan taklatessa vastustajaa:
 1. Pelaaja kohdistaa iskun millä tahansa vartalonsa tai varusteensa osalla vastustajan pään ja niskan alueelle;
 2. Mitä tahansa ylävartalonsa kohtaa käyttäen kenttäpelaaja iskee tai runnoo vastustajan pään suojalasia tai laittaa vasten;
 3. Kenttäpelaaja ojentaa ja suuntaa minkä tahansa ylävartalonsa kohdan osuakseen vastustajaa pään tai niskan alueelle;
 4. Kenttäpelaaja ojentaa kehoansa ylöspäin tai ulospäin ylettyäkseen vastustajaan tai käyttää mitä tahansa ylävartalonsa osaa osuakseen vastustajaa pään tai niskan alueelle;
 5. Kenttäpelaaja hyppää (irrottaa luistimensa jäädästä) taklataksaan vastustajaa pään tai niskan alueelle.
- v. Jos kiekollinen kiekkoa kuljettava kenttäpelaaja luistelee pää ylhäällä ja odottaa tulewansa taklatuksi, vastustajalla ei ole oikeutta taklata häntä päähän tai niskaan.
- vi. Jos suurin osa iskun voimasta kohdistuu ensin vartaloon ja sitten kontakti liukuu pään tai niskan alueelle, rangaistusta pään ja niskan alueelle kohdistuvasta taklauksesta ei tuomita.
- vii. Jos kiekkoa kuljettava pelaaja pitää päätään alhaalla, kun hän lähestyy taklaajaansa, taklausta ei rangaista päähän tai niskan alueelle kohdistuvana taklauksena, ellei taklaaja käytä ylöspäin suuntautuvaa liikettä vastustajaan tai iske vartaloon ylös vastustajaan.
- viii. Jos kenttäpelaaja säilyttää normaalin pelitilanteen mukaisen asentonsa, kun vastustaja törmää häneen, ei seurannutta kontaktia katsota päähän kohdistuvaksi taklaukseksi ellei Sääntöjen 124-iv tai 124-v ehtoja rikota.

SÄÄNTÖ 125 – LEIKKAUS

MÄÄRITELMÄ: Leikkaaminen on teko, jossa pelaajan nimenomainen tarkoitus on painopistettään laskemalla taklata vastustajan polven alueelle.

- i. Kenttäpelaajalle, joka taklaa leikkaavalla tavalla tai laskee omaa vartaloasemaansa taklataksaan vastustajaa polven alueelle, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- ii. Pelaajalle, joka kyyristyy alas laitojen lähellä välttääkseen taklatuksi tulemisen ja joka tämän seurauksena aiheuttaa vastustajan pyörähtämisen ylitseen, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- iii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa leikkauksen seurauksena, tuomitaan joko iso rangaistus ja pelirangaistus tai ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 126 – KIEKON SULKEMINEN KÄTEEN

MÄÄRITELMÄ: Vaikka kenttäpelaaja voi lyödä kiekkoa hanskalla tai ottaa kiekon kiinni ja laskea sen välittömästi jälle, hän ei saa sulkea kiekkoa (ts. pitää sitä hanskassaan) ja pitää suljettuna kauemmin kuin tarpeen kiekon laskemiseksi jälle tai luistella kiekko hanskassaan.

- i. Kenttäpelaajalle, joka ottaa kiekon kiinni ja pitää sitä kädessään joko paikoillaan ollen tai luistellen joko välttääkseen taklauksen tai saadakseen sen kunnolla haltuunsa, tuomitaan pieni rangaistus kiekon sulkemisesta käteen.
- ii. Kenttäpelaajalle, joka nostaa pelitilanteessa kiekon hanskallaan tai kädellään jäästä oman maalialueensa ulkopuolella, tuomitaan pieni rangaistus.
- iii. Kenttäpelaajalle, joka sulkee kiekon hanskallaan oman maalialueensa ulkopuolella, tuomitaan pieni rangaistus.
- iv. Jos kenttäpelaaja nostaa kiekon jäästä hankaansa, sulkee tai peittää kiekon hanskallaan oman maalinsa kolmiulotteisen maalialueen sisällä, kun maalivahti on jäällä, tuomitaan rangaistuslaukaus vastustajan hyväksi.

SÄÄNTÖ 127 – POIKITTAINEN MAILA

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja taklaa vastustajaa kehoon jäästä kohotetulla, molemmin käsin pidetyllä mailalla.

- i. Pelaajalle, joka taklaa vastustajaa poikittaisella mailalla, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- ii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa poikittaisen mailan seurauksena, tuomitaan joko iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus tai ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 128 – VAARALLINEN VARUSTE

MÄÄRITELMÄ: Mistä tahansa materiaalista valmistetut pehmusteet ja suojuukset, jotka saattavat aiheuttaa loukkaantumisia, tulkitaan vaarallisiksi ja niiden käyttö on ehdottomasti kiellettyä.

- i. Päätuomari voi kieltää minkä tahansa varusteen käytön jos se hänen mielestään saattaa aiheuttaa loukkaantumisen.
- ii. Päätuomari varoittaa joukkuetta ensimmäisellä kerralla, kun sen pelaaja osallistuu pelitilanteeseen sääntöjenvastaisella varusteella. Jos joukkueen pelaaja ei noudata päätuomarin joukkueelle antamaa varoitusta säätää, vaihtaa tai kiinnittää mikä tahansa varuste päätuomarin ohjeiden mukaisesti, tuomitaan käytösrangaistus joukkueen seuraavalle pelaajalle, joka rikkoo vaarallisen varusteen sääntöä.
- iii. Jos päätuomarin mielestä kenttäpelaajan maila on vaarallinen, maila täytyy poistaa pelistä eikä rangaistusta tuomita. Jos kenttäpelaaja käyttää mailaa uudelleen, hänelle tuomitaan käytösrangaistus.
- iv. Päätuomari voi vaatia pelaajaa poistamaan minkä tahansa vaarallisena pitämänsä pelaajan henkilökohtaisen esineen. Jos tällaiset esineet ovat vaikeita poistaa, pelaajan on teipattava ne tai pidettävä ne peliasun alla siten, etteivät ne enää ole vaaraksi. Toimenpiteen ajaksi pelaajan on poistuttava jäältä ja hänen joukkuettaan varoitetaan. Jos joukkueen pelaaja ei noudata päätuomarin joukkueelle antamaa varoitusta henkilökohtaisista esineistä, tuomitaan käytösrangaistus joukkueen seuraavalle pelaajalle, joka rikkoo henkilökohtaisen varusteen sääntöä.
- v. Vaaralliseksi varusteeksi luokitellaan säröytynyt tai rikkoutunut visiiri. Vaikka pelaajan sallitaan pelata vaihtonsa loppuun tällaisesti vaurioituneella visiirillä, se täytyy korjata tai vaihtaa ennen seuraavaa vaihtoa. Tämän säännön ensimmäisestä rikkomisesta varoitetaan ja seuraavasta tuomitaan käytösrangaistus.

SÄÄNTÖ 129 - 137 – PELIN VIIVYTTÄMINEN

MÄÄRITELMÄ: Joko tarkoituksellinen tai tahaton teko, joka hidastaa peliä, aiheuttaa pelikatkon tai estää pelitilanteen käynnistämistä.

SÄÄNTÖ 129 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / VARUSTEIDEN KORJAAMINEN

- i. Pelaajalle, joka aiheuttaa pelikatkon tai viivästyttää pelitilanteen käynnistämistä korjatakseen tai säätääkseen varusteitaan, tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 130 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIN SIIRTÄMINEN

- i. Pelaajalle, joka tahallisesti siirtää maalin paikaltaan, tuomitaan pieni rangaistus.
- ii. Jos pelaaja tahallisesti siirtää oman maalinsa paikaltaan ottelun varsinaisen peliajan kahden viimeisen peliminuutin aikana tai milloin tahansa jatkoajan aikana, päätuomari tuomitsee ei-rikkoneen joukkueen hyväksi rangaistuslaukauksen.
- iii. Jos pelaaja tahallisesti siirtää oman maalinsa paikaltaan, kun vastustajan hyökkäävä kenttäpelaaja on läpiajossa, tuomitaan ei-rikkoneen joukkueen hyväksi rangaistuslaukaus.
- iv. Jos joukkue on vaihtanut maalivahdin kenttäpelaajaan ja kyseisen joukkueen kenttäpelaaja siirtää oman maalinsa paikaltaan, kun vastustajan hyökkäävä kenttäpelaaja on läpiajossa, ei-rikkoneen joukkueen hyväksi tuomitaan maali.
- v. Jos maali siirtyy paikaltaan pelitilanteessa hyökkäävän joukkueen toimesta ja puolustava joukkue saa kiekon hallintaansa ja sillä on selkeä mahdollisuus pelata kiekkoa hyökkäysalueen suuntaan, peliä ei katkaista ennen kuin kiekon hallinta vaihtuu uudelleen. Jos puolustava joukkue pelaa kiekon hyökkäysalueensa suuntaan ja tekee maalin, maali hyväksytään.
- vi. Jos Säännön 130-v tilanteessa kiekon hallinta vaihtuu puolustavan joukkueen päätyalueella (=siinä päässä missä maali siirrettiin), seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä.
- vii. Jos Säännön 130-v tilanteessa kiekon hallinta vaihtuu puolueettomalla alueella tai puolustavan joukkueen hyökkäysalueella, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä sen alueen aloituspisteestä, missä kiekko oli vihellyksen aikana.

SÄÄNTÖ 131 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / KIEKON PEITTÄMINEN

- i. Kenttäpelaajalle, joka pudottautuu kiekon päälle, sulkee tai haalii kiekon vartaloonsa tai varusteisiinsa aiheuttaakseen pelikatkon, tuomitaan pieni rangaistus. Kuitenkin, jos kiekko juuttuu kenttäpelaajan luistimiin tai varusteisiin hänen peittäessään laukausta tai syöttöä, pelitilanne katkaistaan, mutta rangaistusta ei tuomita.
- ii. Kenttäpelaajalle, joka käyttää käsiään peittäen kiekon kämmeneensä tai varusteisiinsa aiheuttaakseen pelikatkon, tuomitaan pieni rangaistus

SÄÄNTÖ 132 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / KIEKON TARPEETON SULKEMINEN

- i. Kenttäpelaajalle, joka pitää ja sulkee kiekon mailallaan, luistimillaan tai kehollaan laittaa vasten tai avojäällä ilman, että vastustaja paineistaa häntä, tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 133 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIN JUHLINTA

- i. Pelaajat saavat tulla jäälle maalin jälkeen vain vaihtotarkoituksessa ja silloinkin ainoastaan vaihtavat pelaajat voivat tulla jäälle juhlimaan maalia. Tätä säännön ensimmäisestä rikkomisesta varoitetaan molempia joukkueita ja seuraavasta rikkomista tuomitaan joukkuerangaistus.

SÄÄNTÖ 134 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / LIIAN MYÖHÄINEN ALOITUSKENTÄLLINEN

- i. Jos valmentaja ei ajallaan erän alussa, mukaan lukien jatko aika, lähetä sääntöjen mukaista pelaajamäärää kentälle, hänen joukkueelleen tuomitaan joukkuerangaistus.

SÄÄNTÖ 135 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / KIEKON LAUKAISEMINEN TAI HEITTÄMINEN PELIALUEEN ULKOPUOLELLE

- i. Pelaajalle, joka omalta puolustusalueeltaan laukaisee, heittää tai lyö kiekon pelitilanteessa suoraan ilman kimmoketta pelialueen ulkopuolelle (paitsi kohdasta, jossa ei suojalasia), tuomitaan pieni rangaistus. Määräävänä tekijänä on kiekon asema silloin, kun sitä pelattiin.
- ii. Rangaistusta ei tuomita, jos kiekko laukaistaan suoraan pelaajapenkeille, mutta ei pelaajapenkien takana olevien suojalasi ylitse.
- iii. Pelaajalle, joka tahallisesti laukaisee kiekon missä tahansa jäällä pelialueen ulkopuolelle pelin käydessä tai pelikatolla, tuomitaan pieni rangaistus.
- iv. Pelaajalle, joka laukaisee kiekon puolustusalueeltaan osuen kentän yläpuolella näyttötauluun tai kattoon aiheuttaen pelikatkon, ei tuomita rangaistusta.

SÄÄNTÖ 136 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / PELAAJIEN VAIHTO PITKÄN JÄLKEEN

- i. Pitkän tehnyt joukkue ei saa suorittaa pelaajavaihtoja paitsi:
 1. vaihtaakseen ylimääräiseen kenttäpelaajaan vaihdetun maalivahdin takaisin;
 2. vaihtaakseen loukkaantuneen kenttäpelaajan tai maalivahdin;
 3. jos jompikumpi joukkue aiheuttaa rangaistuksen, joka vaikuttaa jäällä olevien pelaajien lukumäärään, pitkän tehnyt joukkue saa vaihtaa pelaajia, mutta seuraava aloitus suoritetaan rangaistavan joukkueen puolustusalueelta.
- ii. Valmentajalle, joka pitkän jälkeen yrittää vaihtaa pelaajia sääntöjen vastaisesti, aiheuttaen peliin viivytystä, kun päätuomari tai linjatuomarit järjestävät oikean miehityksen, annetaan varoitus ensimmäisellä kerralla. Joukkueelle, joka toistamiseen yrittää pelaajavaihoilla viivyttää aloitusta, tuomitaan joukkuerangaistus.

SÄÄNTÖ 137 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / RIKE ALOITUSTAPAHTUMASSA

- i. Kun aloituksessa joku muu kuin aloittava kenttäpelaaja tulee aloitusympyrään ennen kiekon pudotusta, saman joukkueen aloittava kenttäpelaaja vaihdetaan aloituksesta. Tämän säännön toisesta rikkomuksesta saman joukkueen kenttäpelaajan toimesta samassa aloituksessa tuomitaan rikkoneelle joukkueelle joukkuerangaistus.
- ii. Kun tuomari on poistanut kenttäpelaajan aloituksesta ja toinen saman joukkueen kenttäpelaaja samassa aloituksessa viivyttää aloitukseen tuloa varoituksen jälkeen, rikkoneelle joukkueelle tuomitaan joukkuerangaistus.
- iii. Jos kenttäpelaaja aloituksessa asettuu aloitustasaan nähden vastustajan puolelle tai millä tavoin tahansa väärin ja tuomarin antaman varoituksen jälkeen jatkaa virheellistä toimintaa, hänelle tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 138 – SUKELTAMINEN TAI RIKKEEN TEHOSTAMINEN

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja räikeästi tehostaa kaatumista tai teeskentelee loukkaantumista hankkiakseen toiminnallaan vastapelaajalle rangaistuksen.

- i. Pelaajalle, joka tehostaa rikettä tai esittää olevansa rikottu, tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 139 – KYYNÄRPÄÄTAKLAUS

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja rikkoo vastustajaa kyynärpäätään käyttäen.

- i. Pelaajalle, joka taklaa vastustajaa kyynärpäällä, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- ii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa kyynärpäätaklauksen seurauksena, tuomitaan joko iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus tai ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 140 – YHTEENOTTO KATSOJIEN KANSSA

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja tai joukkueen toimihenkilö ajautuu ottelun aikana fyysiseen yhteenottoon katsojan kanssa.

- i. Pelaajalle tai joukkueen toimihenkilölle, joka joutuu fyysisesti vastakkain, kostaa tai joutuu yhteenottoon katsojan kanssa, tuomitaan ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 141 – TAPPELU

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja lyö vastustajaa pelitilanteessa, vihellyksen jälkeen tai milloin tahansa pelin aikana pitkittyneessä pelaajien yhteenotossa.

- i. Pelaajalle, joka aloittaa tappelun, tuomitaan ottelurangaistus.
- ii. Pelaajalle, joka lyötynä lyö millään tavoin takaisin, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- iii. Pelaajalle, joka ottaa yhden tai molemmat hanskansa tai kypäränsä pois osallistuakseen yhteenottoon vastustajan kanssa, tuomitaan lisäksi käytösrangaistus muiden rangaistusten ohella.
- iv. Jos tappelussa on selkeä aloittaja ja hyökkääjä, tälle pelaajalle tuomitaan tappelun aloittamisesta pieni rangaistus muiden tilanteesta tuomittavien rangaistusten lisäksi.
- v. Jos tappelussa ei ole selkeää aloittajaa tai hyökkääjää, voidaan molemmille pelaajille tuomita ottelurangaistukset.
- vi. Jäällä olevalle pelaajalle, joka ensimmäisenä osallistuu käynnissä olevaan kahden eri joukkueen pelaajan väliseen tappeluun (kolmas mies), tuomitaan pelirangaistus kaikkien muiden hänelle tilanteessa tuomittujen rangaistusten lisäksi. Sääntöä tulkittaessa kriteerinä on väliinmenon aste.
- vii. Pelaajalle, joka yrittää jatkaa tai jatkaa tappelua sen jälkeen, kun päätuomari on käskenyt häntä lopettamaan, tai vastustaa linjatuomaria tämän yrittäessä rauhoittaa tappelua, tuomitaan kaksinkertainen pieni rangaistus tai iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus tai ottelurangaistus.
- viii. Jos tappelun toinen osapuoli on jäällä ja toinen osapuoli kentän ulkopuolella, tuomitaan molemmille pelaajille käytösrangaistus, pelirangaistus tai ottelurangaistus.
- ix. Jos jäällä tai jäältä poissa oleva joukkueen toimihenkilö osallistuu tappeluun, hänelle tuomitaan pelirangaistus tai ottelurangaistus.

- x. Ensimmäiselle pelaajien yhteenoton aikana pelaajapenkiltä tai rangaistusaitiosta lähtevälle pelaajalle tuomitaan kaksinkertainen pieni rangaistus ja automaattinen pelirangaistus. Muille pelaajien yhteenoton aikana pelaajapenkiltä lähteville pelaajille tuomitaan käytösrangaistus. Muille pelaajien yhteenoton aikana rangaistusaitiosta lähteville kenttäpelaajille tuomitaan pieni rangaistus ja pelirangaistus, jotka kärsitään kaikkien aikaisempien rangaistusten päätyttyä. Jo pelkkä lähteminen pelaajapenkiltä tai rangaistusaitiosta on rike näitä sääntöjä vastaan, vaikka pelaajat eivät jälle tultuaan osallistuisi itse tappeluun.
- xi. Ennen pelaajien yhteenoton alkua tehdyt pelaajavaihdot (ts. kentällisten vaihdot) sallitaan, mutta jokaista myöhemmin pelaajien yhteenottoon osallistuvaa vaihtopelaajaa rangaistaan kuin hän olisi lähtenyt pelaajapenkiltä tai rangaistusaitiosta osallistuakseen pelaajien yhteenottoon.
- xii. Jos kummankin joukkueen pelaajia lähtee penkeiltään samanaikaisesti tai toisen joukkueen pelaajat lähtevät pelaajapenkiltään nähtyään toisen joukkueen pelaajien lähtevän ensin, kummankin joukkueen ensimmäistä, tunnistettavissa olevaa pelaajaa rangaistaan tämän säännön perusteella.
- xiii. Enintään viisi käytösrangaistusta ja/tai pelirangaistusta joukkuetta kohden voidaan tuomita tämän säännön perusteella.
- xiv. Pelaajalle ei voida tuomita sekä ottelurangaistusta että pelirangaistusta tappelun jatkamisesta.

SÄÄNTÖ 142 – PÄÄLLÄ ISKEMINEN

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja käyttää päätänsä – kypärällään tai ilman – iskeäkseen vastustajaa.

- i. Pelaajalle, joka yrittää puskea tai puskee päällään vastustajaa, tuomitaan ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 143 – KORKEA MAILA

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja pitää mailaansa tai sen osaa hartiatason yläpuolella ja osuu jollain sen osalla vastustajaan.

- i. Pelaajalle, joka aiheuttaa korkealla mailallaan kontaktin vastustajaan, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- ii. Pelaajalle, joka korkealla mailalla vahingossa aiheuttaa vastustajan loukkaantumisen, tuomitaan kaksinkertainen pieni rangaistus.
- iii. Pelaajalle, joka korkealla mailalla varomattomuuttaan aiheuttaa vastustajan loukkaantumisen, tuomitaan joko iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus tai ottelurangaistus.
- iv. Pelaajaan, joka kiekkoa laukaistessaan tai syöttäessään joko laukaisuliikkeen taakse viennissä tai laukaisun saatossa osuu millä mailansa osalla tahansa vastustajan ylävartaloon, on sovellettavissa korkean mailan rangaistukset.

SÄÄNTÖ 144 – KIINNIPITÄMINEN

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja haittaa vastustajan vapaata luisteluliikettä joko yhdellä tai molemmilla käsillään, käsivarsillaan jaloillaan tai muulla tavoin.

- i. Pelaajalle, joka pitää kiinni vastustajasta, tuomitaan pieni rangaistus.
- ii. Kiinnipitämisen kolme yleisintä tapaa ovat:

1. pelaaja tarttuu yhdellä tai molemmilla käsillään vastustajaan ainoana tarkoituksenaan estää vastustajan vapaa luistelu kiekon kanssa tai ilman sitä;
2. Pelaaja pitää vastustajaa paikoillaan laittaa vasten joko ylä- tai alavartaloaan käyttäen ja estää vastustajaa irtautumaan laidasta eikä pelaaja yritä pelata kiekkoa;
3. Pelaaja tarttuu vastustajaa pelipaidasta rajoittaen vastustajan vapaata liikettä tai hidastaen häntä.

SÄÄNTÖ 145 – MAILASTA KIINNIPITÄMINEN

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja tarttuu vastustajan mailaan yhdellä tai molemmilla käsillään estäen vastustajaa luistelemasta, pelaamasta kiekkoa tai muulla tavoin pelaamasta vapaasti tai muulla tavoin estäen vastustajaa käyttämästä mailaansa.

- i. Pelaajalle, joka pitää kiinni vastustajan mailasta, tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 146 – KOUKKAUS

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja käyttää mailaansa haitatakseen kiekollisen tai kiekottoman vastustajan etenemistä tai estääkseen vastustajaa.

- i. Pelaajalle, joka koukkaa vastustajaa, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- ii. Neljä yleisintä tapaa koukata ovat:
 1. pelaaja koukkaa syöttämässä olevaa tai laukaisevaa vastustajaa käsivarresta, kädestä tai hanskasta;
 2. tavoiteltaessa kiekkoa yksi yhtä vastaan tilanteessa pelaaja mailaansa käyttäen ottaa kontaktin vastustajan vartalon johonkin osaan;
 3. pelaaja käyttää mailaansa vastustajan vartaloa vastaan estäen vastustajaa säilyttämään kiekon hallinnan;
 4. pelaaja käyttää mailaansa estääkseen vastustajaa luistelemasta vapaasti.
- iii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa koukkauksen seurauksena, tuomitaan joko iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus tai ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 147 – SÄÄNTÖJEN VASTAINEN MAILA – MAILAN MITTAUS

MÄÄRITELMÄ: Pelaajien pitää käyttää sääntöjen mukaisia mailoja, jotka täyttävät IIHF:n normit.

- i. Joukkueen kapteeni voi pyytää mailan mittausta millä pelikatolla tahansa. Jos maila todetaan mittauksessa sääntöjen vastaiseksi, rikkoneelle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus, ja päätuomari palauttaa mailan pelaajapenkille.
- ii. Pelaajalla, jonka maila aiotaan mitata, täytyy olla maila hallussaan mittauspyynnön aikana. Hän voi olla pelaajapenkillä tai jäällä, mutta päätuomarin täytyy näköhavainnolla varmistaa, että kyseinen maila kuuluu kyseiselle pelaajalle.
- iii. Jos maila todetaan mittauksessa sääntöjen mukaiseksi, mittausta pyytäneelle joukkueelle tuomitaan joukkuerangaistus pelin viivytttämisestä. Rangaistuksen kärsii joku mittauspyynnön esittämisen aikana jäällä ollut kenttäpelaaja.
- iv. Ottelua kohden mailaa koskevien mittauspyyntöjen kokonaismäärää ei ole rajoitettu, mutta yhdellä pelikatolla sallitaan vain yksi mittaus joukkuetta kohden.

- v. Jos pelaaja kieltäytyy luovuttamasta tai rikkoo mailansa tai muun varusteensa päätuomarin pyytäessä sitä mitattavaksi, tämä maila tai muu varuste katsotaan sääntöjen vastaiseksi ja pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus ja käytösrangaistus.
- vi. Varsinaisella peliajalla mailan mittausta voidaan pyytää maalin jälkeen, mutta jos maila todetaan sääntöjen vastaiseksi, maali hyväksytään silti. Tätä samaa sääntöä sovelletaan myös jatkoajalla ja voittomaalikesäissä.

SÄÄNTÖ 148 – SÄÄNTÖJEN VASTAINEN KULKU RANGAISTUSAITIOON TAI -AITIOSTA

MÄÄRITELMÄ: Kenttäpelaaja ei mene rangaistusaitioon tai palaa rangaistusaitiosta jään kautta.

- i. Kenttäpelaajalle, joka käyttää hyväkseen jotain muuta hallin osaa kuin jäätä mennessään rangaistusaitioon tai poistuessaan rangaistusaitiosta, tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 149 – LOUKKAANTUNUT PELAAJA KIELTÄYTYY POISTUMASTA JÄÄLTÄ

MÄÄRITELMÄ: Kenttäpelaaja ei pysty jatkamaan peliä tai omin avuin poistumaan jäältä ja pelitilanne on katkaistu hänen hoitamisekseen.

- i. Kenttäpelaajan, joka on loukkaantunut ja tarvitsee jäällä lääkinällistä hoitoa, täytyy mennä pelaajapenkille (heti kun on kykenevä). Hän saa palata peliin vasta seuraavan aloituksen jälkeen. Kenttäpelaajalle, joka ei noudata tätä sääntöä, tuomitaan pieni rangaistus. Jos hän edelleen kieltäytyy poistumasta jäältä, hänelle tuomitaan lisäksi käytösrangaistus.
- ii. Verta vuotava kenttäpelaaja ei saa palata peliin ennen kuin hänen haavansa on riittävästi sidottu tai ommeltu verenvuodon estämiseksi. Jos hän palaa jäälle ilman kunnollista suojausta tai hänen varusteensa ovat jotenkin verisiä, hänelle tuomitaan pieni rangaistus.
- iii. Kenttäpelaajalle, joka makaa jäällä joko teeskennellen loukkaantumista ja kieltäytyen nousemasta ylös, tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 150 – ESTÄMINEN

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja estää tai pidättelee kiekotonta vastustajaa luistelemasta, vastaanottamasta syöttöä tai liikkumasta jäällä vapaasti.

- i. Pelaajalle, joka estää vastustajaa, tuomitaan pieni rangaistus.
- ii. Pelitilanteessa estämistä voi olla jokin seuraavista:
 1. kenttäpelaaja hidastaa vastustajaan liikkumista jäällä;
 2. kenttäpelaaja blokkaa vastustajan vapaan liikkumisen hyökkäysalueelle erityisesti silloin, kun kiekon alueelle laukaisun yhteydessä kenttäpelaaja työntämällä lonkkansa vastustajan eteen pakottaa vastustajan kiertämään hänet;
 3. kenttäpelaaja pidättää vastustajaa taklaamasta kiekollista kanssapelaajaansa tai kenttäpelaaja siirtyy vastustajan luistelulinjalle ilman, että on ensin vakiinnuttanut oman asemansa (ts. poimii vastustajan);
 4. kenttäpelaaja blokkaa vastustajan estäen tätä pääsemästä asemaan syötön vastaanottamiseksi;
 5. kenttäpelaaja voittaa aloituksen, mutta estää vastustajaa pääsemästä kiekkoon (estäminen aloituksessa);

6. joko pelaajapenkillä tai rangaistuspenkillä oleva kenttäpelaaja kurkottaa jälle joko mailallaan tai vartalollaan ja estää kiekon tai vastustajan liikkeitä pelitilanteessa;
 7. kenttäpelaaja liikkuu sivuttain haitaten vastustajan liikkumista ilman, että on ensin vakiinnuttanut oman asemansa;
 8. kenttäpelaaja estää vastustajaa ottamasta jäähän pudonnutta varustetta (maila, hanska, kypärä) siirtämällä sitä kauemmaksi vastustajasta.
- iii. Maalin edustalla kenttäpelaajille annetaan liikkumavaraa estämisen, poikittaisen mailan, koukkaamisen, kiinnipitämisen, kampuksen ja huitomisen suhteen niin kauan, kun yritykset saavuttaa asema maalinedustalla tai poistaa vastustaja maaliedustalta eivät ylitä reilun kamppailun rajoja. Rikkeet maalinedustalla käsittävät: kiekottoman vastustajan kaatamisen; vastustajan pelipaidasta repimisen; mailan laittamisen vastustajan jalkojen väliin ”korkkiruuviliikkeellä”; vastustajan taklaamisen väkivaltaisesti poikittaisella mailalla; mailalla huitomisen vastustajan pohkeisiin.
- iv. Tilanteita, joita ei luokitella estämiseksi, ovat:
1. kenttäpelaajalla on oikeus miehittämäänsä jääalueeseen niin kauan, kun hän säilyttää luistelunopeutensa ja vartaloasemansa vastustajan ja vapaana olevan kiekon välissä. Jos hän hidastaa liikettään, vaarana on vastustajan estäminen;
 2. kenttäpelaajalla on oikeus pitää oma paikkansa ja hänen ei tarvitse väistää, jos vastustaja haluaa luistella tämän alueen läpi;
 3. Kenttäpelaaja voi blokata vastustajaa niin kauan, kun hän on vastustajan edellä ja liikkuu samaan suuntaan;
 4. Kenttäpelaaja voi käyttää vartaloasemaansa pakottaakseen vastustajan valitsemaan epäedullisemmän reitin kiekkoa kohti, kunhan hän ei käytä kättään tai käsivarttaan vastustajan kiinnipitämiseen tai blokkaukseen.
- v. Pelaajalle, joka taklaa kiekotonta vastustajaa, tuomitaan pieni rangaistus estämisestä.
- vi. Irtokiekon suuntaan luistelevat kaksi kenttäpelaajaa saavat kamppailla toisiaan vastaan tönien, mutta jos toinen heistä käyttää mailaansa, käsivarttaan tai luistintaan häiritäkseen vastustajan kykyä luistella kiekolle, hänelle tuomitaan pieni rangaistus estämisestä.
- vii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa estämisen seurauksena, tuomitaan joko iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus tai ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 151 – MAALIVAHDIN ESTÄMINEN

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja käyttää mitä tahansa keinoja estääkseen vastustajan maalivahtia suorittamasta tehtäväänsä.

- i. Kenttäpelaajalle, joka mailallaan tai vartalollaan estää tai haittaa maalialueellaan olevan maalivahdin toimintaa tai ehkäisee maalivahtia suorittamasta tehtäväänsä, tuomitaan pieni rangaistus.
- ii. Jos etu- tai takaperin luisteleva, kiekkoa hallussa pitävä hyökkäävä kenttäpelaaja osuu maalivahtiin maalialueella ja kiekko menee maaliin, maalia ei hyväksytä ja hyökkäävälle kenttäpelaajalle tuomitaan vähintään pieni rangaistus. Tätä sääntöä sovelletaan myös rangaistuslaukauksessa ja voittomaalikusassa.
- iii. Hyökkäävälle kenttäpelaajalle, joka asettuu rintamasuunta vastustajan maalivahtia päin ja toimii häiriten, kuten heiluttaen käsiään tai mailaansa maalivahdin kasvojen edessä tarkoituksenaan häiritä maalivahtia asettumasta torjuntaa varten ja riippumatta siitä, onko hyökkäävä kenttäpelaaja maalialueella tai sen ulkopuolella, tuomitaan pieni rangaistus.

- iv. Vastustajalle, joka estää tai blokkaa maalivahdin paluun maalialueelleen tai joka törmää tarpeettomasti maalinsa takana kiekkoa pelaavaan maalivahtiin, tuomitaan pieni rangaistus.
- v. Hyökkäävä kenttäpelaaja saa luistella pelitilanteen aikana maalialueen lävitse, kunhan hän ei fyysisesti osu maalivahtiin. Jos hän osuu maalivahtiin tai maalivahti peruuttaessaan maalialueellaan osuu pelaajaan, hyökkäävälle kenttäpelaajalle tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 152 – POTKU

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja tekee luistimellaan mitä tahansa vastustajan kehon osaa kohti suuntautuvan heilahtavan potkuliikkeen.

- i. Pelaajalle, joka potkaisee tai yrittää potkaista vastustajaa, tuomitaan ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 153 – POLVITAKLAUS

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja ojentaa polveaan tarkoituksenaan osua vastustajaan.

- i. Kenttäpelaajalle, joka käyttää polveaan taklataksaan vastustajaa, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- ii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa polvitaklauksella, tuomitaan joko iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus tai ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 154 – ENNENAIKAINEN LÄHTÖ RANGAISTUSAITIOSTA

MÄÄRITELMÄ: Ainoastaan rangaistusaition valvoja saa ottelun aikana avata ja sulkea rangaistusaition oven. Kenttäpelaaja ei saa lähteä rangaistusaitiosta kuin erän päättyessä tai rangaistuksensa päättyessä.

- i. Rangaistulle kenttäpelaajalle, joka oman virheensä takia lähtee rangaistusaitiosta ennen rangaistuksensa päättymistä, tuomitaan pieni rangaistus sen lisäksi, että hän kärsii nykyisen rangaistuksensa loppuun.
- ii. Kenttäpelaajaa, joka lähtee rangaistusaition valvojan virheen takia ennenaikaisesti rangaistusaitiosta jälle, ei rangaista, mutta hänen on mentävä takaisin rangaistusaitioon kärsimään jäljellä oleva rangaistusaika.
- iii. Kenttäpelaajalle, joka lähtee rangaistusaitiosta ennen rangaistuksensa päättymistä tarkoituksenaan vastustaa tuomarin tekemää päätöstä, tuomitaan pieni rangaistus ja pelirangaistus.
- iv. Kenttäpelaajalle, joka lähtee rangaistusaitiosta ennen rangaistuksensa päättymistä tarkoituksenaan osallistua pelaajien yhteenottoon tai liittyä tai kiihdyttää tappelua, tuomitaan pieni rangaistus ja pelirangaistus.

SÄÄNTÖ 155 – PELAAMINEN ILMAN KYPÄRÄÄ

MÄÄRITELMÄ: Kenttäpelaaja osallistuu peliin ilman, että kypärä on asianmukaisesti kiinnitettynä hänen päässään.

- i. Kenttäpelaajalle, jonka kypärä irtoaa päästä pelitilanteessa ja joka ei välittömästi mene pelaajapenkilleen, tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 156 – HIUKSISTA, KYPÄRÄSTÄ TAI KASVOSUOJUKSESTA VETÄMINEN

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja tarttuu tai pitää kiinni vastustajan kasvosuojuksesta tai kypärästä tai vetää vastustajaa hiuksista.

- i. Pelaajalle, joka tarttuu tai pitää kiinni vastustajan kasvosuojuksesta tai kypärästä tai vetää vastustajaa hiuksista, tuomitaan joko pieni rangaistus tai iso rangaistus ja pelirangaistus.

SÄÄNTÖ 157 – KIELTÄYTYMINEN PELIN ALOITTAMISESTA

MÄÄRITELMÄ: Mikään joukkue ei voi jättää huomioimatta päätuomarin kehotusta pelin aloittamisesta.

- i. Jos molemmat joukkueet ovat jäällä ja toinen joukkue jostakin syystä kieltäytyy pelaamasta, päätuomarin tulee varoittaa vastahakoisen joukkueen kapteenia ja antaa kieltäytyvälle joukkueelle enintään 30 sekuntia aikaa pelin jatkamiseksi. Jos joukkue yhä kieltäytyy pelaamasta, päätuomari tuomitsee sille joukkuerangaistuksen.
- ii. Jos sama tapahtuma uusiutuu, päätuomari päättää ottelun ja tapaus raportoidaan asiaan kuuluvalla elimelle, jolla on valta julistaa ottelu luovutetuksi ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.
- iii. Jos joukkue, joka ei ole jäällä ja jota päätuomari on kapteenin, joukkueenjohtajan tai valmentajan välityksellä määrännyt menemään jäälle ja aloittamaan pelin, ei noudata päätuomarin määräystä, päätuomari antaa kieltäytyvälle joukkueelle kaksi minuuttia aikaa aloittaa pelaamaan. Jos joukkue jatkaa peliä näiden kahden minuutin kuluessa, sille tuomitaan joukkuerangaistus. Jos joukkue kieltäytyy menemästä jäälle, päätuomari päättää ottelun ja päätuomari raportoi tapauksen asiaan kuuluvalla elimelle, jolla on valta julistaa ottelu luovutetuksi ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.

SÄÄNTÖ 158 – VÄKIVALTAISUUS

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja tuuppii tai lyö vastustajaa pelin aikana.

- i. Pelaajalle, joka on osallinen yhteenottoon vastustajan kanssa, tuomitaan pieni rangaistus, kaksinkertainen pieni rangaistus tai iso rangaistus ja pelirangaistus.
- ii. Pelaajalle, joka tarkoituksellisesti lyö vastustajalta kypärän päästä, jotta pakottaisi tämän pois pelitilanteesta, tuomitaan pieni rangaistus.
- iii. Pelaajaan, joka itsepintaisesti jatkaa väkivaltaisuutta, sovelletaan tappelua koskevia sääntöjä.
- iv. Pelaajalle, joka ottaa hanskansa pois osallistuakseen yhteenottoon vastustajan kanssa, tuomitaan käytösrangaistus.

SÄÄNTÖ 159 – HUITOMINEN

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja heilauttaa yhdellä tai molemmilla käsin pitämänsä mailan kohden mitä tahansa kohtaa vastustajan kehossa tai varusteissa. Rangaistusta määritettäessä osuma vastustajaan ei ole tarpeen.

- i. Kiekkoa kuljettavan pelaajan mailaan naputtamista ei luokitella huitomiseksi, jos mailaan lyömisen tarkoituksena on pelkästään aiheuttaa vastustajalle kiekon menetys. Voimakas isku tulkitaan huitomiseksi erityisesti, jos sen seurauksena vastustajan maila tai pelaajan oma maila rikkoutuu.
- ii. Pelaajalle, joka huitoo vastustajaa, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.

- iii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa huitomisen seurauksena, tuomitaan iso rangaistus ja pelirangaistus tai ottelurangaistus.
- iv. Pelaajalle, joka heilauttaa mailaansa vastustajaa kohti yhteenoton aikana, tuomitaan iso rangaistus ja pelirangaistus tai ottelurangaistus.
- v. Pelaajalle, joka heilauttaa mailan hurjasti kiekkoa kohden joko jäätä pitkin tai ilmassa tarkoituksenaan pelotella vastustajaa, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- vi. Pelaajalle, joka nostaa mailansa vastustajan jalkojen välissä tarkoituksenaan osua vastustajaa nivusiin, tuomitaan joko iso rangaistus ja pelirangaistus tai ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 160 – JALKAPYYHKÄISY

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja pyyhkäisee tai iskee takaapäin jalallaan vaarallisesti vastustajaa jalkaan tai luistimeen saaden vastustajan horjahtamaan tai kaatumaan tai pelaaja vetää vastustajaa taaksepäin samalla iskien tai pyyhkäisten jalalla vastustajan jalat alta.

- i. Pelaajalle, joka rikkoo vastustajaa jalkapyyhkäisyllä, tuomitaan ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 161 – KEIHÄSTYS

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja pistää vastustajaa tai yrittää pistää vastustajaa mailan lavan kärjellä joko yhdellä kädellä tai kahdella kädellä pidetyllä mailalla.

- i. Pelaajalle, joka yrittää keihästä vastustajaa, tuomitaan kaksinkertainen pieni rangaistus ja käytösrangaistus.
- ii. Pelaajalle, joka keihästä vastustajaa, tuomitaan iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus tai ottelurangaistus.
- iii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa keihästäväällä, tuomitaan ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 162 – SYLKEMINEN

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja sylkäisee hallissa ottelun aikana vastustajan, katsojan tai kenen tahansa henkilön päälle tai tätä kohti.

- i. Pelaajalle tai joukkueen toimihenkilölle, joka sylkäisee hallissa ottelun aikana vastustajan tai kenen tahansa henkilön päälle tai tätä kohti, tuomitaan ottelurangaistus.
- ii. Verta vuotavalle pelaajalle, joka tarkoituksellisesti pyyhkii verta kehostaan vastustajan päälle, tuomitaan ottelurangaistus sylkemisestä.

SÄÄNTÖ 163 – PILKKAAMINEN

MÄÄRITELMÄ: Kenttäpelaaja juhlii maalia tai halventaa vastustajaa luistellen vastustajan pelaajapenkin editse tehden juhlivia, pilkallisia tai ivallisia eleitä tai provosoivia ilmaisuja pilkatakseen tai ärsyttääkseen vastustajaa.

- i. Liiallinen juhlinta tai pelaajapenkillä olevien vastustajien ivaaminen millä tavoin tahansa aiheuttaa tekijälle käytösrangaistuksen.

SÄÄNTÖ 164 – JOUKKUEEN TOIMIHENKIÖ TULEE JÄÄLLE

MÄÄRITELMÄ: Pelin aikana joukkueen toimihenkilö ei saa tulla jäälle ilman tuomarin lupaa.

- i. Kun pelaaja loukkaantuu ja peli katkaistaan, joukkueen lääkäri (tai muu lääkintähenkilöstö) voi tulla jäälle hoitamaan loukkaantunutta pelaajaa ilman, että hänen täytyy odottaa päätuomarin lupaa siihen.
- ii. Joukkueen toimihenkilölle, joka tulee jäälle milloin tahansa erän alkamisen ja sen päättymisen välillä, tuomitaan pelirangaistus.

SÄÄNTÖ 165 – MAILAN TAI ESINEEN HEITTÄMINEN

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja tai joukkueen toimihenkilö heittää mailan tai jonkin muun esineen pelialueella tai sen ulkopuolella.

- i. Pelaajalle, joka heittää mailansa, osan siitä tai jonkin muun esineen pelialueen ulkopuolelle, tuomitaan pelirangaistus.
- ii. Pelaaja voi liu'uttaa tai ohjata minkä tahansa mailan tai sen osan pois välittömästi läheisyydestään, kunhan teko ei estä vastustajaa. Kuitenkin, jäällä olevalle pelaajalle, joka heittää tai ohjaa mailan tai osan siitä tai jonkin muun esineen kiekon suuntaan tai kiekkoa kuljettavan pelaajan suuntaan puolueettomalla alueella tai hyökkäysalueella, tuomitaan pieni rangaistus.
- iii. Pelaajapenkillään tai rangaistusaitiossa olevalle pelaajalle tai joukkueen toimihenkilölle, joka heittää tai ohjaa mailan tai osan siitä tai jonkin muun esineen kiekkoa tai kiekkoa kuljettavaa pelaajaa kohti puolueettomalla alueella tai hyökkäysalueella, tuomitaan pelaajalle pieni rangaistus tai joukkueen toimihenkilölle joukkuerangaistus.
- iv. Jos pelaaja tai joukkueen toimihenkilö syyllistyy mihinkään näistä Säännön 165-ii tai Säännön 165-iii rikkeistä puolustusalueellaan, päätuomari tuomitsee rangaistuslaukauksen ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.
- v. Kiekon tai kiekkoa kuljettavan pelaajan sijainti sillä hetkellä, kun heitto tapahtuu, on määrävä tekijä päätettäessä, tuomitaanko pieni rangaistus tai joukkuerangaistus vai rangaistuslaukaus.
- vi. Jos pelaaja tai joukkueen toimihenkilö heittää tai ohjaa mailan tai osan siitä tai jonkin muun esineen läpiajossa olevaa vastustajan hyökkäävää kenttäpelaajaa kohti, päätuomari tuomitsee rangaistuslaukauksen rikotun kenttäpelaajan hyväksi.
- vii. Joukkue on vaihtanut maalivahdin ylimääräiseen kenttäpelaajaan ja täten joukkueen maali on vartioimaton. Jos tällöin joukkueen pelaaja tai toimihenkilö heittää mailan tai osan siitä tai jonkin muun esineen keskialueella tai tyhjän maalin päätyalueella olevaa kiekkoa tai kiekollista pelaajaa kohti ja täten estää kiekollista pelaajaa laukaisemasta kiekkoa tyhjää maalia kohti, rikotun joukkueen hyväksi tuomitaan maali. Maalivahdin tulkitaan olevan pois jäältä heti, kun korvaavalla kenttäpelaajalla on toinen luistin jäällä.

SÄÄNTÖ 166 – LIIAN MONTA PELAAJAA JÄÄLLÄ

MÄÄRITELMÄ: Joukkueelle sallitaan jäällä enintään yksi maalivahti ja viisi kenttäpelaajaa tai kuusi kenttäpelaajaa. Kuitenkin, joukkuerangaistuksen aiheuttava liian monta pelaajaa jäällä –rike voi ilmetä milloin tahansa, kun joukkueella on jäällä yksi tai useampi kenttäpelaaja kuin sille sallitaan.

- i. Termillä ”jäällä” tarkoitetaan, että pelaajan molemmat luistimet ovat jäällä. Jos pelaajalla on toinen luistin jäällä ja toinen laidan yli tai poissa jäältä pelaajapenkillään tai rangaistusaitiossa, hänen katsotaan olevan ”poissa jäältä”. Kuitenkin, jos hän on tämän määritelmän mukaisesti poissa jäältä, hän ei voi millään tavoin pelata kiekkoa, pelata vastustajaa tai osallistua pelitilanteeseen.

- ii. Jälle tulevan pelaajan täytyy odottaa, kunnes kentältä poistuva pelaaja on enintään 1,5 metrin etäisyydellä pelaajapenkistään.
- iii. Pelaajien vaihtaminen niin pelitilanteessa kuin pelikatkoilla täytyy suorittaa ainoastaan pelaajapenkiltä. Jäällä olevan pelaajamäärän vaihtaminen muita ovia tai poistumisteitä käyttäen on sääntöjen vastaista ja siitä rangaistaan joukkuerangaistuksella säännön ”liian monta pelaajaa jäällä” mukaisesti.
- iv. Joukkue, jolla on jäällä enemmän pelaajia kuin sillä on pelitilanteessa oikeus, tuomitaan joukkuerangaistus säännön ”liian monta pelaajaa jäällä” mukaisesti.
- v. Jos pelaajien vaihtaessa pelitilanteen aikana jäälle tuleva pelaaja tai jäältä poistuva pelaaja pelaa kiekkoa, pelaa vastustajaa tai osallistuu pelitilanteeseen, kun sekä jäälle tuleva pelaaja että jäältä poistuva pelaaja ovat jäällä 1,5 metrin alueella pelaajapenkistään, tuomitaan joukkuerangaistus rikkeestä ”liian monta pelaajaa jäällä”.
- vi. Jos pelaajien vaihto suoritetaan pelitilanteen aikana ja (1) vaihtavat pelaajat ovat 1,5 metrin etäisyydellä pelaajapenkistään ja (2) vaihtavat pelaajat eivät millään tavoin osallistu pelitilanteeseen, ei tilanteesta tuomita rangaistusta säännön ”liian monta pelaajaa jäällä” perusteella.
- vii. ”Liian monta pelaajaa jäällä” –rikkeestä tuomittavan joukkuerangaistuksen kärsii joku jäällä pelin katkaisuhetkellä ollut kenttäpelaaja.

SÄÄNTÖ 167 – KAMPITUS

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja kaataa vastustajan jäähän mailaansa tai jalkaansa käyttäen.

- i. Pelaajalle, joka jollain tavoin kampittaa vastustajan, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- ii. Jos pelaaja takaa-ajaessaan kiekollista vastustajaa syöksyy takaapäin jäätä pitkin iskien kiekon pois mailallaan ja sen seurauksena aiheuttaa vastustajan kaatumisen, rangaistusta ei tuomita.
- iii. Pelaajalle, joka Säännön 165-ii tilanteessa epäonnistuu ensin osumaan kiekkoon ja aiheuttaa vastustajan kaatumisen, tuomitaan pieni rangaistus kampituksesta.
- iv. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa kampituksen seurauksena, tuomitaan iso rangaistus ja pelirangaistus tai ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 168 – EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS

MÄÄRITELMÄ: Pelaaja tai joukkueen toimihenkilö syyllistyy urheiluhenkeä, reilua peliä tai kunnioitusta koskevaan sääntörikkeeseen.

- i. Pieni rangaistus:
 - 1. Pelaajalle, joka syyllistyy urheiluhenkeä, reilua peliä tai kunnioitusta koskevaan rikkeeseen, tuomitaan pieni rangaistus.
 - 2. Tunnistettavalle pelaajalle, joka käyttää säädytöntä, rienaavaa tai herjaavaa kieltä ketä tahansa henkilöä kohtaan jäällä tai missä tahansa kentällä, tuomitaan pieni rangaistus.
 - 3. Tunnistettavalle pelaajalle, joka juhlii tai onnittelee joukkueen pelaajaa vastustajan loukkaantuessa, tuomitaan pieni rangaistus.
 - 4. Hyökkäävälle kenttäpelaajalle, joka jarruttaa jäähileet maalivahdin päälle, tuomitaan pieni rangaistus.

ii. Joukkuerangaistus:

1. Tunnistamattomalle pelaajalle tai joukkueen toimihenkilölle, joka syyllistyy urheiluhenkeä, reilua peliä tai kunnioitusta koskevaan rikkeeseen, tuomitaan joukkuerangaistus.
2. Tunnistamattomalle pelaajalle tai joukkueen toimihenkilölle, joka juhlii tai onnittelee joukkueen pelaajaa vastustajan loukkaantuessa, tuomitaan joukkuerangaistus.
3. Tunnistamattomalle pelaajalle tai joukkueen toimihenkilölle, joka käyttää säädyttöä, rienaavaa tai herjaavaa kieltä ketä tahansa henkilöä kohtaan jäällä tai missä tahansa kentällä, tuomitaan joukkuerangaistus.
4. Tunnistamattomalle pelaajalle tai joukkueen toimihenkilölle, joka heittää mailan tai jonkin muun esineen jäälle, tuomitaan joukkuerangaistus.

iii. Käytösrajaistus:

1. Pelaajalle, joka laukaisee kiekon vihellyksen tai erän päättymisen jälkeen, tuomitaan käytösrajaistus.
2. Jos käytösriike on räikeä tai jos pelaaja jatkaa epäurheilijamaista käytöstä, hänelle voidaan tuomita käytösrajaistus.
3. Pelaajalle, joka jatkaa säädyttöä, rienaavaa tai herjaavaa kielenkäyttöä ketä tahansa henkilöä kohtaan jäällä tai missä tahansa kentällä, mistä häntä on jo rangaistu pienellä rangaistuksella tai joukkuerangaistuksella, tuomitaan käytösrajaistus.
4. Rangaistulle pelaajalle, joka ei etene suoraan ja välittömästi rangaistuspenkille tappelun tai yhteenoton jälkeen, tuomitaan käytösrajaistus.
5. Pelaajalle, joka itsepintaisesti jatkaa käyttäytymistään, jonka tarkoituksena on saada vastustaja syyllistymään rangaistavaan tekoon, tuomitaan käytösrajaistus.
6. Pelaajalle, joka mistä syystä tahansa menee vastustajan pelaajapenkille paitsi vahingossa, tuomitaan käytösrajaistus kaikkien niiden rangaistusten lisäksi, jotka hänelle saatetaan tuomita toimistaan itse pelaajapenkillä.

iv. Pelirangaistus:

1. Joukkueen toimihenkilölle, joka jatkaa epäurheilijamaista käytöstä, josta hänelle on jo tuomittu pieni rangaistus, joukkuerangaistus tai käytösrajaistus, tuomitaan pelirangaistus.
2. Pelaajalle tai valmentajalle, joka käyttää säädyttöä, rienaavaa tai herjaavaa kieltä ketä tahansa henkilöä kohtaan jäällä tai missä tahansa kentällä, mistä häntä on jo rangaistu pienellä rangaistuksella tai joukkuerangaistuksella, tuomitaan pelirangaistus. Kun tällainen käytös ilmenee ottelun päättymisen jälkeen jäällä tai jään ulkopuolella, voidaan pelirangaistus tuomita suoraan ilman, että aiemmin on tuomittu pientä rangaistusta tai joukkuerangaistusta.

v. Joukkuerangaistus ja pelirangaistus:

1. Tunnistettavalle jäältä poissaolevalle pelaajalle tai joukkueen toimihenkilölle, joka heittää mailan tai jonkin muun esineen jäälle, tuomitaan joukkuerangaistus ja pelirangaistus.

vi. Ottelurangaistus:

1. Pelaajalle tai joukkueen toimihenkilölle, joka uhkailee, käyttää rasistista tai etnistä loukkausta, sylkee tai tahrii verellä tai tekee seksuaalisen huomautuksen kenelle tahansa, tuomitaan ottelurangaistus.

2. Pelaajalle tai joukkueen toimihenkilölle, joka tekee säädyttömän eleen kenelle tahansa henkilölle jäällä tai missä tahansa kentällä ennen ottelua, sen aikana tai sen jälkeen, tuomitaan ottelurangaistus.
3. Pelaajalle, joka heilauttaa mailansa katsojaa tai muuta henkilöä kuin vastustajaa kohden, tuomitaan ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 169 – SÄÄNTÖJEN VASTAINEN TAKLAUS (NAISET)

MÄÄRITELMÄ: Naisten jääkiekossa pelaajat eivät saa suorittaa vartalotaklausta vastustajaa kohtaan.

- i. Naisten jääkiekossa sääntöjen vastaisella taklauksella viitataan vastustajan taklaamiseen vartalotaklauksella.
- ii. Pelaajalle, joka taklaa vartalolla vastustajaa, tuomitaan yksi seuraavista: (1) pieni rangaistus, (2) iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus; (3) ottelurangaistus.
- iii. Pelaajalle, joka vahingoittaa tai piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa vartalotaklauksen seurauksena, tuomitaan joko iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus tai ottelurangaistus.
- iv. Jos kaksi pelaajaa tavoittelevat kiekkoa, he saavat kohtuudella työntää tai nojata toisiinsa edellyttäen, että kiekon tavoittelu on näiden kahden pelaajan ainoa tavoite.
- v. Kun kaksi tai useampi pelaajaa kamppailevat kiekon hallinasta, he eivät saa käyttää laitoja apuna eliminoidakseen vastustajaa pelitilanteesta, työntää vastustajaa laitaa vasten tai naulata vastustajaa laitaa. Kaikki tällaiset teot osoittavat, että kiinnostus kiekon hallinnan saavuttamiseksi on hävinnyt.
- vi. Paikallaan olevalla pelaajalla on oikeus pitää paikkansa jäällä. Vastustajan tehtävänä on välttää vartalokontakti tällaiseen pelaajaan. Jos pelaaja on paikoillaan vastustajan ja kiekon välissä, vastustaja on velvollinen kiertämään paikallaan olevan pelaajan.
- vii. Jos kiekollinen pelaaja luistelee suoraan kohti paikallaan olevaa vastustajaa, kiekollisen pelaajan velvollisuus on välttää kontakti. Mutta jos kiekkoa kuljettava pelaaja pyrkii kaikin tavoin välttämään kontaktia ja vastustaja liikkuu kiekkoa kuljettavaa pelaajaa päin, vastustajalle tuomitaan pieni rangaistus vartalotaklauksesta.

OSA 11 – RANGAISTUSLAUKAUS JA TUOMITUT MAALIT

YLEISTÄ – Tilanteissa, joissa puolustavan joukkueen jäsen käyttää sääntöjen vastaisia keinoja estääkseen vastustajalta kohtuullisen maalintekotilanteen ja puolustavan joukkueen maalivahti on jäällä, päätuomarilla on mahdollisuus tuomita rangaistuslaukaus ei-rikkoneen joukkueen hyväksi. Tilanteissa, joissa puolustavan joukkueen jäsen käyttää sääntöjen vastaisia keinoja estääkseen vastustajalta kohtuullisen maalintekotilanteen ja puolustavan joukkueen maalivahti poissa jäältä, päätuomarilla on mahdollisuus tuomita maali ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.

Näiden sääntöjen tarkoituksena on palauttaa joukkueelle kohtuullinen maalintekomahdollisuus, joka heikkeni vastustajan takaapäin tekemän rikkeen takia tai joka heikkeni selkeän sääntöjen vastaisen rikkeen tuloksena, mikä muutoin olisi muodostunut kohtuulliseksi maalintekomahdollisuudeksi tai maaliksi.

SÄÄNTÖ 170 – RANGAISTUSLAUKAUS JA VOITTOMAALIKISA OTTELUN OSANA

- i. Rangaistuslaukauksen suoritus tai voittomaalikisa ovat osa ottelua. Kaikki rangaistukset, joita voidaan normaalisti tuomita pelaajille pelitilanteista, ovat samalla tavoin tuomittavissa rangaistuslaukauksen aikana ja voittomaalikisan aikana.

SÄÄNTÖ 171 – RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / LÄPIAJO

- i. Jos kenttäpelaaja on läpiajossa eikä hänellä ole muuta vastustajaa ohitettavanaan kuin maalivahti, ja hän hallitsee kiekkoa mailallaan, mutta vastustajan toimesta häntä rikotaan takaapäin tai häntä rikotaan vastustajan maalivahdin toimesta, hänen suoritettavakseen tuomitaan rangaistuslaukaus.
- ii. Jos kenttäpelaaja menettää rikkeen seurauksena kiekon hallinnan, päätuomari katkaisee pelitilanteen ja tuomitsee rangaistuslaukauksen.
- iii. Jos kenttäpelaajaa rikotaan, mutta hän edelleen onnistuu säilyttämään kiekon hallinnan, päätuomari käyttää siirrettyä rangaistusvihellystä ja sallii kenttäpelaajan suorittaa maalintekoyrityksenä loppuun.
- iv. Jos rikottu kenttäpelaaja onnistuu tekemään maalin, rangaistuslaukausta ei tuomita. Jos rike edellyttää pientä rangaistusta, maali kumoo sen, mutta jos rike edellyttää isoa rangaistusta ja pelirangaistusta tai ottelurangaistusta, nämä rangaistukset tuomitaan silti.
- v. Jos päätuomarilla on käsi ylhäällä rangaistuslaukauksen merkiksi ja ennen kuin peli katkaistaan maalin tai rangaistuslaukauksen takia, sama joukkue syyllistyy toiseen rikkeeseen, tämä toinen rangaistus tuomitaan siitä huolimatta, tekeekö pelaaja maalin joko pelitilanteesta tai rangaistuslaukauksesta.
- vi. Jos rike tapahtuu minkä tahansa erän lopulla (varsinainen peliaika tai jatko aika) ja erä päättyy siirretyn rangaistusvihellyksen aikana ennen kuin päätuomari voi tuomita rangaistuslaukauksen, rangaistuslaukaus suoritetaan silti erän päättyttyä.

SÄÄNTÖ 172 – RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / ESTÄMINEN TAI ESINEIDEN HEITTÄMINEN

- i. Jos pelaaja tai joukkueen toimihenkilö laukaisee tai ohjaa hylätyn tai rikkoutuneen mailan tai osan muusta varusteesta tai esineestä kiekkoa tai kiekkoa kuljettavaa pelaajaa kohti, kun peli on rikkeeseen syyllistyneen henkilön puolustusalueella, päätuomari tuomitsee rangaistuslaukauksen.
- ii. Jos pelaaja tai joku joukkueen toimihenkilö tulee sääntöjen vastaisesti jäälle pelaajapenkiltään tai mistä tahansa hallin osasta ja estää läpiajossa olevaa vastustajan

- kenttäpelaajaa, päätuomari tuomitsee rangaistuslaukauksen ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.
- iii. Jos pelaaja tai joukkueen toimihenkilö heittää mailan tai sen osan tai minkä muun esineen tahansa tai ohjaa (millä tahansa vartalonsa osalla) mailan tai sen osan tai minkä muun esineen tahansa kiekkoa tai kiekkoa kuljettavaa läpiajossa olevaa vastustajan kenttäpelaajaa kohti, päätuomari tuomitsee rangaistuslaukauksen ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.
- iv. Jos pelaaja puolustusalueellaan heittää tai ohjaa mailan tai osan siitä tai jonkin muun esineen kiekkoa tai kiekkoa kuljettavaa vastustajan kenttäpelaajaa kohti, päätuomari tuomitsee rangaistuslaukauksen ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.
- v. Jos pelaajapenkkillään tai rangaistusaitiossa oleva pelaaja tai joukkueen toimihenkilö heittää tai ohjaa mailan tai osan siitä tai jonkin muun esineen kiekkoa tai kiekkoa kuljettavaa pelaajaa kohti puolustusalueellaan, päätuomari tuomitsee rangaistuslaukauksen ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.

SÄÄNTÖ 173 – RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / VARSINAISEN PELIAJAN KAKSI VIIMEISTÄ MINUUTTIA TAI JATKOAIKA

- i. Jos pelaaja tarkoituksellisesti siirtää maalin paikaltaan varsinaisen peliajan kahden viimeisen minuutin aikana tai milloin tahansa jatkoajalla, päätuomari tuomitsee ei-rikkoneen joukkueen hyväksi rangaistuslaukauksen.
- ii. Jos joukkue tahallisesti tekee sääntöjenvastaisen vaihdon luoden ”liian monta pelaajaa jäällä” –tilanteen varsinaisen peliajan kahden viimeisen minuutin aikana tai milloin tahansa jatkoajan aikana, tuomitaan ei-rikkoneen joukkueen hyväksi rangaistuslaukaus.
- iii. Tahallinen sääntöjenvastainen vaihto syntyy, kun joukkue tarkoituksellisesti lähettää pelitilanteen aikana ylimääräisiä pelaajia jäälle tarkoituksenaan saavuttaa etua, aiheuttaa pelikatko tai estää maali.
- iv. Normaalaa vaihtovirhettä pelitilanteessa ei pidetä tahallisena sääntöjenvastaisena vaihtorikkeena ja tällöin rikkoneelle joukkueelle tuomitaan joukkuerangaistus, ellei tilanne ole taktinen, kuten Säännössä 173-iii kuvataan.
- v. Jos sen joukkueen kapteeni, mikä pelaa kahden pelaajan alivoimalla ottelun kahden viimeisen minuutin aikana tai milloin tahansa jatkoajan aikana, esittää varusteen mittaussyynön, mikä sitten todetaan aiheettomaksi, päätuomarin tulee tuomita rangaistuslaukaus mittaussyynön esittänyttä joukkuetta vastaan.

SÄÄNTÖ 174 – RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / PELAAJA SIIRTÄÄ MAALIN

- i. Jos pelaaja tahallisesti siirtää maalikehikon pois paikaltaan, kun vastustajan hyökkäävä kenttäpelaaja on läpiajossa, päätuomari tuomitsee ei-rikkoneen joukkueen hyväksi rangaistuslaukauksen.

SÄÄNTÖ 175 – RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / KENTTÄPELAAJA SULKEE KIEKON

- i. Jos kenttäpelaaja pudottautuu kiekon päälle, sulkee, haalii kiekon vartaloon vasten, nostaa kiekon kädellään tai kätkee kiekon kädellään jäältä, kun kiekko on hänen puolustusalueensa maalialueella, päätuomari tuomitsee rangaistuslaukauksen ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.

SÄÄNTÖ 176 – TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA / YLEISTÄ

- i. Tilanteissa, joissa kenttäpelaajaa rikotaan rangaistuslaukauksen edellyttämällä tavalla, täytyy rikotun pelaaja suorittaa rangaistuslaukaus. Jos hän on loukkaantunut eikä kykene suorittamaan rangaistuslaukausta, joku rikkeen aikana jäällä ollut kanssapelaaja voi suorittaa rangaistuslaukauksen.
- ii. Rangaistuslaukauksen yhteydessä ”loukkaantunut” tarkoittaa, että joukkueen lääkäri on vahvistanut päätuomarille, että kenttäpelaaja on fyysisesti kykenemätön suorittamaan rangaistuslaukausta. Jos päätuomarin mielestä kenttäpelaaja teeskentelee loukkaantumista, asiaankuuluva elin voi myöhemmin langettaa kenttäpelaajalle ja/tai valmentajalle lisärangaistuksia.
- iii. Tilanteissa, joissa rikottu kenttäpelaaja ei ole tunnistettavissa, rikotun joukkueen valmentaja voi nimetä jonkun rikkeen aikana jäällä olleen kenttäpelaajan suorittamaan rangaistuslaukauksen, mutta kyseessä ei voi olla rangaistu kenttäpelaaja.
- iv. Jos rangaistuslaukaus tuomitaan muusta syystä kuin rikkeestä tiettyä kenttäpelaajaa kohtaan, rikotun joukkueen valmentaja voi nimetä jonkun rikkeen aikana jäällä olleen kenttäpelaajan suorittamaan rangaistuslaukauksen, mutta kyseessä ei voi olla rangaistu kenttäpelaaja.
- v. Puolustavan joukkueen valmentaja voi vaihtaa maalivahtia ennen rangaistuslaukauksen suorittamista, mutta sisään tulevalle maalivahdille ei sallita minkäänlaista lämmittelyä.
- vi. Jos samalla pelikatkolla saman joukkueen hyväksi tuomitaan kaksi rangaistuslaukausta (kaksi erillistä rikettä), vain yksi maali voidaan tehdä. Jos ensimmäisestä rangaistuslaukauksesta syntyy maali, toinen rangaistuslaukaus peruutetaan automaattisesti, mutta toisesta rikkeestä tuomitaan asianmukainen aikarangaistus. Jos ensimmäisestä rangaistuslaukauksesta ei synny maalia, suoritetaan toinen rangaistuslaukaus. Rikkeiden alkuperäinen tapahtumajärjestys pelitilanteessa määrää rangaistuslaukausten suoritusjärjestyksen.
- vii. Ainostaan maalivahti tai varamaalivahti voivat toimia maalivahteina rangaistuslaukauksessa tai voittomaalikisassa.
- viii. Kenttäpelaaja sallitaan maalivahdiksi rangaistuslaukauksessa tai voittomaalikisassa vain, jos sekä ottelun aloittanut maalivahti sekä varamaalivahti ovat loukkaantuneet tai kärsivät rangaistuksia, joiden myötä heidät on poistettu pelistä.

SÄÄNTÖ 177 – TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA / LAUKAUKSEN SUORITUS

- i. Rangaistuslaukauksen suorittamisen ajaksi molempien joukkueiden pelaajien on siirryttävä pelaajapenkeilleen ja poistuttava jäältä. Ainostaan laukausta torjuva maalivahti, laukausta suorittava kenttäpelaaja ja tuomaristo saavat olla jäällä.
- ii. Päätuomari asettaa kiekon kentän keskipisteeseen.
- iii. Rangaistuslaukauksen suorittavan kenttäpelaajan täytyy olla omalla kenttäpuoliskollaan ennen rangaistuslaukauksen aloittamista.
- iv. Maalivahdin on pysyttävä maalialueellaan, kunnes rangaistuslaukausta suorittava pelaaja on koskettanut kiekkoa keskialueella. Jos maalivahti lähtee maalialueeltaan ennen tätä, päätuomarin on nostettava kätensä ylös ja sallittava rangaistuslaukauksen suoritus loppuun. Jos kenttäpelaaja tekee maalin, maali hyväksytään. Jos hän ei tee maalia, päätuomarin on sallittava rangaistuslaukauksen uusinta ja maalivahtia on varoitettava. Jos maalivahti uudelleen lähtee liian aikaisin maalialueeltaan samaa kenttäpelaajaa vastaan rangaistuslaukausta uusittaessa, maalivahdille tuomitaan käytösrankaus ja valmentajan kapteenin välityksellä nimeämän kanssapelaajan täytyy mennä rangaistusaitioon kärsimään rangaistus. Jos kenttäpelaaja ei tee maalia,

rangaistuslaukaus uusitaan jälleen. Kolmannella kerralla tuomitaan maali laukausta suorittavan kenttäpelaajan hyväksi.

- v. Jos maalivahti rikkoo kenttäpelaajaa rangaistuslaukauksen aikana eikä tilanteesta synny maalia, maalivahdille tuomitaan asianmukainen rangaistus ja valmentajan kapteenin välityksellä nimeämän kanssapelaajan täytyy mennä rangaistusaitioon kärsimään rangaistus. Kenttäpelaaja saa uusia rangaistuslaukauksen. Jos maalivahti rikkoo kenttäpelaajaa toistamiseen saman rangaistuslaukauksen aikana eikä tilanteesta synny maalia, maalivahdille tuomitaan käytösrankaistus ja valmentajan kapteenin välityksellä nimeämän toisen kanssapelaajan täytyy mennä rangaistusaitioon kärsimään rangaistus. Kenttäpelaaja saa uusia rangaistuslaukauksen. Kolmannella kerralla rikottaessa samassa rangaistuslaukauksessa samaa kenttäpelaajaa vastaan, jos maalia ei synny, tuomitaan maali ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.
- vi. Rangaistuslaukaus alkaa virallisesti päätuomarin viheltäessä pilliinsä merkiksi kenttäpelaajalle. Kenttäpelaajan täytyy kohtuullisen ajan sisällä vihellyksestä pelata kiekkoa ja edetä jatkuvalla liikkeellä kohti vastustajan maalia ja yrittää tehdä maali.
- vii. Jos kenttäpelaaja ei saa kiekkoa mukaansa eikä osu kiekkoon ohittaessaan sitä ja kiekko jää keskipisteelle, pelaaja saa palata takaisin noutamaan kiekon ja jatkaa rangaistuslaukauksen suorittamista. Heti kun kenttäpelaaja koskettaa mitenkä tahansa kiekkoa, suoritus käynnistyy.
- viii. Sen jälkeen kun kiekko on irronnut kenttäpelaajan mailasta ja laukaisuliike tai -yritys on saatettu loppuun, tilanne katsotaan päättyneeksi. Missään tilanteessa maalia ei voi tehdä minkäänlaisella toisella laukauksella.
- ix. Kenttäpelaajan sallitaan käyttää kentän koko leveyttä niin kauan, kun suoritus kiekon kanssa etenee jatkuvalla liikkeellä maalia kohti.
- x. Rangaistuslaukaus katsotaan päättyneeksi kun:
 1. kiekko irtoaa kenttäpelaajan mailasta laukauksen seurauksena;
 2. maalivahti on torjunut kiekon;
 3. kenttäpelaaja ei ole pitänyt kiekkoa jatkuvassa eteenpäin suuntautuvassa liikkeessä;
 4. kiekko koskettaa keskiviivan ja päätyviivan välillä laitaa eikä jatka matkaansa suoraan maaliin;
 5. kiekko ylittää mistä syystä hyvänsä tai millä tavoin tahansa päätyviivan;
 6. syntyy maali.
- xi. Jos rangaistuslaukauksen suorittaja käsittelee kiekkoa huonosti tai kaatuu suorituksen aikana, mutta kiekon eteenpäin suuntautuva liike jatkuu, hän voi noutaa kiekon hallintaansa ja jatkaa rangaistuslaukauksen suorittamista normaaliin tapaan.
- xii. Jos rangaistuslaukauksesta tehdään maali, seuraava aloitus suoritetaan kentän keskipisteestä. Jos rangaistuslaukauksesta ei tehdä maalia, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä sen päätyalueen aloituspisteestä, johon rangaistuslaukausta yritettiin.

SÄÄNTÖ 178 – TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA / ERITYISTILANTEET

- i. Jos joku vastustavan joukkueen pelaajista estää tai häiritsee rangaistuslaukauksen suorittajaa, ja tämän takia rangaistuslaukaus epäonnistuu, päätuomarin on sallittava uusi yritys ja tuomittava rikkoneelle pelaajalle käytösrankaistus.
- ii. Jos joku pelaajapenkillä oleva vastustavan joukkueen toimihenkilö estää tai häiritsee rangaistuslaukauksen suorittajaa, ja tämän takia rangaistuslaukaus epäonnistuu, päätuomarin on sallittava uusi yritys ja tuomittava rikkoneelle toimihenkilölle pelirangaistus.

- iii. ”Spin-O-Rama”-pyörähdys, jossa kenttäpelaaja tekee 360 asteen käännöksen lähestyessään maalia, ei ole sallittu.
- iv. ”Lacrosse-tyyppinen” -liike (”ilmaveivi”), jossa pelaaja kääntää kiekon jään pinnasta mailansa lavan päälle ja näin kuljettaa kiekkoa eteenpäin, ei ole sallittu.
- v. Kun joukkueen valmentaja on valinnut laukauksen suorittavan kenttäpelaajan ja vastaavasti vastustajan valmentaja torjuvan maalivahtinsa, ei kumpaakaan valittua pelaajaa voi enää vaihtaa, jos laukaus uusitaan maalivahdin tekemän virheen tai rikkeen takia ellei toinen tai molemmat pelaajat loukkaannu. Tässä tapauksessa valmentaja voi nimetä toisen pelaajan suorittamaan laukauksen tai toisen maalivahdin torjumaan laukausta.
- vi. Jos rangaistuslaukauksen tai ottelun voittomaalikilpailun aikana, kun kiekko menee maaliin ja maali siirtyy pois paikaltaan tai ei ole oikeassa asemassa maalivahdin toiminnan tuloksena tai maalivahdin ”torjuntayrityksen” takia, maali hyväksytään ilman videotarkistusta.
- vii. Jos rangaistuslaukauksen tai ottelun voittomaalikilpailun aikana maali siirtyy pois paikaltaan tai ei ole oikeassa asemassa maalivahdin toiminnan tuloksena tai maalivahdin ”torjuntayrityksen” takia, eikä kiekko mene maaliin, maalia ei hyväksytä.
- viii. Mikä tahansa rangaistuslaukausta tai voittomaalikilpailua suorittavan pelaajan teko, jolla yritetään häiritä maalivahtia, aiheuttaa suorituksen päättymisen eikä maalia voida hyväksyä.
- ix. Jos katsoja häiritsee rangaistuslaukausta siten, että kenttäpelaaja ei pysty suorittamaan laukausta tai maalivahti suorittamaan torjuntatehtävänsä kunnolla, päätuomari määrää laukauksen uusittavaksi.
- x. Jos joukkue tekee ylivoimalla rangaistuslaukauksesta maalin, rangaistu kenttäpelaaja ei saa palata jäälle.
- xi. Rangaistuslaukauksessa pelikello näyttää sitä aikaa, kun peli katkaistiin. Sen suorituksen aikana pelikello ei käy.

SÄÄNTÖ 179 – TUOMITUT MAALIT

- i. Jotta päätuomari voi tuomita maalin ilman, että kiekko menee maaliin, puolustavan joukkueen maalivahti täytyy olla poissa jäältä vaihdettuna ylimääräiseen kenttäpelaajaan.
- ii. Maali tuomitaan, jos maalivahti on poistettu jäältä ja kiekko on kolmiulotteisen maalialueen sisällä ja puolustavan joukkueen kenttäpelaaja tarkoituksellisesti:
 - 1. sulkee, pitää kiinni tai haalii kiekon vartaloonsa;
 - 2. poimii kiekon käteensä;
 - 3. peittää kiekon kädellään.
- iii. Maali tuomitaan, jos maalivahti on poistettu jäältä ja läpiajossa olevaa vastustajan hyökkäävää kenttäpelaajaa rikotaan takaapäin estäen selkeä maalintekotilanne.
- iv. Maali tuomitaan, jos maalivahti on poistettu jäältä ja hänen joukkueensa kenttäpelaaja siirtää maalin pois paikaltaan, kun vastustajan hyökkäävä kenttäpelaaja on läpiajossa.
- v. Maali tuomitaan, jos maalivahti on poistettu jäältä ja hänen joukkueensa pelaaja tai joku toimihenkilö tulee sääntöjen vastaisesti jäälle pelaajapenkiltään tai mistä tahansa hallin osasta ja estää vastustajan läpiajossa olevaa hyökkäävää kenttäpelaajaa.
- vi. Maali tuomitaan, jos maalivahti on poistettu jäältä ja hänen joukkueensa pelaaja tai toimihenkilö pelaajapenkiltä tai rangaistusaitiosta estää mailalla, millä tahansa muulla esineellä tai millä vartalonsa osalla vastustajan puolustusalueen ulkopuolella olevan kiekon liikkeitä.

SÄÄNTÖ 180 – TUOMITUT MAALIT / MAALIN EDUSTAN TÄYTTÄMINEN

- i. Kun maalivahti on vaihdettu jäältä pois ylimääräiseen kenttäpelaajaan ja jos pelaaja jättää jonkin esineen maalinsa eteen ja kiekko osuu tällaiseen esineeseen täten estäen kiekon menemisen maaliin, tuomitaan maali ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.
- ii. Jos maalivahti jättää mailansa tai muun varusteensa tai kasaa lunta tai jonkin muun esineen maalinsa eteen ennen poistumistaan jäältä vaihtoa varten vaihtaakseen kenttäpelaajaa ja jokin tällainen esine estää kiekon menemisen maaliin, tuomitaan maali ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.

OSA 12 – MAALIVAhteja KOSKEvat SÄÄNNÖT

YLEISTÄ – Tämä osa sisältää kaikki maalivahteja koskevat säännöt ja määräykset. Kaikki maalivahtiin liittyvät maininnat koskevat yhtäläisesti varamaalivahteja.

SÄÄNTÖ 181 – MAALIVAHDIN LÄMMITTELY

- i. Sen jälkeen kun ottelun ensimmäinen aloitus on suoritettu, yhdellekään peliin myöhemmin tulevalle maalivahdille ei sallita lämmittelyä missään vaiheessa (katso poikkeus Säännöstä 202-vii).
- ii. Maalivahdilla tarkoitetaan ottelun aloittavan maalivahdin paluuta jäälle missään vaiheessa, varamaalivahtia, kolmatta maalivahtia tai kenttäpelaajaa, joka puetaan maalivahdiksi ja pelaa maalivahtina.

SÄÄNTÖ 182 – MAALIVAHTI KAPTEENINA TAI VARAKAPTEENINA

- i. Maalivahti ei voi olla kapteeni tai varakapteeni ottelun aikana.

SÄÄNTÖ 183 – MAALIVAHDIN SUOJELU

- i. Missään vaiheessa ottelua ei ole hyväksyttävää kenttäpelaajan ottaa kontaktia vastustajan maalivahtiin. Tämän seurauksena maalivahdilta ei voida perustellusti vaatia, että hän olettaisi tulevansa taklatuksi. Kontakti, joko tahaton tai muunlainen, voi tapahtua mailalla tai vartalon millä tahansa osalla.
- ii. Rangaistus tuomitaan aina, kun kenttäpelaaja aiheuttaa tarpeettoman kontaktin vastustajan maalivahtiin. Tahaton kontakti sallitaan, kun maalivahti pelaa kiekkoa maalialueensa ulkopuolella edellyttäen, että kenttäpelaaja yrittää kohtuudella minimoida tai välttää tällaista kontaktia.
- iii. Jos hyökkäävän joukkueen kenttäpelaajaa painetaan, työnnetään tai rikotaan vastustajan toimesta siten, että hän joutuu kontaktiin maalivahdin kanssa, tällaista tilannetta ei katsota hyökkäävän kenttäpelaajan aiheuttamaksi edellyttäen, että hän on kohtuudella yrittänyt välttää kontaktin syntymistä maalivahdin kanssa.
- iv. Hyökkäävä kenttäpelaaja ei saa tökkiä, sorkkia tai huitoa maalivahdin hanskaa, on hanska sitten torjunnan jälkeen jäässä tai ilmassa.
- v. Hyökkäävä kenttäpelaaja ei saa iskeä maalivahdin mailaa millään tavoin pois maalivahdin kädestä.
- vi. Maalivahti ei saa maalialueensa ulkopuolella estää hyökkäävää kenttäpelaajaa, joka yrittää pelata kiekkoa tai taklata vastustajaa.

SÄÄNTÖ 184 – MAALIVAHTI JA MAALIALUE

YLEISTÄ – Maalivahdin kyky suoriutua torjuntatehtävästään perustuu hänen vapaaseen liikkumiseensa maalialueella. Vaikka hyökkäävän kenttäpelaajan sallitaan luistella maalialueen läpi, hänen tekonsa riskinä on rangaistus tai maalin hylkäys. Lisäksi, kaikenlainen hyökkäävän kenttäpelaajan kontakti maalivahtiin (joko suoraan tai välillisesti työntämällä vastustajan maalivahdin päälle) lisää myös riskiä saada rangaistus tai aiheuttaa maalin hylkäys.

- i. Jos hyökkäävän joukkueen kenttäpelaaja seisoo maalialueella, peli katkaistaan ja seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä.

- ii. Hyökkäävän joukkueen kenttäpelaajalle, joka rikkoo maalivahtia, riippumatta maalivahtin mahdollisuuksista suoritua torjuntatehtävästään tai siitä missä kiekkoa pelataan, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- iii. Jos maalivahti on maalialueensa ulkopuolella ja hyökkäävä kenttäpelaaja estää maalivahtia palaamasta takaisin maalialueelleen tai estää maalivahtia suorittamasta kunnolla torjuntatehtävänsä maalin syntyessä, ei maalia hyväksytä ja hyökkäävälle kenttäpelaajalle tuomitaan pieni rangaistus estämisestä.
- iv. Jos hyökkäävä kenttäpelaaja on maalialueella ja häiritsee maalivahtin näkökenttää täten häiriten maalivahtin kykyä suoritua torjunnasta, kun kiekko menee maaliin, maalia ei hyväksytä eikä tilanteesta tuomita rangaistusta.

SÄÄNTÖ 185 – MAALIVAHTI JA MAALIALUE / MAALI HYVÄKSYTÄÄN

- i. Jos hyökkäävä kenttäpelaaja on maalialueella sillä hetkellä, kun kiekko ylittää maaliviivan tason eikä hän millään tavoin vaikuta maalivahtin kykyyn torjua kiekkoa tai suoritua torjuntatehtävästään kunnolla, maali hyväksytään.
- ii. Jos puolustava kenttäpelaaja painaa, työntää tai rikkoo hyökkäävän joukkueen kenttäpelaajaa aiheuttaen tämän joutumisen maalialueelle, kun kiekko menee maaliin, maali hyväksytään, ellei hyökkäävällä kenttäpelaajalla ollut riittävästi aikaa poistua maalialueelta.
- iii. Hyökkäävän joukkueen kenttäpelaajalle, joka tahattomasti osuu maalivahtiin maalialueen ulkopuolella, kun molemmat yrittävät saada kiekkoa hallintaansa, ei tuomita rangaistusta. Jos tilanteesta tehdään maali, se hyväksytään.
- iv. Jos hyökkäävä kenttäpelaaja asettuu maalialueen ulkopuolelle maalivahtin eteen peittäen maalivahtin näkökenttää, muttei ota fyysistä kontaktia maalivahtiin ja tilanteessa tehdään maali, se hyväksytään (ellei Sääntöä 151-iii rikota).

SÄÄNTÖ 186 – MAALIVAHTI JA MAALIALUE / MAALI HYLÄTÄÄN

- i. Jos hyökkäävä kenttäpelaaja ottaa kontaktin maalivahtiin maalialueella pelitilanteen aikana, hänelle tuomitaan pieni rangaistus estämisestä. Jos tilanteessa tehdään maali, sitä ei hyväksytä.
- ii. Hyökkäävän joukkueen kenttäpelaajalle, joka tarkoituksellisesti pelin aikana ottaa kontaktin maalivahtiin, tuomitaan pieni rangaistus estämisestä. Jos tilanteessa tehdään maali, sitä ei hyväksytä.
- iii. Jos hyökkäävä joukkue työntää vastustajan jollain tavoin pelitilanteen aikana, mikä takia tämä vastustaja ajautuu kontaktiin oman maalivahtinsa kanssa ja tilanteessa tehdään maali, sitä ei hyväksytä.
- iv. Jos hyökkäävä kenttäpelaaja asettuu maalialueelle estäen maalivahtin näkökenttää, mutta hyökkäävä kenttäpelaaja ei ota fyysistä kontaktia maalivahtiin ja tilanteessa tehdään maali, sitä ei hyväksytä.
- v. Hyökkäävälle kenttäpelaajalle, joka ottaa muunlaisen kuin tahattoman kontaktin maalialueellaan olevaan maalivahtiin pelitilanteen aikana, tuomitaan pieni rangaistus estämisestä. Jos tilanteessa tehdään maali, sitä ei hyväksytä.

SÄÄNTÖ 187 – MAALIVAHTIN VARUSTEET / YLEISTÄ

Maalivahtin varusteiden mittaukset ja mitat on määritelty erillisessä asiakirjassa.

- i. Kaikki suojukset käsineitä, kasvusojusta ja säärisuojuksia lukuun ottamatta on pidettävä kokonaan peliasun alla.

- ii. Maalivahdin varusteiden mittauspyyntö, mailaa lukuun ottamatta, voidaan tehdä ainoastaan välittömästi ensimmäisen tai toisen erän päätyttyä.
- iii. Luistimia ja mailaa lukuun ottamatta maalivahdin varusteet on suunniteltava pelkästään pään ja vartalon suojelemiseksi, ja ne eivät saa sisältää mitään vaatekappaleita tai laitteita, jotka antaisivat maalivahdille asiataonta hyötyä maalivahtityöskentelyssä tai ”tekisivät maalivahdista kookkaamman”.
- iv. Reisien etupuolelle ja housujen ulkopuolelle jatkuva maalivahdin vatsasuojus on kielletty.
- v. Graffitityyppiset kuviot, muodot, taideteokset, piirroksot tai sloganit, jotka ovat solvaavia tai rivoja ja joissa on kulttuurinen, rasistinen tai uskonnollinen viittaus, eivät ole sallittuja missään varusteissa.
- vi. Päätuomari voi vaatia maalivahtia poistamaan minkä tahansa vaarallisenä pitämänsä esineen. Jos tällaiset esineet ovat vaikeita poistaa, maalivahdin on teipattava ne tai pidettävä ne peliasun alla siten, etteivät ne enää ole vaaraksi. Tässä tilanteessa maalivahdin poistuttava jäältä ja hänen joukkuettaan varoitetaan.
- vii. Säännön 187-vi toisesta rikkomisesta, päätuomari tuomitsee käytösrankaistus rikkoneelle maalivahdille

SÄÄNTÖ 188 – KILPIKÄSINE / MAALIVAHTI

- i. Kilpikäsineen on oltava suorakaiteen muotoinen.
- ii. Peukaloa ja rannetta suojaavan läpän täytyy olla kiinnitettynä kilpikäsineeseen ja mukailta peukalon ja ranteen muotoja.
- iii. Missään kohtaa kilpikäsineessä ei sallita kohotettuja taitteita/reunuksia.

SÄÄNTÖ 189 – RINTA- JA KÄSIVARSISUOJUS / MAALIVAHTI

- i. Mitään kohotettuja taitoksia ei sallita rintasuojuksen etu- tai sivureunoissa, käsivarsivarsien sisä- tai ulkolaidalla tai hartioiden poikki.
- ii. Kerrostumat kyynärpäähän kohdalla sallitaan suojauksen lisäämiseksi, mutta ei pysäytyspinta-alan lisäämiseksi.
- iii. Hartiasuojusten täytyy mukailta hartioiden/olkapäiden muotoa ilman, että niihin muodostuu ulokkeita tai laajentumia hartioiden ulkopuolelle tai yläpuolelle.
- iv. Kummallakaan puolella solisluun suojuus ei saa muodostaa ulokkeita tai laajentumia hartioiden ulkopuolelle tai yläpuolelle tai kainaloon. Solisluun suojuksen ja rintasuojuksen väliin ei sallita täyhteitä, jotka saattavat kohottaa solisluun suojusta.
- v. Jos maalivahdin kyykistyessä normaaliin torjunta-asentoon suojuukset tai olkakuppi työntyy hartialinjan yläpuolelle, rintasuojus luokitellaan sääntöjen vastaiseksi.

SÄÄNTÖ 190 – KASVOSUOJUS / MAALIVAHTI

- i. Maalivahtien on käytettävä kasvosuojusta aina pelitilanteen aikana. Kasvosuojus on valmistettava siten, ettei kiekko mene sen läpi.
- ii. Kaikkien 18-vuotiaiden ja sitä nuorempien maalivahtien täytyy kilpailusta tai turnauksesta riippumatta käyttää rakenteeltaan sellaista kasvosuojusta, että kiekko eikä mailan lapa läpäise sen aukkoja.
- iii. Maalivahti voi käyttää kasvosuojusta, jonka väri ja malli eroavat kanssapelaajien käyttämästä.

- iv. Varamaalivahdin ei tarvitse pitää pääsuojusta ja kasvosuojusta, kun hän liikkuu kentän poikki palatakseen pelaajapenkille erätauon jälkeen.

SÄÄNTÖ 191 – POLVISUOJUS / MAALIVAHTI

- i. Polvisuojus täytyy pitää kiinnitettynä ja sen täytyy mahtua housujen reisisuojan alle.
- ii. Maalivahdin säärisuojuksen sisäpuolelle polven yläpuolelle kiinnitetyt läpät ovat kiellettyjä, jos niitä ei pidetä housujen reisisuojan alla.
- iii. Polven hihnapehmuste on suojus, joka erottaa polven sisäsyrjän jäästä.
- iv. Polvisuojuksen nauha täytyy kiinnittää niin kireälle, ettei suojus peitä yhtään jalkojen välistä aluetta. Tämä mittausnormi ei vaikuta polven hihnapehmusteen ja polven sisäsuojan väliseen pehmustukseen.
- v. Pitkittäiset poimut (punotut saumakohokkeet) eivät ole sallittuja.

SÄÄNTÖ 192 – KAULASUOJUS / MAALIVAHTI

- i. Kaikkien 18-vuotiaiden ja sitä nuorempien maalivahtien riippumatta siitä, mihin kilpailuun tai turnaukseen osallistuvat, täytyy käyttää kaulasuojusta.

SÄÄNTÖ 193 – SÄÄRISUOJAT / MAALIVAHTI

- i. Jään ja luistinten väliin jäävää aukkoa peittämään lisätty mikä tahansa materiaali säärisuojusten alaosassa on kielletty.
- ii. Graffitityyppiset kuviot, muodot, taideteokset, piirrookset tai sloganit, jotka ovat solvaavia tai rivoja ja joissa on kulttuurinen, rasistinen tai uskonnollinen viittaus, eivät ole sallittuja missään varusteissa. Säärisuojat saavat olla minkä ei-fluoresoivan värisiä tahansa.
- iii. Kaikki lisäkkeet, kuten muoviset siivekkeet, missä suojuksen kohdassa tahansa ovat kiellettyjä.

SÄÄNTÖ 194 – HOUSUT / MAALIVAHTI

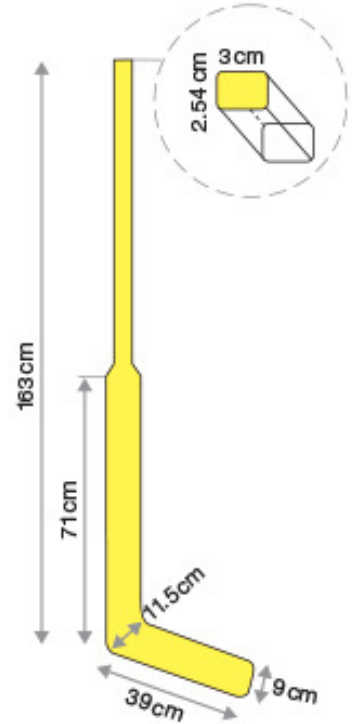
- i. Maalivahdin housut valmistaa IIHF:n alihankkija IIHF:n määräysten mukaisesti. Näihin housuihin ei saa tehdä mitään muutoksia ilman IIHF:n edustajan suostumusta.
- ii. Housun lahkeisiin tai vyötärölle ei sallita mitään sisäisiä tai ulkoisia toppauksia lisäsuojauksen saamiseksi (ts. ei kohokkeita sisäpuolelle tai ulkopuolelle).
- iii. Jos maalivahti pitää kuorihousuja väljästi, jolloin hänen kyykistyessä jalkojen ja suojusten välinen rako peittyy, kuorihousut ovat tällöin sääntöjen vastaiset.
- iv. Housujen sisäpuolisten reisisuojusten täytyy seurata säären muotoja. Suorakulmaiset reisisuojukset ovat sääntöjen vastaiset.

SÄÄNTÖ 195 – LUISTIMET / MAALIVAHTI

- i. Maalivahdin luistimissa täytyy kummankin kengän edessä olla ei-fluoresoiva, suojaava kärkikuppi.
- ii. Luistimen terä ei saa olla pidempi kuin kenkä.
- iii. Kaikki kenkään lisätyt terät, ulokkeet tai ” helpottavat viritykset”, joilla parannetaan maalivahdin pitoa jään pintaan, ovat kiellettyjä.

SÄÄNTÖ 196 – MAILA / MAALIVAHTI

- i. Maalivahdin mailat on valmistettava puusta tai muusta IHF:n hyväksymästä materiaalista. Niissä ei saa olla mitään ulokkeita ja kaikki kulmat täytyy olla viistettyjä.
- ii. Mailan varren pitää olla suora koko matkalta yläpäästä lavan tyveen.
- iii. Mailan varren yläpää täytyy peittää jonkinlaisella suojauksella. Jos metallisen varren yläpäähän tulppa on poistettu tai irtoaa, maila luokitellaan vaaralliseksi varusteeksi.
- iv. Onttovartisen mailan varren sisään ei saa lisätä mitään materiaalia, jolla muutetaan mailan painoa, koostumusta ja käyttäytymistä.
- v. Mailan minkä tahansa osan ympärille saa kietoa minkä väristä tarttuvaa ei-fluoresoivaa teippiä tahansa. Fluoresoivalla värillä maalatut mailat eivät ole sallittuja.
- vi. Maalivahdin mailan varren enimmäispituus on 163 cm varren päästä lappeen ja varren kulmaan mitattuna; enimmäisleveys on 3 cm; maksimi paksuus on 2,54 cm.
- vii. Varsi muodostuu kahdesta osasta. Varren alempi osa saa olla enintään 71 cm pitkä lavan kulmasta ylöspäin mitattuna ja enintään 9 cm leveä. Varren molempien osien täytyy olla suorina.
- viii. Lavan enimmäispituus on 39 cm varren kulmasta lappeen kärkeen lavan alareunaa pitkin mitattuna. Lavan enimmäiskorkeus on 9 cm paitsi kulmassa, missä korkeus saa olla 11,5 cm. Mailan lavan suurin kaarevuus saa olla 1,5 cm.

**SÄÄNTÖ 197 – PELIPAITA / MAALIVAHTI**

- i. Maalivahdin pelipaidat valmistaa IHF:n alihankkija IHF:n määräysten mukaisesti. Näihin paitoihin ei saa tehdä mitään muutoksia ilman IHF:n edustajan suostumusta.
- ii. Pelipaidan "kiristäminen/solmiminen" ranteiden kohdalta ei ole sallittua, jos silloin paitaan muodostuu "torjuntapintoja", kuten verkkovaikutuksen muodostuminen kainaloon.
- iii. Mitään muita kiristämisiä tai lisäkkeitä ei sallita missään kohtaa pelipaitaa, jos ne muodostavat "torjuntapintoja".
- iv. Paita on sääntöjen vastainen, jos se on pituudeltaan sellainen, että se peittää yhtään maalivahdin jalkojen välistä tilaa.
- v. Hihat eivät saa ylettyä kiinniottokäsineen tai kilpikäsineen sormien ylitse.

SÄÄNTÖ 198 – KAULASUOJUS / MAALIVAHTI

- i. Maalivahti voi kiinnittää kaulasuojuksen kasvosuojuksen leukaosaan. Se täytyy valmistaa sellaisesta materiaalista, joka ei aiheuta loukkaantumista.

SÄÄNTÖ 199 – PELIASUT / MAALIVAHTI

- i. Maalivahti voi käyttää kasvosuojusta, jonka väriys ja malli eroavat kanssapelaajien käyttämästä.
- ii. Maalivahti voi käyttää luistimia ja hanskoja, joiden väriys eroaa kanssapelaajien käyttämästä.

SÄÄNTÖ 200 – PELITILANNE / MAALIVAHTI

- i. Jos maalivahdin kasvosuojukseen osuu pelitilanteessa kova laukaus, päätuomari voi katkaista pelin, ellei vastustajalla ei ole välitöntä maalintekotilannetta.
- ii. Jos maalivahdilta pelitilanteen aikana irtoaa kasvosuojus ja hänen joukkueellaan on kiekko hallussa, päätuomari katkaisee pelin välittömästi. Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä aloituspisteestä, missä kiekko oli katkaisuhetkellä.
- iii. Jos maalivahdilta pelitilanteen aikana irtoaa kasvosuojus ja vastajoukkueella on kiekko hallussa, päätuomari katkaisee pelin, ellei vastustajalla ei ole välitöntä maalintekotilannetta. Seuraava aloitus suoritetaan toisesta puolustavan joukkueen päätyalueen aloituspisteestä.
- iv. Jos maalivahdilta pelitilanteen aikana irtoaa kasvosuojus, ja kiekko menee maaliin ennen kuin päätuomari ehtii katkaista pelitilannetta, maali hyväksytään.
- v. Jos kiekko osuu maalivahdin kasvosuojukseen ja menee maaliin, maali hyväksytään.

SÄÄNTÖ 201 – KIEKON HEITTÄMINEN ETEENPÄIN / MAALIVAHTI

- i. Jos maalivahdillaan on kiekko hanskassaan ja hän asettaa sen eteensä jäälle ja pelaa kiekon mailallaan eteenpäin, luistimellaan tai jollain muulla vartalonsa kohdalla tai varusteella, rangaistusta ei tuomita.
- ii. Jos maalivahti heittää kiekon eteenpäin ja kanssapelaaja pelaa kiekkoa ensimmäisenä, päätuomari katkaisee pelin ja seuraava aloitus suoritetaan heittoa lähinnä olevasta rikkoneen joukkueen päätyalueen aloituspisteestä.
- iii. Jos maalivahti heittää kiekon eteenpäin ja vastustaja pelaa kiekkoa ensimmäisenä, pelitilanteen sallitaan jatkuu.

SÄÄNTÖ 202 – MAALIVAHTIEN VAIHTO

- i. Jos maalivahdin täytyy pelikatolla mennä pelaajapenkilleen mistä syystä tahansa, hänet täytyy vaihtaa, ellei kyseessä ole tekninen aikalisa tai joukkueaikalisa. Hän ei voi viivyttaa peliä varusteiden säätämiseksi, korjaamiseksi tai vaihtamiseksi.
- ii. Jos maalivahdin maila on rikkoutunut tai hän haluaa vaihtaa mailansa jostakin syystä, hänen täytyy pysyä maalialueellaan ja pyytää kanssapelaajaansa suorittaa mailan vaihto.
- iii. Jos maalivahdin vaihto suoritettiin pelikatolla tai aikalisällä, poisvaihdedtu maalivahti ei voi palata peliin ennen kuin peliä on jatkettu.
- iv. Jäällä oleva maalivahti ja varamaalivahti voidaan vaihtaa pelitilanteen aikana aivan samoin kuin kenttäpelaajatkin tekevät, mutta maalivahteja koskevat samat säännöt kuin kenttäpelaajia ”lentävässä vaihdossa”.
- v. Koskaan ei sallita lämmittelyä vaihdettavalle tai peliin tulevalle maalivahdille (katso Säännöstä 202-vii poikkeukset).
- vi. Jos maalivahti loukkaantuu tai sairastuu, hänen on oltava valmis jatkamaan peliä välittömästi jäällä tapahtuneen nopean lääkintätoimenpiteen jälkeen. Jos loukkaantuminen aiheuttaa tarpeetonta viivytystä, loukkaantuneen maalivahdin täytyy poistua jäältä ja hänet on korvattava varamaalivahdilla, tosin hän voi palata peliin takaisin milloin vain.
- vii. Jos ottelun aikana joukkueen kumpikaan maalivahti ei pysty pelaamaan, joukkueen sallitaan pukea kenttäpelaaja pelaajapenkiltä toimimaan maalivahtina. Hänellä on

kymmenen minuuttia aikaa pukea varusteet ja valmistautua peliin, mutta jos hän on valmis ennen kymmenen minuutin päättymistä, hän saa käyttää jäljellä olevan ajan jäällä lämmittelemiseen.

- viii. Jos Säännön 202-vii tilanne tapahtuu, kummankaan varsinaisista maalivahdeista ei sallita palaavan otteluun.
- ix. Niissä IIHF:n kilpailuissa, joissa rekisteröidään kolme maalivahtia ja toinen kahdesta pöytäkirjaan merkitystä maalivahdista tulee pelikyvyttömäksi, sovelletaan IIHF:n ohjesääntöjä.

SÄÄNTÖ 203 – SÄÄNTÖJEN VASTAINEN VAIHTO / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Jälle tulevan kenttäpelaajan täytyy odottaa niin kauan, kunnes maalivahti on 1,5 metrin päässä pelaajapenkistään.

- i. Jos maalivahti etenee kohti pelaajapenkkiään vaihtotarkoituksessa vaihto ylimääräiseen kenttäpelaajaan, mutta vaihto suoritetaan liian aikaisin, päätuomari katkaisee pelin, kun rikkonut joukkue saa kiekon hallintaansa.
- ii. Jos peli katkaistaan ei-rikkoneen joukkueen kenttäpuoliskolla, seuraava aloitus suoritetaan keskipisteestä.
- iii. Kun peli katkaistaan rikkoneen joukkueen kenttäpuoliskolla, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä sillä alueella olevasta aloituspisteestä, missä kiekko oli katkaisuhetkellä, jotta rikkonut joukkue ei saa alueellista etua.

SÄÄNTÖ 204 – ALOITUKSET / MAALIVAHTI

- i. Maalivahti ei voi olla aloittava pelaaja aloituksessa.

SÄÄNTÖ 205 – PITKÄ JA MAALIVAHTI

- i. Jos maalivahti poistuu maalialueeltaan tai on maalialueensa ulkopuolella, kun pitkän tilanne on päällä ja maalivahti liikkuu kiekon suuntaan, pitkää ei tuomita, vaikka maalivahti palaisikin maalialueelleen.
- ii. Jos maalivahti on maalialueensa ulkopuolella, kun kiekko laukaistaan pitkäksi ja pitkän tilanne käynnistyy, pitkän tilanne jatkuu, jos maalivahti liikkuu välittömästi takaisin maalialueelleen.
- iii. Jos maalivahti on maalialueensa ulkopuolella, kun kiekko laukaistaan pitkäksi ja pitkän tilanne käynnistyy, pitkää ei tuomita, jos maalivahti ei yritä välittömästi liikkua takaisin maalialueelleen.
- iv. Jos maalivahti pelitilanteen aikana menossa pelaajapenkille, kun pitkän tilanne käynnistyy, pitkä tuomitaan, jos maalivahti ei yritä mitenkään pelata kiekkoa ja joko jatkaa kohti pelaajapenkkiä tai palaa suoraan maalialueelleen yrittämättä pelata kiekkoa.
- v. Jos maalivahti pelitilanteen aikana menossa pelaajapenkille, kun pitkän tilanne käynnistyy, pitkä ei tuomitaan, jos maalivahti pelaa tai yrittää pelata kiekkoa.

SÄÄNTÖ 206 – AIKALISÄ JA MAALIVAHTI

- i. Maalivahti sallitaan mennä pelaajapenkilleen ainoastaan jommankumman joukkueen ottamalla aikalisällä tai teknisellä aikalisällä.

SÄÄNTÖ 207 – MAALIVAHDIN RANGAISTUKSET / YLEISTÄ

- i. Maalivahdille, joka rikkoo hyökkävää kenttäpelaajaa, tuomitaan vähintään pieni rangaistus.
- ii. Maalivahti ei koskaan kärsi hänelle tai hänen joukkueelleen tuomittua rangaistusta tai rangaistuksia, jotka vaativat rangaistusaitioon menemisen.
- iii. Kaikki lisärangaistukset, jotka määrätään maalivahdille samalla pelikatolla, on tuomittava, ja ne kärsii pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut saman joukkueen kenttäpelaaja (edellyttäen, että tälle kenttäpelaajalle ei tuomita omia rangaistuksia).
- iv. Kenttäpelaaja, joka kärsii maalivahdin rangaistuksen, täytyy olla jäällä pelin katkaisuhetkellä.
- v. Ensimmäisestä maalivahdille tuomitusta käytösrankaistuksesta maalivahti jatkaa peliä. Tämän rangaistuksen kärsii jäällä pelin katkaisuhetkellä ollut saman joukkueen kenttäpelaaja (edellyttäen, että tälle kenttäpelaajalle ei tuomita omia rangaistuksia).
- vi. Toisesta maalivahdille tuomitusta käytösrankaistuksesta (joka automaattisesti muuttuu pelirangaistukseksi) maalivahti poistetaan pelistä ja hänen tilalleen tulee varamaalivahti.
- vii. Isosta rangaistuksesta, pelirangaistuksesta tai ottelurangaistuksesta, maalivahti poistetaan jäältä ottelun loppuajaksi.
- viii. Maalivahdin rangaistuksissa ison tai ottelurangaistuksen kohdalla viiden minuutin rangaistuksen kärsii pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut saman joukkueen kenttäpelaaja (edellyttäen, että tälle kenttäpelaajalle ei tuomita omia rangaistuksia).
- ix. Kaikissa tapauksissa, joissa maalivahti poistetaan pelistä, varamaalivahti on ensimmäinen vaihtoehto hänen korvaamiseksi ennen kuin joukkueella on oikeus pukea kenttäpelaaja maalivahdiksi.
- x. Kun maalivahdille tuomitaan useampi kuin yksi pieni tai iso rangaistus samalla pelikatolla, yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut valmentajan kapteenin välityksellä nimeämä kanssapelaaja voi kärsiä mitkä tahansa ja kaikki rangaistukset (edellyttäen, että tälle kenttäpelaajalle ei tuomita omia rangaistuksia).
- xi. Jos maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus ja käytösrankaistus samaan aikaan, yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut kanssapelaaja kärsii pienen rangaistuksen ja toinen pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut kanssapelaaja kärsii 12 minuuttia. Valmentaja valitsee nämä pelaajat kapteenin välityksellä.

SÄÄNTÖ 208 – MAALIVAHDIN RANGAISTUKSET / KUVAUS

- i. Maalivahdille voidaan tuomita kaikkia *Osa 10 – Rangaistusten kuvaukset* –kohdassa kuvattuja rangaistuksia. Lisäksi on erityisiä sääntöjä, jotka liittyvät hänen asemaan jäällä, hänen varusteisiinsa tai hänen rooliinsa ottelussa, kuten jäljempänä esitetään.

SÄÄNTÖ 209 – KESKIVIIVAN YLITYS / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Maalivahti ei saa missään vaiheessa osallistua pelitilanteeseen ylitettyään keskiviivan.

- i. Tämän säännön rikkomisesta tuomitaan pieni rangaistus.
- ii. Molempien luistinten täytyy olla keskiviivan ylitse, jotta rangaistus tuomitaan.
- iii. Maalivahdille, joka osallistuu joukkueen juhlintaan vastustajan kenttäpuoliskolla maalin jälkeen, tuomitaan pieni rangaistus.
- iv. Tappelua koskevat säännöt syrjäyttävät tämän säännön, jos maalivahti ylittää keskiviivan osallistuakseen yhteenottoon.

SÄÄNTÖ 210 – RIKKOUTUNUT MAILA / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Maila, joka ei ole täysin ehjä, jonka lapa tai varsi on katkennut tai joka ei ole enää kokonainen, pidetään rikkoutuneena ja täten sääntöjen vastaisena.

- i. Maalivahdin täytyy pudottaa rikkoutunut maila välittömästi. Jos hän osallistuu pelitilanteeseen rikkoutuneen mailan kanssa, hänelle tuomitaan pieni rangaistus.
- ii. Maalivahti, jonka maila on rikkoutunut, ei saa vastaanottaa joko pelaajapenkiltä tai katsomosta jäälle heitettyä mailaa, mutta hän saa vastaanottaa jäällä mailan kanssapelaajaltaan ilman uuden mailan hakemista pelaajapenkiltä. Kuitenkin tämä mailan luovutus täytyy suorittaa kädestä käteen. Kanssapelaajalle, joka heittää, nakkaa, liu'uttaa tai ampuu mailaa hänelle, tuomitaan pieni rangaistus.
- iii. Maalivahdille, joka pelikatolla luistelee pelaajapenkilleen vaihtamaan mailaansa ja sitten palaa maalialueelle, tuomitaan pieni rangaistus. Kuitenkin jos maalivahti vaihdetaan varamaalivahtiin ennen kuin peli jatkuu, rangaistusta ei tuomita.
- iv. Maalivahti saa pelitilanteen aikana käydä pelaajapenkillä vaihtamassa mailansa.
- v. Maalivahti ei koskaan saa kaapata vastustajan mailaa: (1) joko jäällä olevan vastustajan kädestä tai jäälle pudonnutta mailaa, (2) pelaajapenkillään olevalta vastustajalta tai (3) vastustajan pelaajapenkin mailatelineestä. Tämän säännön minkälaisesta rikkomisesta tahansa tuomitaan pieni rangaistus.
- vi. Jos maalivahti, jonka maila on rikkoutunut, vastaanottaa pelin käydessä mailan rangaistusaitiossa olevalta kanssapelaajaltaan, mailan vastaanottavalle maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus.
- vii. Maalivahti saa käyttää kenttäpelaajan mailaa.
- viii. Maalivahti ei saa käyttää enempää kuin yhtä mailaa kerrallaan.

SÄÄNTÖ 211 – VAARALLINEN VARUSTE / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Maalivahdin varusteiden täytyy olla turvallisuusnormien mukaisia, laadultaan hyväksyttäviä ja toimintakunnossa ja ne on pidettävä kokonaan peliasun alla (paitsi käsineet, kasvosuojus ja säärisuojat).

- i. Päätuomari varoittaa joukkueetta ensimmäisellä kerralla, kun sen maalivahti osallistuu pelitilanteeseen sääntöjen vastaisella varusteella. Jos joukkueen kuka tahansa pelaaja ei noudata päätuomarin joukkueelle antamaa varoitusta säätää, vaihtaa tai kiinnittää mikä tahansa varuste päätuomarin ohjeiden mukaisesti, tuomitaan käytös rangaistus joukkueen seuraavalle pelaajalle, joka rikkoo vaarallisen varusteen sääntöä.

SÄÄNNÖT 212 - 217 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Tarkoituksellinen teko, mikä hidastaa peliä, aiheuttaa pelikatkon tai estää pelitilanteen käynnistämistä.

SÄÄNTÖ 212 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – VARUSTEEN SÄÄTÄMINEN

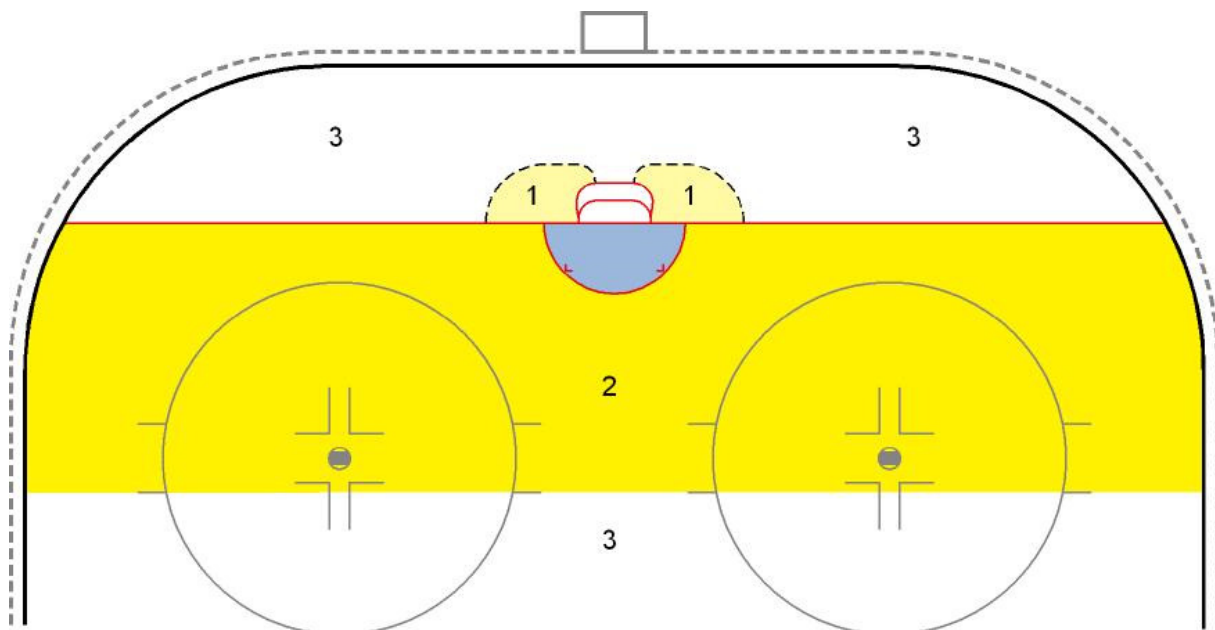
- i. Maalivahdille, joka katkaisee pelitilanteen tai viivyttää pelin käynnistämistä korjatakseen tai säätääkseen varustetta, tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 213 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – MAALIN SIIRTÄMINEN

- i. Maalivahdille, joka tahallisesti siirtää maalin paikaltaan, tuomitaan pieni rangaistus.
- ii. Jos maalivahti tahallisesti siirtää maalin paikaltaan ottelun varsinaisen peliajan kahden viimeisen peliminuutin aikana tai milloin tahansa jatkoajan aikana, päätuomari tuomitsee ei-rikkoneen joukkueen hyväksi rangaistuslaukauksen.
- iii. Jos maalivahti siirtää maalin paikaltaan rangaistuslaukauksen tai voittomaalikisan aikana, vastajoukkueen hyväksi tuomitaan maali, ellei Sääntöä 178-vi tai Sääntöä 178-vii sovelleta.

SÄÄNTÖ 214 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – KIEKON SULKEMINEN LAITAA VASTEN

- i. Maalivahdille, joka pitää tai pelaa kiekkoa kiekon mailallaan, luistimillaan tai kehollaan laitaa vasten siten, että aiheuttaa pelikatkon, vaikka vastustaja häntä taklaisikin, tuomitaan pieni rangaistus.



- 1 Maalivahti saa sulkea kiekon ainoastaan, jos maalivahdin vartalo osin koskettaa maalialuetta.
- 2 Maalivahti saa sulkea kiekon ainostaan ahdistettuna.
- 3 Maalivahti EI saa sulkea kiekkoa.

SÄÄNTÖ 215 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – PELAAJAPENKILLE MENO PELIKATKOLLA

- i. Maalivahdille, joka menee pelaajapenkilleen pelikatkon aikana, ellei kyseessä ole tekninen aikalisä tai jommankumman joukkueen ottama aikalisä, tuomitaan joukkuerangaistus paitsi, jos maalivahti vaihdetaan.

SÄÄNTÖ 216 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – KASVOSUOJUKSEN POISTAMINEN

- i. Maalivahdille, tarkoituksellisesti poistaa kasvosuojuksensa pelitilanteen aikana pelikatkon aikaansaamiseksi, tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 217 – PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – KIEKON LAUKAISEMINEN TAI HEITTÄMINEN PELIALUEEN ULKOPUOLELLE

- i. Maalivahdille, joka omalta puolustusalueeltaan laukaisee, heittää tai lyö kiekon pelitilanteessa suoraan ilman kimmoketta pelialueen ulkopuolelle (paitsi kohdasta, jossa ei suojalasia), tuomitaan pieni rangaistus. Määräävänä tekijänä on kiekon asema silloin, kun sitä pelattiin.
- ii. Maalivahtia ei rangaista, jos kiekko kimpoaa suojalasin ylitse torjunnan seurauksena, mutta jos maalivahti torjuu kiekon ja samassa yhteydessä lyö tai läimäyttää kiekon pelialueen ulkopuolelle, hänelle tuomitaan pieni rangaistus.
- iii. Maalivahdille, joka tahallisesti laukaisee kiekon missä tahansa jäällä pelialueen ulkopuolelle pelin käydessä tai pelikatolla, tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 218 – KIEKON PUDOTTAMIEN MAALIVERKOLLE / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Maalivahti ei saa pudottaa kiekkoa maalin katolle tai maaliverkolle aiheuttaakseen pelikatkon.

- i. Maalivahdille, joka tahallisesti pudottaa kiekon maalin katolle tai maaliverkolle aiheuttaakseen pelikatkon, tuomitaan pieni rangaistus.
- ii. Jos kiekko ponnahtaa maaliverkolle, maalivahdin sallitaan peittää kiekko hanskallaan estääkseen vastustajaa pelaamasta sitä.

SÄÄNTÖ 219 – TAPPELU / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Vastustajan lyöminen tappeluun ryhtymiseksi hanskat kädessä tai hanskojen poisottaminen tappeluun ryhtymiseksi.

- i. Maalivahdille, joka kilpikäsineellään lyö vastustajaa pään, niskan tai kasvojen alueelle, tuomitaan ottelurangaistus.
- ii. Maalivahdille, joka poistaa kiinniottokäsineensä ja kilpikäsineensä ryhtyäkseen yhteenottoon vastustajan kanssa, tuomitaan käytösrankaus muiden mahdollisten rangaistusten lisäksi.
- iii. Maalivahdille, joka aloittaa tappelun tuomitaan ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 220 – KIEKON SULKEMINEN MAALIALUEELLA / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Torjunnan jälkeen maalivahti saa sulkea kiekon maalialueellaan niin kauan kuin vastustaja luo painetta. Jos häntä ei paineisteta ja hänellä on aikaa pelata kiekko turvallisesti kanssapelaajalleen, hänen täytyy näin tehdä.

- i. Ellei vastustaja paineista maalivahtia ja maalivahti pitää kiekon suljettuna yli kolme sekuntia, hänelle tuomitaan pieni rangaistus.
- ii. Maalivahdille, jota ei paineisteta ja joka saadakseen pelikatkon aikaan tahallisesti pudottaa kiekon suojuksiinsa, vartaloonsa tai varusteisiinsa, tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 221 – KIEKON SULKEMINEN MAALIALUEEN ULKOPUOLELLA / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Jos maalivahdin vartalo on maalialueen ulkopuolella, maalivahdin ei sallita tietyissä tilanteissa sulkea kiekkoa pelikatkon aikaansaamiseksi.

- i. Maalivahdille, jonka vartalo on kokonaan maalialueen ulkopuolella, ja kun kiekko on päätyviivan takana tai kun kiekko on päätyalueen aloitusympyröiden uloimman ryhmitysviivan ulkopuolella (keskialueen suuntaan), pudottautuu kiekon päälle tai haalii kiekon vartaloonsa, pitää tai laittaa kiekon mitä tahansa maalin osaa tai laittaa vasten, tuomitaan pieni rangaistus, painesti vastustaja maalivahtia tai ei.
- ii. Maalivahdille, joka pudottautuu kiekon päälle tai haalii kiekon vartaloonsa, ja kun kiekko on päätyviivan ja päätyalueen aloitusympyröiden uloimman ryhmitysviivan välissä, tuomitaan pieni rangaistus, ellei vähintään yksi vastustaja paineista maalivahtia.

SÄÄNTÖ 222 – MAALINEDUSTAN TÄYTTÄMINEN / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Maalivahti ei saa jättää maalinsa edustalle mailaansa tai muuta varustetta tai kasata lunta tai muita esteitä, jotka estävät kiekon menon maaliin. Hänen tehtävänsä on pitää maalialueensa vapaana esteistä.

- i. Maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus, jos hän jättää maalinsa edustalle mailansa tai muun varusteensa tai kasaa lunta tai muita esteitä ja jokin tällainen este estää kiekon menon maaliin, kun maalivahti on jäällä.

SÄÄNTÖ 223 – POISTUMINEN MAALIALUEELTA PELAAJIEN YHTEENOTON AIKANA / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Maalivahdin täytyy pysyä maalialueellaan pelaajien yhteenoton aikana, ellei kyseinen yhteenotto tule hänen maalialueelle.

- i. Maalivahdille, joka poistuu maalialueensa välittömästä läheisyydestä osallistuakseen millään tavoin pelaajien yhteenottoon, tuomitaan pieni rangaistus.
- ii. Maalivahdille, joka on maalialueensa ulkopuolella (esim. pelatakseen kiekkoa maalin takana, siirtyäkseen pelaajapenkille) ja osallistuu pelaajien yhteenottoon, ei tuomita rangaistusta lähtemisestä maalialueeltaan, mutta hänelle voidaan tuomita kaikki muut rangaistukset toimistaan tässä yhteenotossa.
- iii. Jos pelaajien yhteenotto tapahtuu hänen maalialueellaan, maalivahti saa poistua maalialueeltaan ilman rangaistusta. Lisäksi, jos tuomaristo määrää, hänen täytyy poistua maalialueeltaan tai luistella nurkkaan tai johonkin muuhun kohtaan puolustusalueellaan, mikä on lähinnä maalialuetta eikä ole osa pelaajien yhteenottoa.

SÄÄNTÖ 224 – LIIAN MONTA PELAAJAA JÄÄLLÄ / MAALIVAHTI

MÄÄRITELMÄ: Maalivahti ei saa pelata kiekkoa tai pelata vastustajaa, kun hän on poistumassa jäältä, jos vaihtava pelaaja on jo tullut jäälle.

- i. Kaikki ”liian monta pelaajaa jäällä” säännöt koskevat yhtäläisesti maalivahtia kuin kenttäpelaajankin (katso Sääntö 166).
- ii. Missään vaiheessa pelitilanteen aikana joukkueella ei sallita kahta maalivahtia jäällä paitsi silloin, kun joukkue vaihtaa ”lennossa” pelaavan maalivahdin toiseen maalivahtiin.

SÄÄNTÖ 225 – RANGAISTUSLAUKAUS / MAALIVAHDIN TEKEMÄT RIKKEET

- i. Jos maalivahti rikkoo läpiajossa olevaa hyökkävää kenttäpelaajaa, päätuomari tuomitsee rangaistuslaukauksen vastustajan hyväksi riippumatta siitä tehdäänkö rike edestä tai takaa.
- ii. Jos maalivahti tarkoituksellisesti siirtää maalin paikaltaan varsinaisen peliajan kahden viimeisen peliminuutin aikana tai milloin tahansa jatkoajan aikana, päätuomari tuomitsee rangaistuslaukauksen vastustajan hyväksi.
- iii. Jos maalivahti tahallisesti siirtää maalikehikon pois paikaltaan, kun vastustajan hyökkävä kenttäpelaaja on läpiajossa, päätuomari tuomitsee rikotun pelaajan hyväksi rangaistuslaukauksen.
- iv. Jos varamaalivahti tulee sääntöjen vastaisesti jälle ja estää läpiajossa olevaa vastustajan kenttäpelaajaa, päätuomari tuomitsee ei-rikkoneen joukkueen hyväksi rangaistuslaukauksen. Jos tilanteesta tehdään maali ennen kuin peli katkaistaan, maali hyväksytään ja rangaistuslaukausta ei tuomita.
- v. Jos maalivahti poistaa kasvosuojuksensa päästään vastustajan läpiajon aikana, päätuomari katkaisee peli ja tuomitsee rangaistuslaukauksen vastustajan hyväksi.

SÄÄNTÖ 226 – TUOMITUT MAALIT / MAALIVAHDIN TEKEMÄT RIKKEET

- i. Jos rangaistuslaukauksen aikana maalivahti siirtää tai poistaa maalikehikon paikaltaan, tuomitaan maali, ellei säännöissä toisin todeta (katso Säännöt 178-vi ja 178-vii).
- ii. Jos maalivahti poistaa kasvosuojuksensa päästään rangaistuslaukauksen aikana, tuomitaan maali.
- iii. Jos maalivahti rikkoo kenttäpelaajaa rangaistuslaukauksen aikana eikä tilanteesta synny maalia, maalivahdille tuomitaan asianmukainen rangaistus ja valmentajan kapteenin välityksellä nimeämän pelaajan täytyy mennä rangaistusaitioon kärsimään rangaistus. Kenttäpelaaja saa uusia rangaistuslaukauksen. Jos maalivahti rikkoo kenttäpelaajaa toistamiseen saman rangaistuslaukauksen aikana eikä tilanteesta synny maalia, maalivahdille tuomitaan käytösrangaistus ja valmentajan kapteenin välityksellä nimeämän toisen pelaajan täytyy mennä rangaistusaitioon kärsimään rangaistus. Kenttäpelaaja saa uusia rangaistuslaukauksen. Kolmannella kerralla rikottaessa samassa rangaistuslaukauksessa samaa kenttäpelaajaa vastaan, jos maalia ei synny, tuomitaan maali ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.

YHTEENVETO RANGAISTUKSISTA

Rangaistus	Sääntö	Normaali	Lisävaihtoehdot	Loukkaantunut pelaaja
Ennenaikainen lähtö rangaistusaitiosta	Sääntö 154	Pieni	Pieni + PR	
Epäurheilijamainen käytös	Sääntö 168	Pieni / Joukkuerangaistus	Käytösraangaistus / PR	OR
Estäminen (kenttäpelaajan)	Sääntö 150	Pieni		Iso + PR / OR
Estäminen (maalivahdin)	Sääntö 151	Pieni		Iso + PR / OR
Hiuksista, kypärästä, kasvosuojuksesta vetäminen	Sääntö 156	Pieni	Iso + PR	
Huitominen	Sääntö 159	Pieni	Iso + PR / OR	Iso + PR / OR
Jalkapyyhkäisy	Sääntö 160	Ottelurangaistus (OR)		
Joukkueen toimihenkilö tulee jäälle	Sääntö 164	Pelirangaistus (PR)		
Joukkuerangaistus	Sääntö 117	Joukkuerangaistus	Käytösraangaistus / PR	
Kampitus	Sääntö 167	Pieni	Iso + PR / OR	Iso + PR / OR
Keihästys	Sääntö 161	Kaksinkertainen pieni+ Käytösraangaistus	Iso + PR / OR	OR
Kiekon sulkeminen käteen	Sääntö 126	Pieni	Rangaistuslaukaus	
Kieläytyminen aloittamasta pelaamaan	Sääntö 157	Joukkuerangaistus	Peli päättyy	
Kiinnipitäminen	Sääntö 144	Pieni		
Korkea maila	Sääntö 143	Pieni / Kaksinkertainen pieni	Iso + PR / OR	Iso + PR / OR
** Tahaton loukkaantuminen	Sääntö 143	Kaksinkertainen pieni		
Koukkaus	Sääntö 146	Pieni	Iso + PR / OR	Iso + PR / OR
Kynnärpäätaklaus	Sääntö 139	Pieni	Iso + PR / OR	Iso + PR / OR
Laitataklus	Sääntö 119	Pieni	Iso + PR / OR	Iso + PR / OR
Leikkaus	Sääntö 125	Pieni	Iso + PR / OR	Ottelurangaistus
Liian monta pelaajaa jäällä	Sääntö 166	Joukkuerangaistus	Rangaistuslaukaus	
Loukkaantunut pelaaja kielletty lähtemästä jäältä	Sääntö 149	Pieni	Käytösraangaistus	
Mailan päällä lyönti	Sääntö 121	Kaksinkertainen pieni+ Käytösraangaistus	Iso + PR / OR	Ottelurangaistus
Mailan tai esineen heittäminen	Sääntö 165	Pieni / Joukkuerangaistus	Rangaistuslaukaus	
** Pelaajapenkiltä	Sääntö 165	Lisäksi PR		
Mailasta kiinnipitäminen	Sääntö 145	Pieni		
Pelaaminen ilman kypärää	Sääntö 155	Pieni		
Peliin viivyttäminen	Sääntö 129 – 137	Pieni / Joukkuerangaistus		
** Kiekon laukaiseminen / kiekon heittäminen ulkopuolelle	Sääntö 135	Pieni		
** Kiekon peittäminen	Sääntö 131 / 172	Pieni	Rangaistuslaukaus	
** Kiekon sulkeminen	Sääntö 132	Pieni		
** Liian myöhäinen aloituskentällinen	Sääntö 134	Pieni		
** Maalin juhlinta	Sääntö 133	Varoitus / Pieni		
** Maalin siirtäminen	Sääntö 130	Pieni	Rangaistuslaukaus	
** Rike aloitustapahtumassa	Sääntö 137	Varoitus / Pieni		
** Vaihdaminen pitkän jälkeen	Sääntö 136	Varoitus / Pieni		

Rangaistus	Sääntö	Normaali	Lisävaihtoehdot	Loukkaantunut pelaaja
Pilkkaaminen	Sääntö 163	Käytösrangaistus		
Poikittainen maila	Sääntö 127	Pieni	Iso + PR / OR	Iso + PR / OR
Polvitaikus	Sääntö 153	Pieni	Iso + PR / OR	OR
Potku	Sääntö 152	Ottelurangaistus (OR)		
Pureminen	Sääntö 118	Ottelurangaistus (OR)		
Päällä pusku	Sääntö 142	Ottelurangaistus (OR)		
Pään ja niskan alueelle kohdistuva taklaus	Sääntö 124	Pieni + Käytösrangaistus	Iso + PR / OR	Ottelurangaistus
Rikkoutunut maila / pelaaminen - korvaaminen	Sääntö 120	Pieni		
Ryhtäys	Sääntö 122	Pieni	Iso + PR / OR	Iso + PR / OR
Selästä taklaus	Sääntö 123	Pieni + Käytösrangaistus	Iso + PR / OR	Ottelurangaistus
Sopimaton käytös tuomaristoa kohtaan	Sääntö 116	Pieni / Joukkuerangaistus	Käytösrangaistus / PR	
Sopimaton käytös tuomaristoa kohtaan – tahallinen kontakti	Sääntö 116	Ottelurangaistus (OR)		
Sukeltaminen tai rikkeen tehostaminen	Sääntö 138	Pieni		
Sylkeminen	Sääntö 162 / 169	Ottelurangaistus		
Sääntöjen vastainen kulku rangaistusaitioon tai rangaistusaitiosta	Sääntö 148	Pieni		
Sääntöjen vastainen maila / mailan mittaus	Sääntö 147	Pieni / Joukkuerangaistus	Käytösrangaistus	
Sääntöjen vastainen taklaus / naiset	Sääntö 169	Pieni	Iso + PR / OR	Iso + PR / OR
Tappelu	Sääntö 141	Iso + PR	OR	
** Hanskojen riisuminen	Sääntö 141	Käytösrangaistus		
** Ensimmäinen pelaajapenkiltä lähtijä	Sääntö 141	Kaksinkertainen pieni+ PR		
** Muut pelaajapenkiltä lähtijät	Sääntö 141	Käytösrangaistus		
** Muut rangaistusaitiosta lähtijät	Sääntö 141	Pieni + PR		
Vaarallinen varuste	Sääntö 128	Varoitus / Käytösrangaistus		
Väkivaltaisuus	Sääntö 158	Pieni / Kaksinkertainen pieni	Iso + PR	
Yhteenveto katsojien kanssa	Sääntö 140	Ottelurangaistus (OR)		

LIITE 1 – TILASTOINTI

Katso myös *Tuomarin ohjekirjasta* kohta *Maalinteko (IIHF Case Book – Scoring a Goal)*

MAALIT JA SYÖTÖT

- i. Maalintekijätilastoon merkitään maalintekijäksi hyökkäävän joukkueen pelaaja, joka pelasi kiekon maalin tai jota kiekko viimeksi kosketti ennen kuin kiekko meni maaliin.
- ii. Maalin synnyttyä syöttäjiksi voidaan nimetä enintään kaksi pelaajaa, jotka pelasivat kiekkoa viimeksi ennen maalintekijää. Jos kukaan muu joukkueen pelaaja kuin maalintekijä ei kosketa kiekkoa hyökkäysjoukkueen kiekonhallinnan aikana, tilastoon merkitään "ei syöttäjää" (unassisted).
- iii. Voittomaalikusassa voittomaalin tekijä on ainoa pelaaja, jolle voittomaalikusasta merkitään maalintekijätilastoon maali.
- iv. Pöytäkirjaan maalintekijänjälkeen merkitään ensimmäinen syöttäjä tai viimeksi ennen maalintekijää kiekkoa pelannut pelaaja.
- v. Jokainen maali tai syöttö antaa pelaajalle yhden pisteen pelaajan tilastoon.
- vi. Syöttäjiä ei nimetä, jos (a) kiekko ei mene maalin (tuomitut maalit), (b) voittomaalikusassa tai rangaistuslaukauksessa tai (c) oman maalin kohdalla. (katso määritelmä OMA MAALI)

MAALI TYHJÄÄN MAALIIN

Maali tehdään, kun vastustajan maalivahti on pelaajapenkillään eikä jäällä suojaamassa maaliaan. Maalivahdin tilastoon tällöin ei merkitä päästettyä maalia, jos hän on pelaajapenkillä.

MAALI TASAKENTÄLLISILLÄ

Maali tehdään, kun joukkueilla on sama määrä kenttäpelaajia jäällä.

MAALI YLIMÄÄRÄISELLÄ KENTTÄPELAAJALLA

Joukkue, joka on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan, tekee maalin.

ALOITUSVOITTO / ALOITUSHÄVIÖ

Määräytyy sen mukaan kumpi joukkue saa kiekon hallintaansa aloituksen jälkeen.

VOITTOMAALI

Ratkaisevan maali tekijä tekee voittomaalin. Jos voittava joukkue tekee ottelussa vähintään kaksi maalia enemmän kuin vastustaja, niin ratkaisevan maalin tekijä tilastoidaan voittomaalintekijäksi (esim. joukkue voittaa 5-2, niin joukkueen kolmannen maalin tekijä tilastoidaan voittomaalintekijäksi). Voittomaalikusassa ratkaisevan maalin tekijä on voittomaalintekijä (esim. jos joukkue voittaa voittomaalikusan 2-0, niin ensimmäisen maalin tekijä tilastoidaan voittomaalintekijäksi).

HÄVINNYT MAALIVAHTI

Maalivahti, joka päästää voittomaalin maaliinsa (ts. jos joukkue häviää 6-4, niin viidennen maalin päästänyt maalivahti on hävinnyt maalivahti).

VOITTANUT MAALIVAHTI

Maalivahti, joka on maalissa, kun hänen joukkueensa tekee voittomaalin (ts. jos joukkue voittaa 6-4, niin viidennen maalin aikana jäällä ollut voittavan joukkueen maalivahti on voittanut maalivahti).

PÄÄSTETYT MAALIT

Maalivahdin päästämät maalit, silloin kun hän on jäällä. Tyhjään maalin tehtyjä maaleja ei lasketa maalivahdin tilastoon. Maalivahdille, jota vastaan on tehty voittomaalikisan voittomaali, merkitään tilastoon myös yksi laukaus maalin kohti ja yksi päästetty maali.

PÄÄSTETYT MAALIT KESKIMÄÄRIN

Lasketaan jakamalla maalivahdin päästämät maalit hänen peliminuuteilla ja kerrotaan tämä 60:llä (varsinaisen peliajan pituus).

OMA MAALI

Puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon suoraan omaan maaliinsa. Jos kiekko kimpoaa puolustavan pelaajan mailasta tai mistä tahansa pelaajan vartalon osasta maaliin, ei maalia tulkita omaksi maaliksi.

RANGAISTUSMINUUTIT NUMEROIN

Pieni rangaistus = 2 min (rangaistusminuuttia)

Iso rangaistus = 5 min

Käytösrajaistus = 10 min

Pelirangaistus = 20 min

Ottelurangaistus = 25 min

PLUS-MIINUS

Lasketaan vähentämällä pelaajan jäällä ollessa syntyneistä oman joukkueen maaleista pelaajan jäällä ollessa vastustajan tekemät maalit (kummankaan joukkueen ylivoimamaaleja ei lasketa mukaan).

PISTEET

Lasketaan pelaajan tekemät maalit ja syötöt yhteen.

YLIVOIMAMAALI

Joukkueen tekemä maali, kun sillä on maalin syntyessä yksi tai useampi kenttäpelaaja jäällä kuin vastustalla.

TORJUNTAPROSENTTI

Lasketaan jakamalla maalivahdin päästämät maalit häntä kohtaan ammuttujen laukausten kokonaismäärällä.

ALIVOIMAMAALI

Joukkueen, jolla on maalintekohetkellä jäällä vähemmän kenttäpelaajia kuin sen vastustajalla, tekemä maali.

LAUKAUKSET MAALIA KOHTI

Aina kun kiekko suunnataan maalia kohti ja se menee joko maaliin tai olisi mennyt maaliin, jos maalivahti (tai puolustavan joukkueen kenttäpelaaja) ei olisi sitä torjunut.

NOLLAPELI

Ottelu, jossa maalivahti ei päästä yhtään maalia koko ottelussa. Jos kaksi maalivahtia yhdessä pelaavat nollapelin, ei kummankaan henkilökohtaiseen tilastoon merkitä nollapeliä, mutta joukkueen tilastoon merkitään nollapeli. Jos maalivahti häviää 1-0 jatkoajalla tai voittomaalikesästä, hän ei saa tilastoonsa nollapeliä

JÄÄAIKA

Kokonaisaika, jonka pelaaja on jäällä pelitilanteessa (ts. kun pelikello käy).

TUOMARIN KÄSIMERKIT

PÄÄTUOMARIN KÄSIMERKIT



SÄÄNTÖ 61 – AIKALISÄ

Muodostetaan molemmilla kämmenillä T-kirjain rinnan edessä.



SÄÄNTÖ 74 – KÄSISYÖTTÖ

Alas lasketulla kädellä avoimen kämmenen eteenpäin suuntautuva liike vartalon sivulla.



SÄÄNTÖ 84-i – HYÖKKÄÄVÄ PELAAJA MAALIALUEELLA

Rinnan korkeudella olevalla kädellä tehdään puolikaaren muotoinen liike jään tason suuntaisesti kuvaten maalialuetta. Tämän jälkeen toinen käsi ojennetaan kohti puolueetonta aluetta.



SÄÄNTÖ 92 – PELAAJIEN VAIHDON KÄSIMERKKI

Päätuomari antaa vierasjoukkueelle viisi (5) sekuntia aikaa pelaajien vaihtamiseen. Viiden sekunnin kuluttua päätuomari nostaa kätensä sen merkiksi, ettei vierasjoukkue enää saa vaihtaa pelaajia ja kotijoukkueella on viisi sekuntia aikaa pelaajien vaihtamiseen.



SÄÄNTÖ 94 – MAALI TEHTY

Yhdellä kädellä osoitus maalia kohti, jotta ilmoitetaan kiekon menneen maaliin.



SÄÄNNÖT 107 JA 109 – KÄYTTÖSRANGAISTUS JA PELIRANGAISTUS

Yhtäaikainen käsillä lyönti lantiolle.



SÄÄNTÖ 110 – OTTELURANGAISTUS

Kämmenellä taputus päälakeen.



SÄÄNTÖ 114 – SIIRRETTY RANGAISTUSVIHELLYS

Pillitön käsi kohotetaan suoraan ylös pään yläpuolelle. On sallittua ensin osoittaa rikkeen tehnyttä pelaajaa kerran ja tämän jälkeen kohottaa käsi suoraan ylös pään yläpuolelle.



SÄÄNTÖ 119 – LAITATAKLAUS

Lyödään nyrkillä toisen käden avoimeen kämmeneen kerran rinnan korkeudella.



SÄÄNTÖ 121 – MAILAN PÄÄLLÄ LYÖMINEN

Kyynärvarren liike paikallaan olevan käden alle rinnan korkeudella. Ylemmän käden kämmen on avoin ja alempi käsi on nyrkissä.



SÄÄNTÖ 122 – RYNTÄYS

Nyrkkiin puristettuja käsiä pyöritetään toistensa ympäri rinnan korkeudella.



SÄÄNTÖ 123 – SELÄSTÄ TAKLAAMINEN

Rinnasta täysin ulospäin suunnattu molempien käsien yhtäaikainen liike hartioiden tasolla, jolloin kämmenet ovat avoimina ja vartalosta ulospäin avautuvina.



SÄÄNTÖ 124 – PÄÄHÄN KOHDISTUVAN TAKLAUKSEN KÄSIMERKKI

Kämmenpohjalla taputus pään sivulle.



SÄÄNTÖ 125 – LEIKKAUS

Jommallakummalla kädellä lyödään polvitaipseeseen takaapäin samalla pitäen molemmat luistimet jäässä.



SÄÄNTÖ 127 – POIKITTAINEN MAILA

Rinnasta noin puoli metriä ulospäin ja takaisinpäin suunnattu molempien käsien yhtäaikainen liike kämmenet nyrkissä pitäen.



SÄÄNTÖ 139 – KYYNÄRPÄÄTAKLAUS

Kämmenen taputus toisen käden kyynärpäähän.

**SÄÄNNÖT 129-137 JA 212-217 – PELIN VIIVYTTÄMINEN**

Asetetaan pillitön käsi, kämmen avoimena rinnan päälle ja ojennetaan käsi olkavarresta irti vartalosta.

**SÄÄNTÖ 143 – KORKEA MAILA**

Otsan korkeudella pään sivulla nyrkit päällekkäin yhteen.

**SÄÄNTÖ 144 – KIINNIPITÄMINEN**

Rinnan tasolla tartutaan toisen käden ranteeseen.



SÄÄNTÖ 145 – MAILASTA KINNIPITÄMINEN

Kaksivaiheinen käsimerkki, jossa kiinnipitämisen käsimerkkiä seuraa tarttuminen kuvitteelliseen mailaan molemmiin käsiin.



SÄÄNTÖ 146 – KOUKKAAMINEN

Ensin kädet suoriksi eteen nyrkit peräkkäin, sitten kiskaiseva liike kylkeä kohti.

**SÄÄNNÖT 150-151 – ESTÄMINEN**

Asetetaan kyynärvarret ristiin rinnalle kädet nyrkissä.

**SÄÄNTÖ 153 – POLVITAKLAUS**

Kämmenellä taputetaan jompaankumpaan polveen ja samalla pidetään molemmat luistimet jässä.

**SÄÄNTÖ 158 – VÄKIVALTAISUUS**

Nyrkkiin puristettu käsi työnnetään suoraan sivulle hartiatasolla.

**SÄÄNTÖ 159 – HUITOMINEN**

Toisen käden kämmensyrjällä ylhäältä tapahtuva hakkausliike toisen käden kyynärvarteen.



EI VIHELLETÄ

Kämmenet alaspäin osoitettuina tehdään hartiatasolla käsien pyyhkimisliike. Erotuomarin toimesta tehtynä se tarkoittaa, että kyseessä ei ollut maali, käsisyöttö tai kiekon pelaaminen korkealla mailalla. Linjatuomarin toimesta tehtynä se tarkoittaa, että kyseessä ei ollut pitkä ja joissakin tilanteissa ei paitsio.



SÄÄNTÖ 161 – KEIHÄSTÄMINEN

Molempien peräkkäin nyrkissä olevien käsien työntävä liike alaviistoon vartalon edessä.



SÄÄNTÖ 167 – KAMPITUS

Jommallakummalla kädellä lyödään jalkaan edestä polvitaipeen alapuolelle samalla pitäen molemmat luistimet jäässä.



SÄÄNTÖ 170 – RANGAISTUSLAUKSAUS

Nyrkissä olevat kädet ristissä pään yläpuolella.

PÄÄTUOMARIN KÄSIMERKIT (NAISET)**SÄÄNTÖ 169 – VARTALOTAKLAUS
(NAISET)**

Pillitön käsi vastakkaisen rinnan yläpuolelle.

LINJATUOMARIN KÄSIMERKIT



SÄÄNTÖ 65 – PITKÄ

Takalinjatuomari (tai tuomari kahden erotuomarin järjestelmässä) ilmoittaa mahdollisesta pitkästä kohottamalla toisen kätensä suoraan ylös pään yläpuolelle. Käsi on pidettävä suorana ylhäällä niin kauan kunnes etulinjatuomari tai erotuomari joko viheltää pilliinsä tuomitessaan pitkän tai tehdessään ”ei vihelletä”-merkin (wash out). Heti kun peli on katkaistu pitkän takia takalinjatuomari (tai tuomari) asettaa käsivartensa ristiin rinnan eteen ja sitten osoittaa tarpeellista sitä päätyalueen aloituspistettä, josta seuraava aloitus suoritetaan ja luistelee kyseiselle pisteelle.



SÄÄNTÖ 78 – PAITSIOVIHELLYS

Linjatuomari (tai tuomari kahden erotuomarin järjestelmässä) ensin viheltää pilliinsä ja sitten osoittaa pillittömällä kädellään suoraan siniviivan suuntaisesti.



SÄÄNTÖ 82 – SIIRRETTY PAITSIOVIHELLYS

Pillitön käsi kohotetaan suoraan ylös pään yläpuolelle. Paitsiotilanteen rauettua linjatuomari laskee kätensä alas sivulle.



SÄÄNTÖ 166 – LIIAN MONTA PELAAJAA JÄÄLLÄ

Näytetään kuutta sormea (toinen käsi
avoimena) rinnan edessä.

HAKEMISTO

AIKALISÄ JA MAALIVAHTI	99
ALIVOIMALLA PELAAMINEN	62
ALOITUKSEN SUORITUSTAPA	40
ALOITUKSET / MAALIVAHTI	99
ALOITUKSET PAITSION JÄLKEEN	51
ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / HYÖKKÄYSALUE	39
ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / KESKIPISTE	39
ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / LOUKKAANTUMINEN	38
ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / PUOLUSTUSALUE	38
ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / RANGAISTUKSIA TUOMITTU	37
ALOITUSPAIKAN MÄÄRITTÄMINEN / YLEISTÄ	37
ASIAANKUULUVA ELIN JA KURINPITO	14
DOPING	15
EDUSTUSKELVOTON PELAAJA OTTELUSSA	26
EI PAITSIOASEMA	51
ENNENAIKAINEN LÄHTÖ RANGAISTUSAITIOSTA	80
EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS	84
ESINEET JÄÄLLÄ	19
ESTÄMINEN	78
FLUORESOIVA MATERIAALI	30
HANSKAT / KÄSINEET	30
HIUKSISTA, KYPÄRÄSTÄ TAI KASVOSUOJUKSESTA VETÄMINEN	81
HOUSUT / MAALIVAHTI	96
HUITOMINEN	81
JALKAPYYHKÄISY	82
JATKOERÄ	42
JOUKKUEAIKALISÄ	42
JOUKKUEEN KOKOONPANO	26
JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖ TULEE JÄÄLLE	83
JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖT	27
JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖT JA TEKNOLOGIA	27
JOUKKUERANGAISTUS	69
JÄÄKIEKKOMAALI	24
JÄÄPINTA / PELIKUNTOINEN JÄÄ	17
KAMPITUS	84
KANSAINVÄLINEN JÄÄKIEKKOLIITTO (IIHF) TOIMII HALLINTOELIMENÄ	13
KAPTEENI JA VARAKAPTEENIT	28
KASVOSUOJUS	29
KASVOSUOJUS / MAALIVAHTI	95
KATSOJIEN AIHETTUMAT HÄIRIÖT	44
KAULASUOJUS / KENTTÄPELAAJA	30
KAULASUOJUS / MAALIVAHTI	96, 97
KEIHÄSTYS	82
KENTTÄPELAAJAN MAILAN MITTAUS / VOITTOMAALIKISA	34
KENTTÄPELAAJAN VARUSTEEN MITTAUS	33
KENTTÄPÄÄTYJEN VAIHTAMINEN	37
KENTÄN LAIDAT	19
KENTÄN MERKINNÄT / ALOITUSYMPYRÄT JA -PISTEET	22
KENTÄN MERKINNÄT / ALUEET	21
KENTÄN MERKINNÄT / ERITYISALUEET	23
KENTÄN VAKIOMITAT	19
KESKIVIIVAN YLITYS / MAALIVAHTI	100
KIEKKO	36

KIEKKO KOSKETTAA TUOMARIA.....	47
KIEKKO LAIDAN PÄÄLLÄ.....	46
KIEKKO MAALIVERKOLLA	46
KIEKKO NÄKYMÄTTÖMISSÄ.....	47
KIEKKO PELIALUEEN ULKOPUOLELLA	45
KIEKKO PELISSÄ.....	36
KIEKKO ULOS MAALIVERKON KAUTTA.....	47
KIEKON HEITTÄMINEN ETEENPÄIN / MAALIVAHTI.....	98
KIEKON OSUMINEN SUOJAVERKKOON.....	46
KIEKON PELAAMINEN KORKEALLA MAILLALLA / PELITILANNE	48
KIEKON PELAAMINEN KORKEALLA MAILLALLA MAALIIN	49
KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ.....	48
KIEKON PUDOTTAMIEN MAALIVERKOLLE / MAALIVAHTI.....	103
KIEKON SULKEMINEN KÄTEEN	72
KIEKON SULKEMINEN MAALIALUEELLA / MAALIVAHTI	103
KIEKON SULKEMINEN MAALIALUEEN ULKOPUOLELLA / MAALIVAHTI	104
KIELTÄYTYMINEN ALOITTAMISESTA	81
KIINNIPITÄMINEN	76
KILPIKÄSINE / MAALIVAHTI	95
KORKEA MAILA	76
KOUKKAUS	77
KYPÄRÄ	30
KYYNÄRPÄÄSUOJAT	29
KYYNÄRPÄÄTAKLAUS	75
LAITATAKLAUS.....	69
LEIKKAUS	71
LIIAN MONTA PELAAJAA JÄÄLLÄ.....	83
LIIAN MONTA PELAAJAA JÄÄLLÄ / MAALIVAHTI.....	104
LOUKKAANTUNUT KENTTÄPELAAJA	53
LOUKKAANTUNUT PELAAJA KIELTÄYTYY POISTUMASTA JÄÄLTÄ.....	78
LOUKKAANTUNUT TUOMARI	53
LUISTIMET / KENTTÄPELAAJA	31
LUISTIMET / MAALIVAHTI	96
LUOVUTETUT OTTELUT	26
LUVATON MENO VASTUSTAJAN PELAAJAPENKILLE	54
LÄMMITTELYJAKSO	36
MAALIALUEEN VAIKUTUS MAALINTEKOON	58
MAALIN HYLKÄÄMINEN	59
MAALIN HYLKÄÄMINEN / MAALI POIS PAIKALTAAN.....	59
MAALINEDUSTAN TÄYTTÄMINEN / MAALIVAHTI	104
MAALINTEKO	57
MAALINTEKO LUISTIMELLA	58
MAALIVAHDIN ESTÄMINEN	79
MAALIVAHDIN LÄMMITTELY.....	93
MAALIVAHDIN RANGAISTUKSET / KUVAUS.....	100
MAALIVAHDIN RANGAISTUKSET / YLEISTÄ.....	100
MAALIVAHDIN SUOJELU.....	93
MAALIVAHDIN VARUSTEET / YLEISTÄ	94
MAALIVAHTI JA MAALIALUE.....	93
MAALIVAHTI JA MAALIALUE / MAALI HYLÄTÄÄN.....	94
MAALIVAHTI JA MAALIALUE / MAALI HYVÄKSYTÄÄN	94
MAALIVAHTI KAPTEENINA TAI VARAKAPTEENINA	93
MAALIVAHTIEN VAIHTO.....	98
MAILA / KENTTÄPELAAJA.....	31
MAILA / MAALIVAHTI	97
MAILAN.....	70
MAILAN TAI ESINEEN HEITTÄMINEN.....	83

MAILASTA KIINNIPITÄMINEN	77
MITEN OTTELU PELATAAN	35
OTTELUN KESTO	35
OVET	21
PAITSIO	49
PAITSIOTILANTEET	50
PELAAJA JÄÄLLÄ / PELAAJA POISSA JÄÄLTÄ	54
PELAAJAN EDUSTUSKELPOISUUS / IKÄ	14
PELAAJAPENKIT	17
PELAAJAPENKKI PÄÄTYALUEEN PUOLELLA / PAITSIO	54
PELAAJAT JÄÄLLÄ PELIN KÄYDESSÄ	28
PELAAJIEN VAIHTAMINEN PELIKATKOLLA	54
PELAAJIEN VAIHTAMINEN PELITILANTEEN AIKANA	54
PELAAJIEN VAIHTAMINEN PITKÄN YHTEYDESSÄ	55
PELAAMINEN ILMAN KYPÄRÄÄ	80
PELIASUISET PELAAJAT	27
PELIASUT / KENTTÄPELAAJA	32
PELIASUT / MAALIVAHTI	97
PELIKELLO	35
PELIN VIIVYTTÄMINEN	73
PELIN VIIVYTTÄMINEN / KIEKON LAUKAISEMINEN TAI HEITTÄMINEN PELIALUEEN ULKOPUOLELLE	74
PELIN VIIVYTTÄMINEN / KIEKON PEITTÄMINEN	73
PELIN VIIVYTTÄMINEN / KIEKON TARPEETON SULKEMINEN	73
PELIN VIIVYTTÄMINEN / LIIAN MYÖHÄINEN ALOITUSKENTÄLLINEN	74
PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIN JUHLINTA	74
PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIN SIIRTÄMINEN	73
PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI	101
PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – KASVOSUOJUKSEN POISTAMINEN	103
PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – KIEKON LAUKAISEMINEN TAI HEITTÄMINEN PELIALUEEN ULKOPUOLELLE	103
PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – KIEKON SULKEMINEN LAITAA VASTEN	102
PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – MAALIN SIIRTÄMINEN	102
PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – PELAAJAPENKILLE MENO PELIKATKOLLA	102
PELIN VIIVYTTÄMINEN / MAALIVAHTI – VARUSTEEN SÄÄTÄMINEN	101
PELIN VIIVYTTÄMINEN / PELAAJIEN VAIHTO PITKÄN JÄLKEEN	74
PELIN VIIVYTTÄMINEN / RIKE ALOITUSTAPAHTUMASSA	74
PELIN VIIVYTTÄMINEN / VARUSTEIDEN KORJAAMINEN	73
PELIPAITA / MAALIVAHTI	97
PELITILANNE / MAALIVAHTI	98
PELITILANTEEN KÄYNNISTYMINEN	37
PIENEN RANGAISTUKSEN JA ISON RANGAISTUKSEN KESTO	63
PILKKAAMINEN	82
PITKÄ / HYBRIDI	44
PITKÄ / OHJEET	45
PITKÄ JA MAALIVAHTI	99
POIKITTAINEN MAILA	72
POISTUMINEN MAALIALUEELTA PELAAJIEN YHTEENOTON AIKANA / MAALIVAHTI	104
POLVISUOJUS / MAALIVAHTI	96
POLVITAKLAUS	80
POTKU	80
PUREMINEN	69
PÄÄLLÄ ISKEMINEN	76
PÄÄN TAI NISKAN ALUEELLE KOHDISTUVA TAKLAUS	71
RANGAISTUKSEN JATKOAJALLA	67
RANGAISTUKSET PELIKELLOSSA	62
RANGAISTUSAITIOT	19

RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / ESTÄMINEN TAI ESINEIDEN HEITTÄMINEN	87
RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / KENTTÄPELAAJA SULKEE KIEKON ..	88
RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / LÄPIAJO	87
RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / PELAAJA SIIRTÄÄ MAALIN	88
RANGAISTUSLAUKAUKSEN TUOMITSEMINEN / VARSINAISEN PELIAJAN KAKSI VIIMEISTÄ MINUUTTIA TAI JATKOAIKA.....	88
RANGAISTUSLAUKAUS / MAALIVAHDIN TEKEMÄT RIKKEET	105
RANGAISTUSLAUKAUS JA VOITTOMAALIKISA OTTELUN OSANA.....	87
RANGAISTUSTEN KESTO	62
RANGAISTUSTEN KESTO / ISO RANGAISTUS.....	63
RANGAISTUSTEN KESTO / KÄYTÖSRANGAISTUS.....	63
RANGAISTUSTEN KESTO / OTTELURANGAISTUS	64
RANGAISTUSTEN KESTO / PELIRANGAISTUS	64
RANGAISTUSTEN KESTO / PIENI JA ISO RANGAISTUS.....	63
RANGAISTUSTEN KESTO / PIENI RANGAISTUS JA KÄYTÖSRANGAISTUS	64
RANGAISTUSTEN SEURAAMUKSET.....	61
RANGAISTUSTEN SIIRRETTY ALKAMISAIKA	66
RANGAISTUSTEN TUOMITSEMINEN	61
RANGAISTUSTILANTEET	64
RIKKOUTUNUT MAILA / MAALIVAHTI.....	101
RIKKOUTUNUT MAILA / PELAAMINEN – KORVAAMINEN	69
RINTA- JA KÄSIVARSISUOJUS / MAALIVAHTI	95
RYNTÄYS	70
SAMANAIKAISET RANGAISTUKSET.....	65
SELASTÄ TAKLAUS.....	70
SIIRRETTY PAITSIOTILANNE.....	51
SIIRRETTY PAITSIOTILANNE / HYBRIDIPITKÄ	52
SIIRRETTY RANGAISTUSVIHELLYS.....	66
SOPIMATON KÄYTÖS TUOMARISTOA KOHTAAN	68
SUKELTAMINEN TAI RIKKEEN TEHOSTAMINEN	75
SUKUPUOLTEN OSALLISTUMINEN.....	14
SUOJALASI	20
SUOJALASI / RIKKOUTUNUT	49
SUOJAVERKKO	21
SYLKEMINEN	82
SÄÄNTÖJEN VASTAINEN KULKU RANGAISTUSAITIOON TAI -AITIOSTA.....	78
SÄÄNTÖJEN VASTAINEN MAILA – MAILAN MITTAUS.....	77
SÄÄNTÖJEN VASTAINEN TAKLAUS (NAISET)	86
SÄÄNTÖJEN VASTAINEN VAIHTO / MAALIVAHTI.....	99
SÄÄRISUOJAT	30
SÄÄRISUOJAT / MAALIVAHTI	96
TAHALLINEN PAITSIO	52
TAPPELU.....	75
TAPPELU / MAALIVAHTI.....	103
TEIPPI.....	32
TEKNISET AIKALISÄT.....	41
TERMISTÖ	15
TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA / ERITYISTILANTEET	90
TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA / LAUKAUKSEN SUORITUS	89
TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA / YLEISTÄ	89
TOIMINTATAPA PELAAJIEN VAIHTAMISESSA	55
TUOMARISTO	14
TUOMITUT MAALIT	91
TUOMITUT MAALIT / MAALIN EDUSTAN TÄYTTÄMINEN	92
TUOMITUT MAALIT / MAALIVAHDIN TEKEMÄT RIKKEET	105
VAARALLINEN VARUSTE.....	29, 72

VAARALLINEN VARUSTE / MAALIVAHTI	101
VIDEOMAALITUOMARIN KÄYTTÄMINEN MAALIN MÄÄRITTÄMISESSÄ.....	60
VIHELLYS	36
VIRHEELLISET ALOITUKSET	40
VOITTOMAALIKISA	42
VÄKIVALTAISUUS.....	81
YHTEENOTTO KATSOJIEN KANSSA.....	75

LIITE 2 – KANSALLISET POIKKEUKSET / SUOMEN JÄÄKIEKKOLIITTO

Seuraavassa on esitetty muutamia Suomen Jääkiekkoliiton päättämiä kansallisia poikkeussääntöjä ja tulkintoja.

LISÄTÄÄN MYÖHEMMIN.

LIITE 3 – KANSALLISET POIKKEUKSET / SM-LIIGA

Seuraavassa on esitetty muutamia SM-liigan päättämiä kansallisia poikkeussääntöjä ja tulkintoja.

SÄÄNTÖ 5 – ASIAANKUULUVA ELIN JA KURINPITO

Kaikkia SM-liigan otteluita valvoo päävideotuomari, joka käsittelee kaikki kurinpitoon liittyvät tilanteet ja hän ohjaa ne tarvittaessa kurinpitokäsittelyyn.

SM-liigan nimeämä otteluvalvoja voi ohjata yksittäisen tilanteen päävideotuomarin käsiteltäväksi.

SM-liigan otteluissa jäällä päätuomarit eivät tuomitse ottelurangaistuksia, vaan tällaisista tilanteista tuomitaan 5+PR ja tilanne siirtyy päävideotuomarin käsittelyyn.

SÄÄNTÖ 26 – JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖT JA TEKNOLOGIA

Sääntöä tulkittaessa teknologiaa voidaan käyttää esim. korvaamaan ”kynää ja paperia”, mutta taas mm. videointi ja muunlainen äänitys, videokuvan käyttö tai tallentaminen ovat kiellettyjä.

SÄÄNTÖ 31 – KASVOSUOJUS

Kokkasvosuojuksen käyttö on sallittua SM-liigan erityisluvalla.

SÄÄNTÖ 35 – KAULASUOJUS / KENTTÄPELAAJA

i. **Kaikkien pelaajien** täytyy käyttää kaulasuojusta.

SÄÄNTÖ 44 – OTTELUN KESTO

ii. Erien välillä on **18** minuutin erätauko.

SÄÄNTÖ 60 – TEKNISET AIKALISÄT

SM-liigan otteluissa pidetään kussakin **varsinaisen peliajan** erässä kaksi 60 sekunnin teknistä aikalisää.

SÄÄNTÖ 62 – JATKOERÄ

i. Ennen viiden tai kymmenen minuutin jatkoerää pidetään **kahden** minuutin tauko varsinaisen peliajan jälkeen. Jäätä ei kunnosteta ja joukkueet jatkavat puolustamalla samaa maalia kuin kolmannessa erässä.

SÄÄNTÖ 99 – VIDEOMAALITUOMARIN KÄYTTÄMINEN MAALIN MÄÄRITTÄMISESSÄ

Ainoastaan päätuomari voi päättää, suoritetaanko tilanteesta videotarkastus.

SÄÄNTÖ 123 – SELASTÄ TAKLAUS

- ii. Pelaajalle, joka piittaamattomasti vaarantaa vastustajaa selästä taklauksen seurauksena, tuomitaan joko iso rangaistus ja pelirangaistus **tai ottelurangaistus**.

SÄÄNTÖ 141 – TAPPELU

- iii. Pelaajalle, joka ottaa yhden tai molemmat hanskansa pois osallistuakseen yhteenottoon vastustajan kanssa, tuomitaan lisäksi käytösrangaistus muiden rangaistusten ohella. Pelaajalle, joka ottaa kypäränsä pois osallistuakseen yhteenottoon vastustajan kanssa, tuomitaan lisäksi **pelirangaistus** muiden rangaistusten ohella

